



nero



Informace o autorských právech a ochranných známkách

Tento dokument a veškerý jeho obsah je chráněn mezinárodními autorskými právy a dalšími právy na ochranu duševního vlastnictví a je majetkem společnosti Nero AG a jejích dceřiných společností, poboček nebo držitelů licencí. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto dokumentu nesmí být reprodukována, přenášena ani přepisována bez výslovného písemného svolení společnosti Nero AG. Všechny obchodní názvy a ochranné známky nebo názvy služeb jsou majetkem svých příslušných vlastníků. Uvedené ochranné známky jsou uváděny výslovně pouze pro informační účely. Společnost Nero AG v maximální možné míře odmítá veškeré nároky překračující ustanovení o záručních právech. Společnost Nero AG nenesie žádnou odpovědnost za správnost obsahu tohoto dokumentu. Obsah dodaného softwaru a tohoto dokumentu může být změněn bez předchozího upozornění. Některé aplikace sady Nero Suites vyžadují technologie vyvinuté třetími stranami. Pro neomezené používání příslušných funkcí je třeba tyto technologie aktivovat online (bezplatně) nebo odesláním aktivačního faxu. Společnost Nero se zavazuje poté vydat data nezbytná pro aktivaci technologií třetích stran, aby bylo možné sadu používat s produktem. Pro neomezené používání sady je proto nutné mít připojení k Internetu nebo fax.

Pokud nejste držitelem autorských práv nebo nemáte svolení od jejich držitele, může duplikování, reprodukce, pozměňování nebo distribuce materiálů chráněných autorským právem představovat porušení národních nebo mezinárodních zákonů na ochranu autorských práv. Pokud si nejste jisti svými právy, kontaktujte svého právního poradce.

Copyright © 2014 Nero AG a držitelé licencí. Všechna práva vyhrazena.

Nero, Nero BackItUp, Nero Digital, Nero Simply Enjoy, Nero SmoothPlay, Nero StartSmart, Nero Surround, Burn-At-Once, LayerMagic, Liquid Media, SecurDisc, the SecurDisc Logo, Superresolution, UltraBuffer, Nero Burning ROM, Nero Express, Nero BurnRights, Nero ControlCenter, Nero CoverDesigner, Nero Blu-ray Player, Nero WaveEditor, Nero SoundTrax, Nero BurnRights, Nero SoundTrax, Nero BackItUp, Nero Video, Nero Recode, SecurDisc Viewer, Nero RescueAgent, Nero AirBurn, Nero MediaHome Receiver, Nero Disc to Device, Nero MediaBrowser, Nero MediaHome, NeroKwik, Nero MediaHome WiFi Sync, Nero MediaHomeUnlimited, Nero MediaHome Burning, Nero MediaHome Playback, Nero MediaHome DVD Pack, Nero MediaHome Sync, Nero MediaHome Streaming, Nero MediaHome HD Burn, Nero MediaHome Faces, Nero MediaHome Play to TV a Nero Themes jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Nero AG.

Části tohoto softwaru používají technologie Microsoft Windows Media. Copyright © 1999-2002. Microsoft Corporation. Všechna práva vyhrazena.

Tento produkt obsahuje části zobrazovacího kódu vlastněného společností Pegasus Software LLC, Tampa, FL, US.

Gracenote, CDDB, MusicID, MediaVOCs, logo a logotyp Gracenote a logo „Powered by Gracenote“ jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Gracenote v USA a jiných zemích.

Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou registrované ochranné známky společnosti Dolby Laboratories, Inc. Důvěrné neveřejné dílo. Copyright 2011 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.

AVCHD a logo AVCHD, AVCHD Lite a logo AVCHD Lite jsou ochranné známky společnosti Panasonic Corporation a Sony Corporation.

Facebook je registrovaná ochranná známka společnosti Facebook, Inc.

Yahoo! a Flickr jsou registrované ochranné známky společnosti Yahoo! Inc.

My Space je ochranná známka společnosti MySpace, Inc.

Google, Android a YouTube jsou ochranné známky společnosti Google, Inc.

Robot Android je reprodukován nebo upraven z díla vytvořeného a poskytnutého společností Google a použit v souladu s podmínkami uvedenými v licenci Creative Commons Uveďte autora 3.0.

Apple, Apple TV, iTunes, iTunes Store, iPad, iPod, iPod touch, iPhone, Mac a QuickTime jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a v dalších zemích.

IOS ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Cisco ve Spojených státech a je používána společností Apple v licenci.

Blu-ray Disc, Blu-ray, Blu-ray 3D, BD-Live, BONUSVIEW, BDXL, AVCREC a loga jsou ochranné známky společnosti Blu-ray Disc Association.

Logo DVD je ochranná známka společnosti Format/Logo Licensing Corp. registrovaná v USA, Japonsku a dalších zemích.

Bluetooth je ochranná známka vlastněná společností Bluetooth SIG, Inc.

Logo USB je ochranná známka společnosti Universal Serial Bus Implementers Corporation.

ActiveX, ActiveSync, Aero, Authenticode, Bing, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, MSN, Outlook, Windows, Windows Mail, Windows Media, Windows Media Player, Windows Mobile, Windows.NET, Windows Server, Windows Vista, Windows XP, Windows 7, Xbox, Xbox 360, PowerPoint, Silverlight, logo Silverlight, Visual C++, tlačítko Start systému Windows Vista a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a dalších zemích.

FaceVACS a Cognitec jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Cognitec Systems GmbH.

DivX a DivX Certified jsou registrované ochranné známky společnosti DivX, Inc.

DVB je registrovaná ochranná známka společnosti DVB Project.

NVIDIA, GeForce, ForceWare a CUDA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NVIDIA.

Sony, Memory Stick, PlayStation a PSP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Sony Corporation.

HDV je ochranná známka společnosti Sony Corporation a Victor Company of Japan, Limited (JVC).

3GPP je ochranná známka institutu ETSI (European Telecommunications Standards Institute).

Adobe, Acrobat, Reader, Premiere, AIR a Flash jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems, Incorporated.

AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, ATI Catalyst, ATI Radeon, ATI, Remote Wonder a TV Wonder jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Advanced Micro Devices, Inc.

Linux je registrovaná ochranná známka společnosti Linus Torvalds.

CompactFlash je registrovaná ochranná známka společnosti SanDisk Corporation.

UPnP je registrovaná ochranná známka společnosti UPnP Implementers Corporation.

Ask a Ask.com jsou registrované ochranné známky společnosti IAC Search & Media.

IEEE je registrovaná ochranná známka institutu The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.

Philips je registrovaná ochranná známka společnosti Koninklijke Philips Electronics.N.V.

InstallShield je registrovaná ochranná známka společnosti Macrovision Corporation.

Unicode je registrovaná ochranná známka společnosti Unicode, Inc.

Check Point je registrovaná ochranná známka společnosti Check Point Software Technologies Ltd.

Labelflash je ochranná známka společnosti Yamaha Corporation.

LightScribe je registrovaná ochranná známka společnosti Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Intel, Intel Media SDK, Intel Core, Intel XScale a Pentium jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Intel Corporation v USA a dalších zemích.

MP3 SURROUND, MP3PRO a odpovídající loga jsou ochranné známky společnosti Thomson S.A.

Tento produkt je dodáván pod patenty platnými ve Spojených státech a dalších zemích a je licencován společností AT&T Corp.

Další názvy produktů a značek mohou být ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a neznají spojitost se sponzorstvím nebo souhlasem vlastníků. Další názvy produktů a značek mohou být ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a neznají spojitost se sponzorstvím nebo souhlasem vlastníků.

Společnost Nero AG si vyhrazuje právo měnit specifikace bez předchozího upozornění. Použití tohoto produktu je podmíněno přijetím podmínek licenční smlouvy s koncovým uživatelem při instalaci softwaru. www.nero.com

Nero AG, Rueppurrer Str. 1a, 76137 Karlsruhe, Německo.

Copyright © 2014 Nero AG a držitelé licencí. Všechna práva vyhrazena.

Index

1	Úspěšný start	7
1.1	O příručce	7
1.2	O této aplikaci	7
1.3	Verze a systémové požadavky	8
1.4	Instalace	8
1.5	Spuštění programu	10
2	Práce s programem	12
2.1	Hlavička	12
2.2	Správa a možnosti knihoven	13
2.3	Nero MediaBrowser	14
3	Market	16
4	Fotografie a videa	17
4.1	Horní panel úloh	18
4.1.1	Karta Informace o médiích	19
4.2	Dolní panel úloh	19
4.2.1	Další funkce	21
4.2.1.1	Změnit datum a čas	22
4.3	Seznam označených položek	22
4.4	Alba	22
4.5	Obličeje	24
4.5.1	Horní panel úloh	25
4.5.2	Dolní panel úloh	25
4.5.2.1	Další funkce	26
4.5.3	Přidávání jména k obličeji	26
4.6	Skupiny osob	27
4.7	Najít	28
4.8	Náhled fotografií	30
4.8.1	Horní panel úloh	31
4.9.2	Dolní panel úloh	32
4.9.2.1	Další funkce	33
4.10	Úpravy fotografie	34
4.10.1	Karta Vylepšit	35
4.10.2	Karta Upravit	35
4.10.3	Karta Efekty	36
4.10.4	Obecné úpravy fotografií	37
4.10.4.1	Odstraňování červených očí	37
4.10.4.2	Přidávání efektů do fotografií	38

4.10.4.3	Oříznutí fotografie	38
4.11	Přehrávání videa	39
4.11.1	Další funkce	41
4.11.2	Spuštění přehrávání videa	42
4.12	Ovládací panel celé obrazovky	43
5	Hudba	45
5.1	Horní panel úloh	46
5.1.1	Informace o médiích	46
5.2	Dolní panel úloh	47
5.2.1	Další funkce	49
5.3	Seznam označených položek	50
5.4	Playlisty	51
5.5	Spuštění přehrávání hudby (z knihovny nebo playlistu)	51
5.6	Tvorba playlistu	52
6	Prezentace	53
6.1	Horní panel úloh	54
6.2	Dolní panel úloh	54
6.2.1	Další funkce	55
6.3	Dolní panel úloh (Obrazovka Prezentace)	56
6.4	Okno Přizpůsobit prezentaci	57
6.4.1	Motivy	57
6.4.2	Tituly	57
6.4.3	Hudba a délka trvání	58
6.5	Vytvoření prezentace	58
6.6	Uložení prezentace jako videosoubor	59
7	Fotografické produkty	61
7.1	Vybrat produkt	62
7.2	Vybrat motiv fotografického projektu	63
7.3	Vyberte fotografie do fotoalba	65
7.4	Upravit fotografický projekt	66
7.4.1	Pracovní oblast fotografického projektu	67
7.4.2	Záložky fotografického projektu	70
7.5	Náhled projektu	72
7.6	Vytvoření okamžitého fotoalba	73
7.7	Vytváření individuálního fotoalba	74
7.8	Vytvoření kalendáře	77
8	Procházení a přehrávání zvukového CD	79
8.1	Spuštění přehrávání zvukového CD	80
8.2	Ukládání zvukových stop ze zvukového CD	80
9	Přehrávání videa z disku	82





10	Nero MediaHome jako server médií	84
10.1	Nero Play to TV	84
10.2	Nero Slideshow to TV	85
11	Zařízení	86
11.1	Karta Nastavení zařízení	87
11.2	Importování ze zařízení nebo datového disku	88
12	Sdílení a vypalování	89
13	Kontakt	91

1 Úspěšný start

1.1 O příručce

Tato příručka je určena pro všechny uživatele, kteří se chtějí naučit používat aplikaci Nero MediaHome. Je založena na procesech a vysvětluje způsob dosažení konkrétních cílů krok za krokem.

S ohledem na co nejlepší využití tohoto dokumentu si povšimněte následujících konvencí:

	Označuje varování, podmínky či pokyny, které je třeba plně dodržovat.
	Označuje doplňující informace či rady.
1. Start...	Číslo na začátku řádku označuje výzvu k akci. Tyto akce proveďte v uvedeném pořadí.
	Označuje průběžný výsledek.
	Označuje výsledek.
OK	Označuje části textu či tlačítka, která se objevují v rozhraní programu. Zobrazují se tučně.
(viz...)	Označuje odkazy na další kapitoly. Jsou provedeny ve formě odkazů a zobrazují se červeně a podtrženě.
[...]	Označuje klávesové zkratky pro zadávání příkazů.

1.2 O této aplikaci

Nero MediaHome je komplexní software pro správu médií, jako jsou fotografie, videa a hudba. Umožňuje snadné přehrávání skladeb ve vaší knihovně, import nové hudby z disku CD, tvorbu nových playlistů a synchronizaci playlistů a alb s libovolným mobilním zařízením, které je připojeno bezdrátově nebo pomocí rozhraní USB.

Sdílejte vaše fotografie, hudbu a videa prostřednictvím oblíbených sociálních sítí. Vypalujte si hudbu na disky CD. Aplikace Nero MediaHome umožňuje snadno vytvářet filmová videa a prezentace s integrovanými filmovými motivy. To vše si pak můžete vypálit na disk DVD, kterým můžete obdarovat přátele či rodinné příslušníky (Nero MediaHome DVD Pack).

Zlepšete kvalitu svých fotografií několika klepnutími, ořízněte nepožadované části nebo automaticky odstraňte efekt červených očí. Pomocí funkce rozpoznávání obličejů můžete třídit fotografie v knihovně podle vyfocených osob. Skupiny podle obličejů umožňují snadné

vyhledávání fotografií a rychlou a snadnou tvorbu fotografických projektů, jako jsou pohlednice. Při tvorbě fotoalb, kalendářů a pohlednic si můžete vybírat z množství motivů, klipartů a rozvržení. Své vzpomínky můžete přeměnit na upomínkové fotografie, které můžete sdílet s ostatními pouhým uspořádáním jednotlivých alb pomocí aplikace Nero MediaHome.

Nero MediaHome může také sloužit jako server médií. Zobrazit vaši kompletní knihovnu médií Nero MediaHome nebo streamovat jednotlivá média můžete v jakémkoli televizoru nebo jiném zařízení s podporou DLNA. Prezentace se kódují přímo, bez nutnosti je nejdříve exportovat do video souboru. Mějte svou knihovnu médií k dispozici kdekoli u vás doma!

1.3 Verze a systémové požadavky

Existuje více verzí aplikace Nero MediaHome. Plná verze aplikace Nero MediaHome a verze Essentials jsou součástí různých balíčků produktu Nero Suite. K dispozici je navíc také volně dostupná samostatná verze.

Verze Essentials, software OEM a volně dostupná samostatná verze aplikace Nero MediaHome se mohou od plné verze lišit větší či menší nabídkou funkcí. Omezení funkcí ve vaší verzi Essentials v porovnání s plnou verzí závisí na dodavateli produktu.

Z verze Essentials můžete kdykoliv přejít na plnou verzi aplikace.

Aplikace Nero MediaHome navíc umožňuje přidání různých rozšíření, díky nimž si můžete přizpůsobit či rozšířit nabídku funkcí aplikace dle vlastních potřeb. Tato rozšíření můžete získat přímo z obchodu Market v aplikaci Nero MediaHome.

Podrobné požadavky na systém produktu Nero MediaHome a všech dalších produktů Nero naleznete v části Podpora na webových stránkách www.nero.com.

1.4 Instalace



Pokud používáte aplikaci Nero MediaHome v rámci sady Nero 2015 nebo Nero 2015 Platinum, bude nainstalována s ostatními aplikacemi obsaženými v této sadě. V takovém případě můžete tuto kapitolu přeskočit.

Pokud používáte samostatnou verzi aplikace Nero MediaHome, tato kapitola vás provede procesem její instalace.



Podrobné požadavky na systém produktu Nero MediaHome a všech dalších produktů Nero naleznete v části Podpora na webových stránkách www.nero.com.



Pro instalaci Nero MediaHome potřebujete ve všech operačních systémech oprávnění správce.

Průvodce instalací vás provede rychlým a jednoduchým instalačním procesem. Pro instalaci aplikace Nero MediaHome postupujte následovně:

1. Ukončete všechny programy Microsoft Windows a jakýkoli spuštěný antivirový software.

2. Poklepáním na stažený instalační soubor spustíte proces instalace.

- ➔ Soubory se automaticky rozbalí a uloží na disk C:\ do dočasné složky, ze které se po použití automaticky opět vymažou.
- ➔ Instalace je připravena a zobrazí se **úvodní obrazovka**.



Pokud jsou ve vašem počítači nalezeny aplikace, které by mohly být v konfliktu se softwarem, který se chystáte nainstalovat, zobrazí se odpovídající obrazovka. Doporučuje se tyto aplikace odinstalovat dříve, než budete s instalací pokračovat.



Aplikace Nero MediaHome zkontroluje dostupnost požadovaných součástí, jako je DirectX, ve vašem počítači. Pokud některá z požadovaných aplikací chybí, zobrazí se odpovídající obrazovka. Pokračujte klepnutím na tlačítko **Instalovat**. Může se zobrazit průvodce instalací od třetí strany, který vás provede instalačním procesem. Může být nutné restartovat počítač. Po dokončení restartu bude automaticky pokračovat instalace produktu Nero.

3. Klepněte na tlačítko **Další**.
4. Zobrazí se obrazovka **AVG Toolbar**.
5. Pozorně si přečtete licenční smlouvu. Chcete-li nainstalovat **AVG Security Toolbar**, zaškrtněte první políčko. Chcete-li AVG nastavit jako výchozí vyhledávač, zaškrtněte druhé políčko. Chcete-li jako svou domovskou stránku nastavit web isearch.avg.com, zaškrtněte třetí políčko.
6. Klepněte na tlačítko **Další**.
7. Zobrazí se obrazovka **Licenční smlouva (EULA)**.
8. Licenční smlouvu si prosím pečlivě přečtete a zatrhněte příslušné zaškrťovací políčko, pokud s podmínkami smlouvy souhlasíte. Bez odsouhlasení této smlouvy není instalace možná.
9. Klepněte na tlačítko **Další**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **Připraven k instalaci**.
10. Změna cesty pro instalaci programu:
 1. Klepněte na tlačítko **Nastavení instalace**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **Nastavení instalace**.
 2. Klepněte na tlačítko **Změnit**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **Aktuální cílová složka**.
 3. Vyberte požadovaný cíl v rozevírací nabídce **Hledat v** nebo pomocí pole **Název složky**.
11. Chcete-li vytvořit zástupce aplikace na pracovní ploše, zaškrtněte odpovídající pole.
12. Chcete-li aplikaci Nero MediaHome nastavit jako výchozí prohlížeč multimediálních souborů, zaškrtněte odpovídající pole.
13. Chcete-li se zúčastnit **Programu zlepšování produktů Nero**, vyberte odpovídající tlačítko možnosti.

Abychom mohli poskytovat lepší služby, **Program zlepšování produktů Nero** shromažďuje anonymní data, aby bylo možné určit, které funkce používáte a jaké případné problémy se vyskytly. Tyto údaje dovolují společnosti Nero identifikovat, které funkce je třeba vylepšit.

Nejsou shromažďovány žádné osobní údaje, které bychom mohli použít, abychom vás kontaktovali.

14. Klepněte na tlačítko **Instalovat**.

- ➔ Spustí se instalace. Aplikace Nero MediaHome se nainstaluje do vybrané složky a lišta postupu vás informuje o postupu instalačního procesu.
- ➔ Po dokončení instalace se zobrazí obrazovka **Průvodce InstallShield Wizard byl dokončen**.

15. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.

- ➔ Průvodce instalací se ukončí.
 - ➔ Nyní jste nainstalovali aplikaci Nero MediaHome. Ikona aplikace Nero MediaHome je nyní k dispozici na pracovní ploše počítače. Klepnutím na ni aplikaci spustíte.




Aplikace Nero MediaHome provádí kontrolu dostupných aktualizací na pozadí. Jakmile bude dostupná první aktualizace, budete dotázáni, zda chcete zapnout funkci automatické aktualizace. Pokud s tím budete souhlasit, všechny budoucí aktualizace budou staženy na pozadí, jakmile budou dostupné. Poté se zobrazí dialogové okno s dotazem, zda chcete nové aktualizace nainstalovat nyní nebo později.


Tuto funkci můžete kdykoli zapnout nebo vypnout v kategorii **Aktualizace** v okně **Možnosti**.

1.5 Spuštění programu


Nero MediaHome lze otevřít několika způsoby, které se mohou lišit v závislosti na faktorech jako je nainstalovaný produkt a používaný operační systém.

- V systému Windows 7 a starších verzích systému Windows lze aplikaci Nero MediaHome otevřít takto:
- **Start** (ikona Start) > **(Všechny) programy** > **Nero** > **Nero 2015** > Nero MediaHome
- ikona Nero MediaHome na ploše, používáte-li sadu Nero MediaHome jako samostatný produkt
- ikona  Nero 2015 na ploše, pokud používáte Nero 2015



Spouštěč aplikací  Nero 2015 poskytuje snadný přístup k aplikacím Nero, nabízí informace týkající se hlavních případů použití a poskytuje odkazy na průvodce a další užitečné webové stránky společnosti Nero.

- V systému Windows 8 lze aplikaci Nero MediaHome otevřít takto:

- dlaždice Nero 2015 (obrazovka **Start** systému Windows 8) nebo ikona  Nero 2015 na ploše (plocha systému Windows 8), pokud používáte Nero 2015
- dlaždice Nero MediaHome (obrazovka **Start** systému Windows 8) nebo ikona Nero MediaHome na ploše (plocha systému Windows 8), pokud používáte Nero MediaHome jako samostatný produkt

2 Práce s programem

Při prvním spuštění aplikace Nero MediaHome se zobrazí obrazovka **Vítejte**, na které můžete automaticky vyhledat všechny soubory médií na vašem počítači. Z nalezených složek a souborů bude vytvořena vaše knihovna médií v aplikaci Nero MediaHome. V tento okamžik můžete také hledání omezit na konkrétní pevné disky nebo automatické hledání zrušit a konkrétní složky ručně přidat později. Pokud aplikaci Nero MediaHome necháte vyhledat soubory médií, zobrazí se nalezené složky a vy budete mít možnost jednotlivé složky ručně přidat nebo odebrat z knihovny.

Po úvodním vyhledání se aplikace spustí a automaticky se otevře obrazovka pro procházení fotografií a videa. Pokud v nastavení označíte příslušnou možnost, při příštím spuštění aplikace Nero MediaHome se automaticky zobrazí naposled otevřená obrazovka. Mezi jednotlivými obrazovkami pro procházení můžete přepínat klepnutím na některou z položek v navigačním stromě (například **Hudba**).

Prohledávač složek Nero MediaHome automaticky prohledá všechny lokální, externí a připojené síťové disky s mediálními soubory a přidá je do rejstříku aplikace.

Knihovny médií můžete samozřejmě spravovat a přidávat do nich vybraný obsah kdykoliv později prostřednictvím okna **Možnosti**. Stačí klepnout na tlačítko **Možnosti** v záhlaví hlavního okna.

Viz také

 [Správa a možnosti knihoven →13](#)

 [Nero MediaBrowser →14](#)

2.1 Hlavička

V záhlaví hlavního okna jsou kromě tlačítka **Možnosti** dostupné také následující možnosti nastavení:

Tlačítko Market	Zobrazí obrazovku obchodu Market , který nabízí pestrou škálu aplikací a kreativních balíčků.
Rozevírací nabídka Přihlásit	Zobrazí nabídku se vstupními poli pro přihlášení k účtu Nero. Po celou dobu přihlášení bude místo rozbalovací nabídky Přihlásit zobrazeno vaše uživatelské jméno.
Rozevírací nabídka [Uživatelské jméno účtu Nero]	Nabízí přístup k informacím soukromého účtu, jako například nastavení účtu nebo přehled stahování a objednávek fotografických dáreků učiněných prostřednictvím aplikace Nero MediaHome. Nabídka se zobrazí vždy, když budete přihlášení ke svému účtu. Pokud nejste přihlášení, zobrazí se nabídka Přihlásit .
Rozevírací nabídka Nápověda	Odkazy na příručky a nápovědu k aplikaci Nero MediaHome, návody online a webové stránky společnosti Nero.

Viz také


 Práce s programem →12

2.2 Správa a možnosti knihoven

Okno **Možnosti** otevřete klepnutím na tlačítko **Možnosti** v záhlaví hlavního okna. Zde můžete zobrazit aplikaci obsahující mediální soubory v počítači a přizpůsobit nastavení zvuku, videa a fotografií.

Okno **Možnosti** je rozděleno na oblast kategorií vlevo a na hlavní oblast nastavení. Oblast hlavního nastavení závisí na zvolené kategorii.

Zobrazí se následující kategorie:

<p>Knihovna</p>	<p>Zobrazuje oblast nastavení Knihovna.</p> <p>Všechny monitorované složky se zobrazí v příslušné oblasti Prohledané složky nebo disky. Pokud chcete přidat další složky médií, klepněte na tlačítko Přidat ručně a vyberte požadovanou složku v navigačním stromu. Klepnutím na možnost Přidat automaticky aplikace Nero MediaHome vyhledá v počítači nové složky s médii. Chcete-li ze složky vyloučit určité typy médií (hudbu, videa nebo fotografie), klepněte na příslušné tlačítko vpravo od dané složky. Chcete-li složku odstranit ze seznamu sledovaných položek aplikace, umístěte kurzor myši nad složku v seznamu a klepněte na tlačítko .</p> <p>Soubory nebo složky můžete do aplikace Nero MediaHome také přetáhnout. Automaticky se otevře okno a zobrazí se dotaz, zda si přejete přidat složky do knihovny.</p> <p>V oblasti Obecné si můžete uspořádat externí playlisty (např. ve službě iTunes) jako položky navigačního stromu aplikace Nero MediaHome.</p>
<p>Přenosná zařízení</p>	<p>Zobrazí možnosti importu pro přenosná zařízení. Pokud chcete importovat soubory do knihovny, soubory budou zkopírovány do složek vybraných v této oblasti. Po klepnutí na příslušné tlačítko Procházet můžete procházet upřednostňované adresáře pro ukládání.</p> <p>Také můžete zobrazit a odebrat zařízení, pro která máte nastaven automatický import hudby a/nebo fotografií a videí.</p>
<p>MediaHome</p>	<p>Zobrazí obecné nastavení a také možnosti časové osy, rozpoznávání obličejů a inteligentních alb a playlistů.</p>
<p>Zvuk</p>	<p>Zobrazí možnosti nastavení rozpoznávání hudby, přehrávání zvuku a Dolby Digital.</p>
<p>Video</p>	<p>Zobrazí možnosti přehrávání a kódování videa.</p>

Prezentace	Zobrazí možnosti okamžitého přehrávání prezentací.
Streamování	Zobrazí server médií, možnosti serveru médií a možnosti nastavení kvality streamování prezentací.
Vypalování	Zobrazí možnosti videa a mezipaměti.
Ukládání zvukových stop z CD	Zobrazí možnosti kopírování CD.
Aktualizovat	Zobrazí možnosti aktualizace, které vám umožní vybrat způsob aktualizace aplikace Nero MediaHome.

Viz také

 [Práce s programem →12](#)

2.3 Nero MediaBrowser

Nero MediaBrowser je nástroj, který můžete použít ke snadnému vyhledávání, prohlížení a otevírání mediálních souborů a jejich přidávání do vašeho projektu. Pomocí aplikace Nero MediaBrowser můžete přistupovat ke knihovně médií obsahující všechny mediální soubory, které byly indexovány aplikací Nero MediaHome.

Aplikace Nero MediaBrowser je navržena tak, aby ji bylo možno spouštět z několika jiných aplikací Nero, je však dostupná také jako samostatná aplikace.

V aplikaci Nero MediaHome můžete použít funkci Nero MediaBrowser pro prezentace a projekty fotografických produktů. Jestliže dvakrát kliknete na mediální soubor nebo jestliže jej vyberete a kliknete na tlačítko Přidat v aplikaci Nero MediaBrowser, bude tento mediální soubor přidán do vašeho aktuálního projektu.

Chcete-li aplikaci Nero MediaBrowser používat s aplikací, která nepatří mezi aplikace Nero, spouštějte aplikaci Nero MediaBrowser, v závislosti na vašem operačním systému, prostřednictvím nabídky Start systému Windows nebo prostřednictvím příslušné dlaždice. Poté budete moci přidávat mediální soubory k jakékoli aktivní aplikaci přetažením požadovaného mediálního souboru do této aplikace. Jestliže dvakrát kliknete na mediální soubor v aplikaci Nero MediaBrowser, tento soubor se otevře ve svém výchozím programu.



Nero MediaBrowser

Aplikace Nero MediaBrowser používá stejné kategorie (Fotografie a videa a Hudba) jako aplikace Nero MediaHome. Pro každou kategorii jsou dostupná různá zobrazení: kliknutím na jednu z položek v horní části seznamu (například Obličeje) se zobrazí stejné zobrazení jako kliknutím na odpovídající karty v aplikaci Nero MediaHome. Lze také používat stejný posuvník jako v aplikaci Nero MediaHome. To znamená standardní posuvník nebo dynamický posuvník.

Okno **Možnosti** se zobrazením kategorie **Správce knihovny** otevřete klepnutím na tlačítko  v horním panelu úloh v hlavním okně. Možnosti se vztahují přímo na Nero MediaHome.

Viz také

 [Práce s programem →12](#)

3 Market

Market v Nero MediaHome nabízí pestrou škálu aplikací a kreativních balíčků. Váš nákupní košík se zobrazí v pravé části obrazovky.

Při prvním klepnutí na tlačítko **Market** v záhlaví budete požádáni o výběr vaší země v rolovací nabídce. Klepnutím na tlačítko **Pokračovat** můžete procházet Market.

U každého rozšíření je uveden krátký popis a cena. Poklepáním na produkt zobrazíte podrobné informace a také další obrázky s náhledy produktu. Služba Market automaticky kontroluje, které aplikace a kreativní balíčky (včetně těch stažených zdarma a dříve zakoupených) jsou vaší verzí aplikace Nero MediaHome již podporovány, a označí odpovídající rozšíření jako nainstalovaná. Tyto položky již nebude možné zakoupit znovu.



Aby mohla aplikace Market zobrazit aktuální nabídku, je nutné disponovat připojením k Internetu.

Produkt můžete do košíku přidat klepnutím na tlačítko **Přidat do košíku**, které se nachází jak v seznamu produktů, tak v podrobném zobrazení. Oblast **Váš košík** v pravé části obrazovky zobrazuje všechny položky, které se nachází ve vašem košíku. U každého produktu je uvedena cena za jeden kus a dále je zde zobrazena celková cena. Jednotlivé produkty můžete z košíku odstranit klepnutím na tlačítko **Odebrat** zobrazené u odpovídající položky.

Klepnutím na tlačítko **Potvrdit objednávku** zahájíte proces platby. Aplikace Market vás provede jednotlivými kroky bezpečného placení. Jakmile provedete platbu, nová funkce bude v aplikaci Nero MediaHome ihned přístupná. Kreativní balíčky budou staženy okamžitě po zakoupení a jejich instalace se spustí automaticky.

Aby bylo možné nakupovat v obchodu Market, je nutné se zaregistrovat. Pokud máte účet Nero, jednoduše se přihlaste pomocí své e-mailové adresy a hesla.

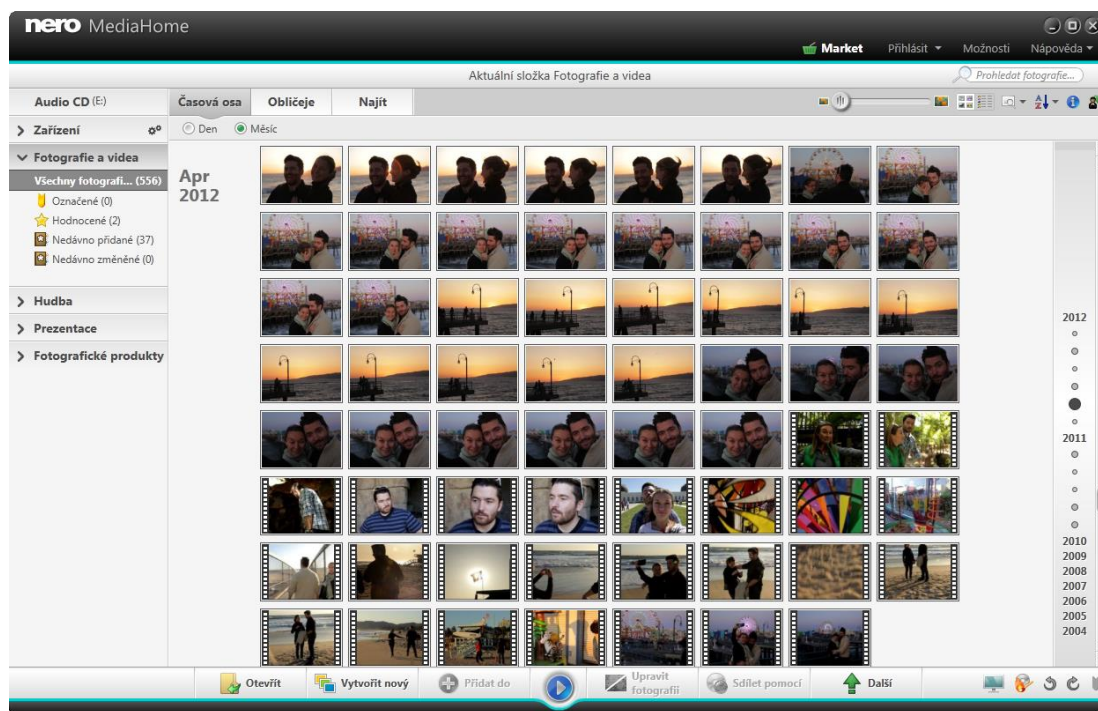


Všechny stávající účty Nero lze v aplikaci Nero MediaHome používat bez ohledu na to, kde jste tyto účty vytvořili.

Pokud jste novým zákazníkem, vytvořte si prosím nyní svůj účet. Pokud jste v době potvrzení objednávky již přihlášení ke svému účtu, aplikace Market vás z bezpečnostních důvodů vyzve k zadání hesla.

4 Fotografie a videa

Na obrazovce procházení fotografií a videa můžete procházet položky ve skupině knihoven **Fotografie a videa**. Pokud v navigačním stromě nalevo zvolíte položku knihovny **Fotografie a videa**, zobrazí se obrazovka s přehledem.



Obrazovka procházení Fotografií a videa

Standardně jsou vaše fotografie a videa setříděny podle dne (tlačítko možnosti **Den**) v časovém přehledu (karta **Časová osa**). Obsah lze také uspořádat podle data (tlačítko možnosti **Měsíc**). Dynamická posuvná lišta na pravém okraji obrazovky vám umožní posouvat soubory na kartě **Časová osa**. Pokud dáváte přednost standardní posuvné liště, můžete změnit typ posuvné lišty v okně **Možnosti**.

Dvojitým poklepáním na jednu fotografii na vybrané obrazovce zobrazíte náhled na obrazovce **Zobrazení fotografií**; dvojitým poklepáním na jedno video se zobrazí obrazovka **Přehrávání**. Přehrávání se spustí automaticky.

Klepněte na **Nově přidané** nebo **Nově modifikované** pod hlavní položkou **Fotografie a videa** (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte pouze nově přidané/modifikované položky. Změny nebo přidání za poslední 4 týdny se zobrazí standardně. Můžete zvolit zobrazení položek pouze za dnešek, včerejšek, minulý týden atd.

V záhlaví jednotlivých obrazovek procházení je k dispozici následující možnost nastavení:







Vstupní pole Najít	Použije hledání klíčových slov k vyhledání názvů souborů, interpretů, alb atd. Výsledky se zobrazí v detailním zobrazení.
------------------------------	---

Viz také

-  [Horní panel úloh →18](#)
-  [Dolní panel úloh →19](#)
-  [Seznam označených položek →22](#)
-  [Alba →22](#)
-  [Obličeje →24](#)
-  [Skupiny osob →27](#)
-  [Najít →28](#)
-  [Náhled fotografií →30](#)
-  [Úpravy fotografie →34](#)
-  [Přehrávání videa →39](#)
-  [Ovládací panel celé obrazovky →43](#)

4.1 Horní panel úloh


V horním panelu úloh obrazovky **Fotografie a videa** jsou k dispozici následující další možnosti nastavení:

Posuvník Zvětšení	Zvětší nebo zmenší zobrazení procházení.
Tlačítko 	Zobrazí všechny fotky a videa v náhledu miniatur. Toto zobrazení je výchozí.
Tlačítko 	Zobrazí seznam všech fotek a videí v detailním pohledu s uvedením, kromě miniatury a názvu souboru, data pořízení a typu souboru.
Rozevírací nabídka 	Standardně zobrazí všechny fotky a videa. Pokud chcete pouze seznam vašich fotek (nebo videí), můžete zvolit položku Fotografie (nebo Videa).
Rozevírací nabídka 	Umožní vám řadit média podle Data , Názvu nebo Typu .
Tlačítko 	V pravém sloupci obrazovky se otevře karta Informace o médiích , ve kterém se zobrazí informace o metadatech vybrané položky. Kartu zavřete tak, že znovu kliknete na tlačítko na horním panelu úloh.
Tlačítko 	Otevře kartu Správce značek v pravém sloupci obrazovky; zde můžete ručně přejmenovat nebo odstranit značky. Kartu zavřete tak, že znovu kliknete na tlačítko na horním panelu úloh.


Viz také

 Fotografie a videa →17

4.1.1 Karta Informace o médiích











V pravém sloupci obrazovky se nachází karta **Informace o médiích**, ve které se zobrazují informace o metadatech vybrané položky. Zobrazí se podrobnosti o velikosti nebo formátu souboru, pokud jsou k dispozici. Kliknutím na tlačítko  na horním panelu úloh kartu zobrazíte. Kartu zavřete tak, že znovu kliknete na tlačítko na horním panelu úloh.


Následující možnosti nastavení jsou dostupné na kartě **Informace o médiu**:

<p>Možnost Hodnocení</p>	<p>Slouží k přidání hodnocení položky v rozsahu až pěti hvězdiček. Příslušný počet hvězdiček se zobrazí v pravém dolním rohu u položek na obrazovce procházení. Hodnocení jednotlivých položek můžete kdykoli změnit nebo odebrat.</p> <p>Kliknutím na položku Hodnocené pod hlavní položkou (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte pouze seznam hodnocených položek.</p>
<p>Oblast Informace o fotoaparátu</p>	<p>Uvádí informace, jako je model fotoaparátu a citlivost ISO, se kterou byl snímek pořízen.</p> <p>K dispozici pouze pro fotografie.</p>
<p>Oblast Podrobnosti o videu</p>	<p>Uvádí informace, jako je poměr stran a snímkovou frekvenci vybraného videa.</p> <p>K dispozici pouze pro videa.</p>
<p>Oblast Značky</p>	<p>Zobrazí existující značky.</p> <p>Značky můžete přidávat a odebírat. Kliknutím na vstupní pole Přidat značku můžete přidávat značky ručně. Pokud kurzor myši umístíte nad existující značku a kliknete na malý symbol  napravo, značku odeberete.</p>
<p>Oblast Obličeje</p>	<p>Zobrazí seznam jmen označených na příslušné fotografii.</p> <p>Kliknutím na tlačítko Pojmenujte osobu můžete zobrazit obrazovku Úpravy fotografií a přidat další označení osob.</p> <p>K dispozici pouze pro fotografie.</p>

4.2 Dolní panel úloh

Na dolním panelu úloh obrazovky **Fotografie a videa** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Otevře okno aplikace Průzkumník systému Windows, kde můžete vyhledávat a otevírat další média uložená v počítači.
Menu 	Zobrazí se všechny dostupné položky, které můžete vybrat k vytvoření projektu v aplikaci Nero MediaHome. Například položka Prohlížeč fotografií vám umožní vytvářet váš vlastní prohlížeč fotek vytvořený způsobem, který vám vyhovuje. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název vašeho nového alba.
Menu 	Zobrazí existující projekty jako například dříve vytvořené prezentace. Můžete přidat vaši položku (položky) do seznamu kteréhokoliv z vašich projektů. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Tlačítko 	Okamžitě spustí přehrávání prezentace. Prezentace se přehraje s výchozími přechody a hudbou na pozadí. Přehraje se v celoobrazovkovém režimu. Aby nedocházelo ke konfliktům, bude pozastavena veškerá hudba přehrávaná na pozadí a přehraje se vlastní hudba prezentace. Fotografie a filmy, které chcete přidat do okamžitě přehrávané prezentace, můžete vybrat předem.
Tlačítko 	Zobrazí obrazovku Úpravy fotografií , na které můžete zobrazovat, upravovat a vylepšovat fotografie. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Položky můžete posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí další funkce.
Menu 	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně zvolené položky.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.
Tlačítko 	Otáčí vybranou položku o 90° doleva nebo doprava. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Tlačítko	Přidá příslušnou položku na seznam označených položek nebo ji ze

	<p>seznamu odebere.</p> <p>Klepnutím na položku Označené pod hlavní položkou Fotografie a videa (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte svůj seznam označených položek.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
---	---

Viz také

 [Fotografie a videa →17](#)

4.2.1 Další funkce

V nabídce  jsou k dispozici následující položky:

<p>Kopírovat do</p>	<p>Otevře okno Kopírovat vybrané soubory do. Zde můžete zvolit cílové zařízení pro kopírování vybraných souborů.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka. Je nutno připojit cílové zařízení.</p>
<p>Otevřít v Průzkumníku Windows</p>	<p>Otevře okno Průzkumníka Windows, ve kterém se zobrazí cesta k adresáři, ve kterém je v počítači vybraná položka uložena.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Tisk</p>	<p>Otevře se okno Tisk. Můžete si vybrat tiskárnu a předvolby tisku. Klepněte na tlačítko Tisk a spusťte proces tisku.</p>
<p>Nero Video</p>	<p>Otevře Nero Video pro další možnosti úpravy vašeho média.</p> <p>K dispozici pouze pro videa. Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Nero Recode</p>	<p>Otevře Nero Recode pro další možnosti úpravy vašeho média.</p> <p>K dispozici pouze pro videa. Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Změnit datum a čas</p>	<p>Otevře okno Změnit datum a čas, kde můžete změnit původní datum a čas pořízení fotografie nebo videa.</p>
<p>Odebrat z knihovny</p>	<p>Odebere položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome. Položky zůstanou ve své původní složce na vašem pevném disku.</p> <p>Odstraněné soubory lze obnovit do knihovny Nero MediaHome v kategorii Knihovna v okně Možnosti.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Odstranit z pevného disku</p>	<p>Odstraní položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome a z vašeho pevného disku.</p>


	Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Přejmenovat	Umožňuje změnit název aktuálního souboru uloženého v počítači. Musí být vybrána alespoň jedna položka.


4.2.1.1 Změnit datum a čas


V okně **Změnit datum a čas** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Vybraná položka	Zobrazuje náhled vybrané fotografie či videa.
Původní datum a čas	Uvádí původní datum a čas.
Změnit datum a čas	Zobrazuje vstupní pole, kde můžete změnit datum a čas na požadovanou hodnotu. Další tlačítko vám umožní otevřít kalendář pro pohodlné vybrání data. Přesný rozdíl oproti původní hodnotě (v letech, dnech, hodinách, minutách a sekundách) se zobrazuje níže.

4.3 Seznam označených položek


Pokud umístíte kurzor myši nad miniaturu fotografie, videa (obrazovka **Fotografie a videa**), hudebního alba či skladby (obrazovka **Hudba**), v pravém horním rohu se zobrazí ikona . Klepnutím na ikonu označíte položku. Tímto způsobem provedete výběr. Klepněte na položku **Označené** pod položkou hlavní obrazovky (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte seznam označených položek.

Dalším klepnutím na označenou ikonu  se odejme příslušná položka ze seznamu **Označeno**. Klepněte na tlačítko **Odstraňte všechna označení** na horním panelu úkolů obrazovky **Označeno** a zrušte celý předvýběr a začněte nový vzor. Pokud chcete ihned spustit prezentaci, ve které se budou přehrávat vybrané fotografie, nebo pokud chcete vypálit disk audio CD s vybranými stopami, může být užitečné provést výběr předem.



Ve výchozím nastavení se vybrané fotografie a videa seřadí v pořadí, v jakém jste položky přidali. Klepnutím na tlačítko  na horním panelu úloh změníte pořadí seřazení (uspořádání zobrazení).


Poklepáním na fotografii nebo video ve výběru zobrazíte náhled fotografie (na obrazovce **Zobrazení fotografií**) nebo obrazovku **Přehrávání** (videa). Poklepáním na skladbu zahájíte přehrávání.

4.4 Alba

Kompilace alb  a kompilace  **Intelligentní album** jsou uvedeny v položce **Fotografie a videa** v navigačním stromě; odtud můžete stávající vytvořené prezentace otevírat a

upravovat. Poklepáním na fotografii nebo video ve vybraném albu zobrazíte náhled fotografie (na obrazovce **Zobrazení fotografií**) nebo obrazovku **Přehrávání** (videa).


Pokud chcete vytvořit album, klepněte na nabídku  na dolním panelu úloh obrazovky pro procházení videa a fotografií. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název nového alba. Do stávajících alb můžete vždycky přidávat další fotografie a videa. Klepněte na tlačítko  na dolním panelu úloh obrazovky a budete moci procházet fotografie a videa a ze zobrazených projektů vybrat vaše album.

Pokud chcete vytvořit **Inteligentní album**, klepněte na nabídku  na dolním panelu úloh obrazovky pro procházení videa a fotografií. Chcete-li zobrazit možnost **Inteligentní album**, je třeba vybrat kartu **Najít**. Vytvoří se nové „inteligentní“ album zakládající se na aktuálním výběru značek. Nové fotografie a videa splňující tato kritéria se automaticky přidají do alba.



Pokud například vyberete ke kombinovanému hledání a vytvoření nového **inteligentního alba** značky **Plavba** a **Moře**, každá další položka, kterou nahrajete do knihovny a bude označena značkou **Plavba** i značkou **Moře**, se automaticky přidá do alba. Položka s těmito značkami a libovolnou další značkou (například **Pláž**, **2012**, **Slunce**) bude rovněž přidána do alba, zatímco položky fotografií či videa, které některou z požadovaných značek postrádají (zde: **Plavba** a **Moře**) přidány nebudou.

Inteligentní album můžete samozřejmě založit na více než dvou značkách.

Klepnutím na jedno z alb v navigačním stromě zobrazíte obsah v miniaturním náhledu. Ve výchozím nastavení se fotografie a videa v albu seřadí v pořadí, v jakém jste položky přidali (**Ručně**). Klepnutím na rozbalovací nabídku  na horním panelu úloh změníte pořadí seřazení (uspořádání zobrazení).

Inteligentní album dále zobrazuje zvolené značky kritérií pod horním panelem úloh. Můžete odebírat značky, nemůžete však přidávat další kritéria řazení.

V nabídce  jsou k dispozici následující upravené položky:

Odebrat z alba	Odebere vybrané položky z alba. V odpovídajícím albu musí být vybrána alespoň jedna položka.
Přejmenovat	Umožňuje změnit název vybrané fotografie nebo videa.
Odstranit [inteligentní] album	Odebere album nebo inteligentní album. Obsažené fotografie či videa se již nebudou zobrazovat v odpovídajícím výběru alba.
Přejmenovat [inteligentní] album	Umožňuje změnit název alba nebo inteligentního alba.

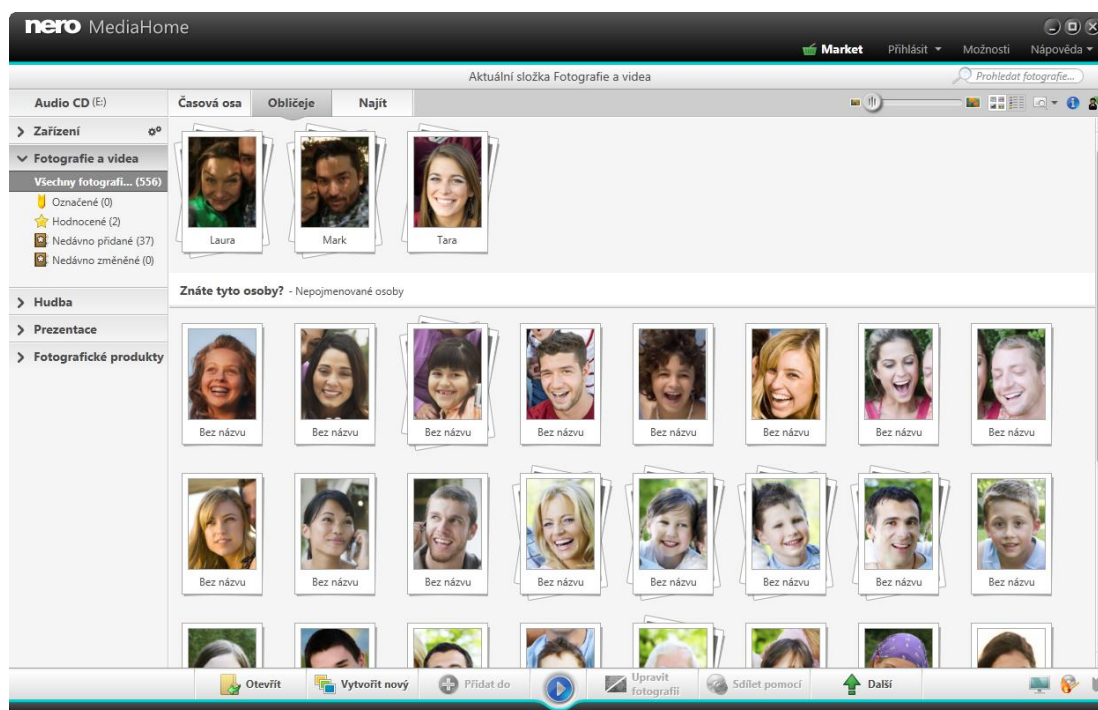
Viz také

 [Fotografie a videa →17](#)

4.5 Obličej

Na kartě **Obličej** na obrazovce pro procházení fotografií a videí se zobrazí seznam všech fotografií, na kterých byly zaznamenány a rozpoznány obličej, seřazený do skupin dlaždic podle osob nacházejících se na fotografiích. Můžete rovněž přiřadit jména k uvedeným osobám bez jmen (dolní oblast obrazovky). Dále můžete tyto miniatury nebo dlaždice přetahovat ze seznamu nepojmenovaných osob na dlaždice již rozpoznaných a pojmenovaných obličejů.


Díky funkci rozpoznávání obličejů lze jednoduše vyhledávat fotografie osob následně uspořádat například do prezentace snímků. Pokud aplikace Nero MediaHome na vašich fotografiích dosud nezaznamenala žádné obličej, zobrazí se krátký úvod k aplikaci Nero MediaHome Faces. Když Nero MediaHome rozpozná obličej na vašich fotografiích, můžete začít přidělovat jména jednotlivým náhledům nebo dlaždicím.



Karta Obličej

Pokud dvakrát klepnete na přehled, všechny potvrzené fotografie označených tváří, jakož i další návrhy, se zobrazí ve vyhledávacím okně jediné osoby. Návrh můžete přijmout nebo ignorovat anebo přiřadit fotografie jiným osobám. Klepnutím na tlačítko **Potvrdit vše** (napravo) se přijmou všechny navrhované fotografie. Klepnutím na tlačítko **Všechny obličej** v levém horním rohu záložky se vrátíte do přehledu.

Pokud aplikace Nero MediaHome Faces nerozpozná obličej osoby, která byla již označena, můžete chybějící fotografii přidat ručně pomocí obrazovky **Úpravy fotografií**.

Stejně jako na záložce **Časová osa**, pokud přejedete ukazatelem myši přes fotografii nebo zásobník, zobrazí se v levém horním rohu ikona . Klepnutím na ikonu označíte položku. Tímto způsobem provedete výběr. Klepnutím na položku **Označené** pod hlavní položkou




Fotografie a videa (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte svůj seznam označených položek.

Viz také

 [Přidávání jména k obličejům →26](#)

4.5.1 Horní panel úloh

Kromě toho možnosti nastavení na horním panelu úloh zůstávají dostupné stejně jako na obrazovce procházení fotografií a videa na kartě **Časová osa**. Nero MediaHome Faces vám nabízí následující možnosti nastavení:


<p>Tlačítko</p> 	<p>Zobrazí se pouze obličeje pojmenovaných osob na fotografii. Toto zobrazení je výchozí. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob.</p>
<p>Tlačítko</p> 	<p>Zobrazí se fotografie pojmenovaných lidí v plné velikosti. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob.</p>
<p>Rozevírací nabídka</p> 	<p>Filtruje položky, které jsou uvedeny v přehledu. Ve výchozím nastavení se zobrazí všechny fotografie s označenými osobami. Tento seznam fotografií můžete filtrovat podle potvrzených nebo navrhovaných fotografií.</p>


Viz také

 [Obličeje →24](#)


4.5.2 Dolní panel úloh

Možnosti nastavení jsou k dispozici na dolním panelu úloh stejně jako na obrazovce procházení fotografií a videa na záložce **Časová osa**. Nero MediaHome Faces vám nabízí následující možnosti nastavení:

<p>Menu</p> 	<p>Zobrazí se všechny dostupné položky, které můžete vybrat k vytvoření projektu v aplikaci Nero MediaHome. Další položka Skupina osob vytvoří novou skupinu pro označené obličeje. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název nové skupiny. Osobu můžete přidat do jedné skupiny (například rodina) nebo více skupin (například přátelé, spolužáci, kolegové). Klepnutím na položku [Název skupiny] pod hlavní položkou Fotografie a videa (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte pouze členy vybrané skupiny.</p>
<p>Menu</p>	<p>Zobrazí existující projekty jako například dříve vytvořené prezentace. Další položka Skupina osob vám umožní přidat označený/é</p>

	obličej(e) ke kterékoli uvedené skupině osob. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
---	--

Viz také[Obličej →24](#)[Další funkce →26](#)**4.5.2.1 Další funkce**

V nabídce  na kartě **Obličej** jsou k dispozici následující upravené položky:


Přesunout na další osobu	Zobrazí další možná jména přiřazená k označenému obličej. Musí být vybrána alespoň jedna fotografie.
Nastavit jako nejlepší fotografii	Vybere odpovídající fotografii, která se zobrazí jako náhled fotografie osoby na obrazovce Obličej . Musí být vybrána jedna fotografie. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob na kartě Obličej .
Toto není [Name]	Odebere přiřazený štítek se jménem od vybraného obličeje. Musí být vybrána jedna fotografie. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob na kartě Obličej .
Potvrzení	Potvrdí vybrané nebo všechny (Potvrdit všechny) návrhy zobrazené u označené osoby. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob na kartě Obličej . Musí být vybrán alespoň jeden návrh.
Odstranit osobu	Odebere jméno značky od vybrané osoby. Fotografie se na záložce Obličej už nadále nezobrazují. Musí být vybrána alespoň jedna fotografie. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob na kartě Obličej .
Přejmenovat osobu	Umožní změnu jména označené osoby ve vstupním poli. Musí být vybrána alespoň jedna fotografie. K dispozici pouze v procházení jednotlivých osob na kartě Obličej .

Viz také[Dolní panel úloh →25](#)**4.5.3 Přidávání jména k obličej**


Musí být splněny následující podmínky:

▲ Požadovaná fotografie je vybrána na obrazovce **Úpravy fotografií**.



Chcete-li k obličejům přiřadit jméno, postupujte takto:

1. Klepněte na tlačítko  v dolním panelu úloh.
 - ➔ Záložka **Obličej** je otevřena v levém sloupci obrazovky. Všechny rozpoznané obličej se automaticky označí obdélníkem.
 2. Do pole **Pojmenovat osobu** zobrazeného pod obdélníkem zadejte jméno osoby a stiskněte klávesu **Enter**.
 3. Pokud nebyl na fotografii automaticky rozpoznán obličej osoby a chcete tuto osobu označit, postupujte takto:
 1. Klepněte na tlačítko **Přidat chybějící obličej** na záložce **Obličej**.
 - ➔ V oblasti obsahu se zobrazí zvýrazněný obdélník.
 2. Přetažením nakreslete obdélník kolem obličeje osoby, kterou chcete označit. Velikost obdélníku můžete následně změnit přetažením jednotlivých rohů.
 - ➔ Zvýrazněný obdélník se přizpůsobí vybrané hodnotě.
 3. Do pole **Pojmenovat osobu** zobrazeného pod obdélníkem zadejte jméno osoby a stiskněte klávesu **Enter**.
- ➔ Všechny změny fotografie budou uloženy. Na kartě **Obličej** na obrazovce procházení fotografií a videí se nyní zobrazí všechny fotografie s rozpoznávanými obličejmi seřazené podle osob nacházejících se na snímcích.
- ➔ Přidali jste jméno k obličejům.




Osoby můžete pojmenovat také na kartě **Obličej** na obrazovce procházení fotografií a videí: Vyberte fotografii, poté na horním panelu úloh klepněte na tlačítko , otevře se karta **Informace o médiích**, kde do pole **Pojmenujte osobu** zadejte jméno.

Viz také


-  [Obecné úpravy fotografií →37](#)
-  [Obličej →24](#)

4.6 Skupiny osob




Skupiny osob jsou uvedeny v položce **Fotografie a videa** v navigačním stromě; odtud můžete stávající skupiny otevírat a upravovat. Klepnutím na odpovídající položku **[Skupina osob]** v navigačním stromě zobrazíte osoby, které jste přidali v náhledu miniatur. Poklepáním na fotografii ve vybrané skupině zobrazíte náhled fotografie na obrazovce (**Zobrazení fotografií**).

Chcete-li vytvořit skupinu osob s označenými obličejmi, klepněte na nabídku  v dolním panelu úloh na kartě **Obličej**. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název nové skupiny.


Do stávajících skupiny můžete kdykoli přidávat další osoby. Vyberte požadované osoby,

klepněte na tlačítko  na dolním panelu úloh na kartě **Obličej** a vyberte skupinu ze zobrazených projektů. Osobu můžete přidat do jedné skupiny (například rodina) nebo více skupin (například přátelé, spolužáci, kolegové).

Kromě toho možnosti nastavení na horním panelu úloh zůstávají dostupné stejně jako na obrazovce procházení fotografií a videa na kartě **Časová osa**. Zobrazení **[Skupina osob]** přidává následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Zobrazí se pouze obličej pojmenovaných osob na fotografii. Toto zobrazení je výchozí.
Tlačítko 	Zobrazí se fotografie pojmenovaných lidí v plné velikosti.
Rozevírací nabídka 	Umožňuje změnit pořadí seřazení (uspořádání zobrazení). Ve výchozím nastavení jsou členové skupiny seřazeni za sebou v pořadí, ve kterém jste je přidali do skupiny.

Jména osob v odpovídající skupině jsou uvedena pod horním panelem úloh. Chcete-li osobu odebrat ze skupiny, klepněte na tlačítko  vedle zobrazeného jména (napravo).

V nabídce  jsou k dispozici následující upravené položky:

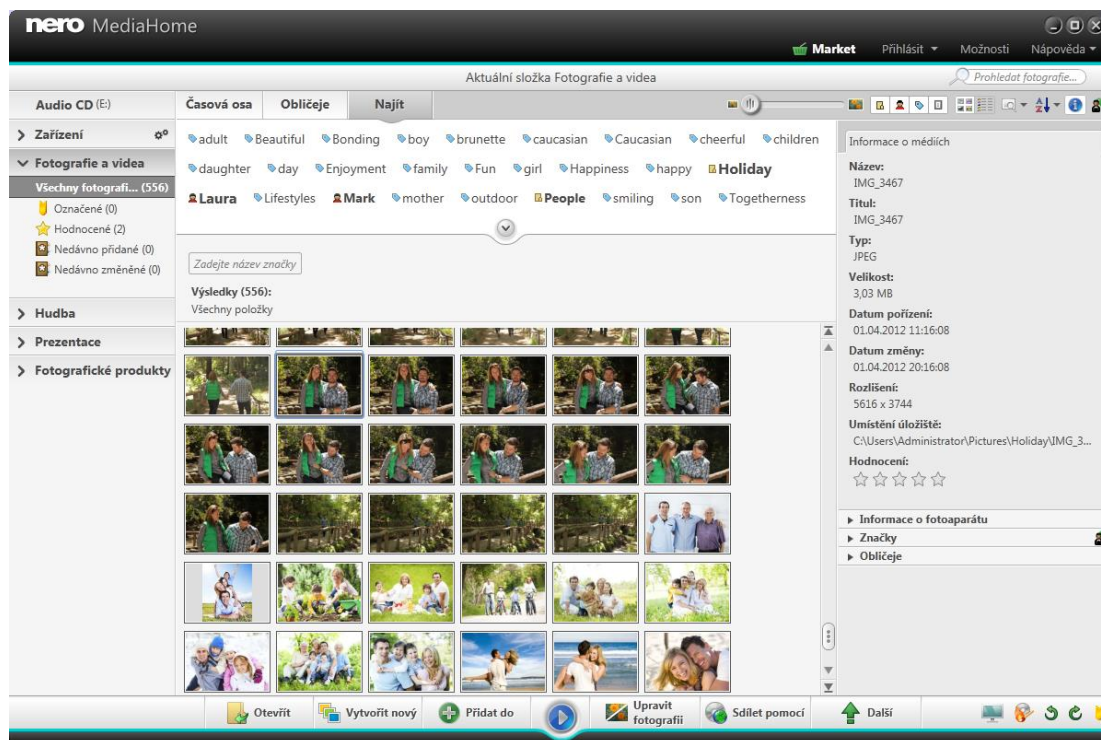
Přesunout na další osobu	Zobrazí další možná jména přiřazená k označenému obličej. Musí být vybrána alespoň jedna fotografie.
Toto není [Name]	Odebere přiřazený štítek se jménem od vybraného obličej. Musí být vybrána jedna fotografie.
Odstranit skupinu osob	Odebere skupinu osob. Obsažené obličej se již nebudou zobrazovat jako skupina.
Přejmenovat skupinu osob	Umožní změnit název skupiny osob.

Viz také

 [Fotografie a videa →17](#)

4.7 Najít

Na kartě **Najít** na obrazovce procházení fotografií a videí se zobrazí zobrazení procházení značek aplikace Nero MediaHome. Stejně jako shluk značek například na blozích mohou být značky a jejich kombinace použity k nalezení nebo filtrování konkrétních mediálních položek. Stávající značky jsou zobrazeny v horní části obrazovky a umožňují vytvořit dotaz.




Karta Najít


Všechny mediální soubory v Nero MediaHome jsou automaticky označeny názvy všech složek v hierarchii. Například soubor uložený ve složce **Dovolené** > podsložka **Kempování** > podsložka **Beskydy** ve vašem počítači je obdobně označen **Beskydy**, **Kempování** a **Dovolené**.

Mimoto shluk značek uvádí značky, které jste přiřadili ručně, a také jména označených obličejů z Nero MediaHome Faces. Standardně se všechny značky zobrazují v abecedním pořadí s různými styly písma označujícími množství obsahu v jednotlivých složkách.


Kromě daných značek můžete označovat také jednotlivé položky nebo více položek ručně, a tím je rozšíříte o kontextové informace, například příležitosti, události či popisy. Značky můžete kdykoli přidat manuálně na kartě **Informace o médiích** na kterékoli obrazovce pro procházení. Vyberte příslušnou položku a přidejte značku.

Na kartě jsou k dispozici následující možnosti nastavení:


Tlačítko 	Rozbalí nebo sbalí shluk značek.
Vstupní pole Zadejte název značky	Umožní vybrat značku ze shluku nebo zadat název značky do vstupního pole. Výsledky se zobrazí níže. Další vstupní pole se zobrazí po zadání prvního názvu značky, třetí vstupní pole se zobrazí po zadání druhého názvu značky atd. Můžete přidat více značek pro kombinované vyhledávání.

<p>Tlačítko Zrušit výběr značky</p>	<p>Odebere název značky (značek) z vybraného vstupního pole (polí). Můžete také odstranit jednotlivý název značky z kombinovaného vyhledávání kliknutím na ikonu  v příslušném vstupním poli názvu značky.</p>
--	--

Kromě toho možnosti nastavení na horním panelu úloh zůstávají dostupné, stejně jako na obrazovce procházení fotografií a videa na kartě **Časová osa**. Zobrazení na kartě **Najít** přidává následující možnost nastavení:

<p>Tlačítko</p> 	<p>Ve výchozím nastavení zobrazuje všechny značky. Chcete-li zobrazit pouze seznam odpovídajících shod se značkami, můžete v horní části obrazovky vybrat tlačítka Složky, Obličej, Značky a/nebo Alba.</p>
---	---

Možnosti nastavení jsou k dispozici na dolním panelu úloh, stejně jako na obrazovce procházení fotografií a videa na kartě **Časová osa**. Zobrazení na kartě **Najít** přidává následující možnost nastavení:

<p>Nabídka</p> 	<p>Zobrazí se všechny dostupné položky, které můžete vybrat k vytvoření projektu v aplikaci Nero MediaHome. Další položka inteligentního alba vytvoří nové „inteligentní“ album na základě aktuálního výběru. Nové fotografie a videa splňující tato kritéria se automaticky přidají do alba.</p>
--	--

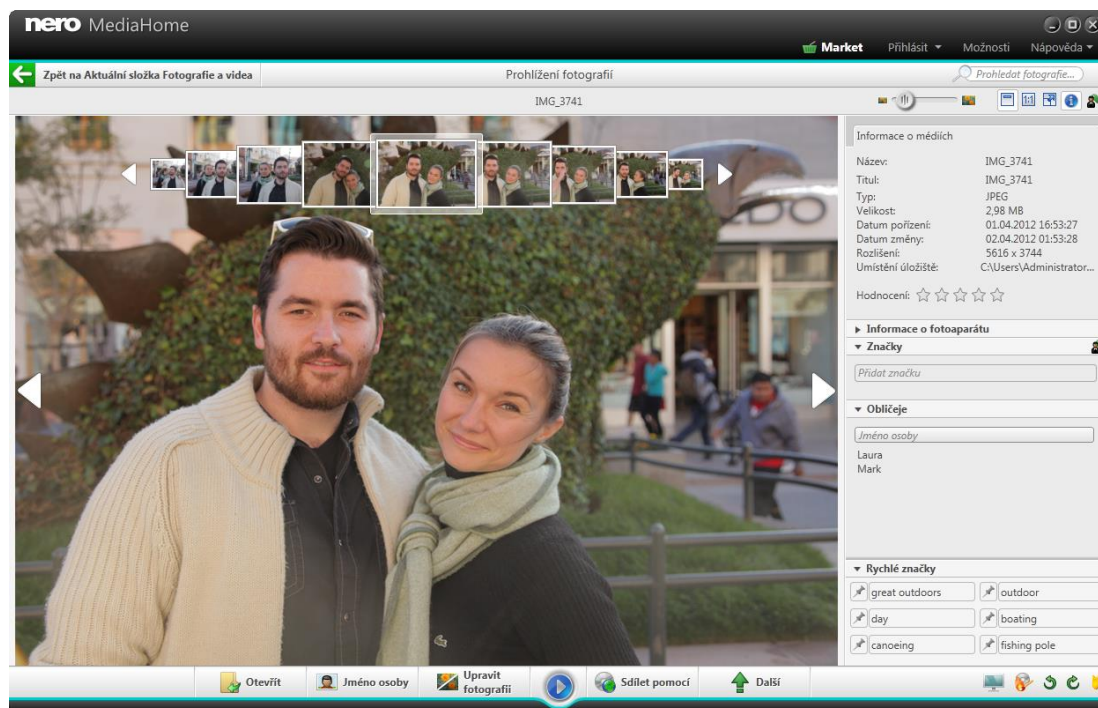


Pokud například vyberete ke kombinovanému hledání a vytvoření nového **inteligentního alba** značky **Plavba** a **Moře**, každá další položka, kterou nahrajete do knihovny a bude označena značkou **Plavba** i značkou **Moře**, se automaticky přidá do alba. Položka s těmito značkami a libovolnou další značkou (například **Pláž**, **2012**, **Slunce**) bude rovněž přidána do alba, zatímco položky fotografií či videa, které některou z požadovaných značek postrádají (zde: **Plavba** a **Moře**) přidány nebudou.


Inteligentní album můžete samozřejmě založit na více než dvou značkách.

4.8 Náhled fotografií





Náhled vaší fotografie se zobrazí na obrazovce **Zobrazení fotografií** po dvojím klepnutí na příslušnou miniaturu na obrazovce procházení fotek a videa. Zde můžete zobrazovat a dále upravovat a vylepšovat své fotografie.



Obrazovka Úpravy fotografií

Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.

Pokud umístíte ukazatel myši v horní třetině oblasti obsahu, proužek miniatur se zesvětlí. V proužku miniatur jsou zobrazeny všechny položky, které jste vybrali na obrazovce procházení fotografií (výběrem miniatury). Pokud jste vybrali jen jednu položku, v proužku miniatur se zobrazí fotografie z příslušné skupiny. Je-li fotografie označena jako hodnocená, v pravém dolním rohu miniatury jsou zobrazeny ikonky příslušných hodnotících hvězdiček.




Položkami v proužku miniatur můžete procházet pomocí tlačítek  a . Klepnutím na miniaturu zvolíte příslušnou fotografii a zobrazíte ji v oblasti obsahu. Klepnutím na tlačítka  a  nalevo a napravo od fotografie oblasti obsahu můžete přejít k další nebo k předešlé fotografii.

Viz také

-  [Fotografie a videa →17](#)
-  [Horní panel úloh →31](#)
-  [Dolní panel úloh →32](#)

4.8.1 Horní panel úloh

Na horním panelu úloh obrazovky **Zobrazení fotografií** se dále zobrazí přizpůsobené možnosti nastavení. K dispozici jsou následující možnosti nastavení:





Posuvník Zvětšení	Zvětší nebo zmenší zobrazení obsahu.
Tlačítko 	Zapne nebo vypne proužek miniatur.
Tlačítko 	Ukáže zobrazenou položku v závislosti na volbě buď v původní velikosti nebo ji přizpůsobí velikosti oblasti obsahu. Poměr stran zůstane zachován.
Tlačítko 	Zobrazí položku na celé obrazovce.





Viz také

 [Náhled fotografií →30](#)

4.8.2 Dolní panel úloh

Na dolním panelu úloh obrazovky **Zobrazení fotografií** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Otevře okno aplikace Průzkumník systému Windows, kde můžete vyhledávat a otevírat další média uložená v počítači.
Tlačítko 	Otevře záložku Obličeje na levé straně. Každý rozpoznávaný obličej je v rámečku. Zadáním jmen obličej označíte. Funkce rozpoznávání obličejů slouží k usnadnění třídění knihovny fotografií podle vyfocených osob. Pokud není obličej osoby automaticky rozpoznán a označen s rámečkem, v okně Přidejte chybějící obličeje klepněte na tlačítko Obličeje . Přes obličej osoby, kterou chcete přidat, přetáhněte rámeček a do zadávacího pole Pojmenovat osobu zobrazeného pod rámečkem zadejte jméno osoby a na záložce klepněte na tlačítko OK .
Tlačítko 	Otevře záložky pro úpravu v levém sloupci obrazovky, ve kterém můžete vybírat mezi různými efekty, nastaveními a vylepšeními dostupnými na třech příslušných záložkách. (Viz kapitola Úprava fotografií .)
Tlačítko 	Okamžitě spustí přehrávání prezentace. Prezentace se přehraje s výchozími přechody a hudbou na pozadí. Přehraje se v celoobrazovkovém režimu. Aby nedocházelo ke konfliktům, bude pozastavena veškerá hudba


	přehrávaná na pozadí a přehraje se vlastní hudba prezentace.
Menu 	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybrat. Položky můžete posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí další funkce.
Tlačítko 	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně zvolené položky.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.
Tlačítko 	Otáčí vybranou položku o 90° doleva nebo doprava.
Tlačítko 	Přidá příslušnou položku na seznam označených položek nebo ji ze seznamu odebere. Klepnutím na položku Označené pod hlavní položkou Fotografie a videa (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte svůj seznam označených položek.

Viz také

 [Náhled fotografií →30](#)

 [Další funkce →33](#)

4.8.2.1 Další funkce

V rozbalovací nabídce  na obrazovce **Zobrazení fotografií** jsou k dispozici následující položky:


Poslat	Otevře okno Kopírovat vybrané soubory do . Zde můžete zvolit cílové zařízení pro kopírování vybraných souborů.
Otevřít v Průzkumníku Windows	Otevře okno Průzkumníka Windows, ve kterém se zobrazí cesta k adresáři, ve kterém je v počítači vybraná položka uložena.
Tisk	Otevře se okno Tisk . Můžete si vybrat tiskárnu a předvolby tisku. Klepněte na tlačítko Tisk a spusťte proces tisku.


Odebrat z knihovny	Odebere položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome. Položky zůstanou ve své původní složce na vašem pevném disku. Odstraněné soubory lze obnovit do knihovny Nero MediaHome v kategorii Knihovna v okně Možnosti . Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Odstranit z pevného disku	Odstraní položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome a z vašeho pevného disku. Musí být vybrána alespoň jedna položka.



Viz také

 [Dolní panel úloh →32](#)

4.9 Úpravy fotografie



Obrazovku **Úpravy fotografií** zobrazíte se záložkami pro úpravu klepnutím na tlačítko **Upravit** na dolním panelu úloh na obrazovce procházení fotografií nebo videa. Můžete také zobrazit obrazovku **Úprava fotografií** z obrazovky **Zobrazení fotografií** kliknutím na tlačítko  na dolním panelu úloh.

Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.

Klepnutím na tlačítka  a  nalevo a napravo od fotografie v oblasti obsahu můžete přejít k další nebo k předešlé fotografii. Možnosti nastavení na horním a dolním panelu úloh jsou tytéž jak v režimu náhledu tak v režimu aktuální úpravy. (Viz kapitola **Náhled fotografií**.)

Kromě toho můžete vybírat mezi různými efekty, nastaveními a vylepšeními dostupnými na následujících záložkách:

Vylepšit	Zobrazí různé možnosti vylepšení, s jejichž pomocí můžete vylepšit vizuální dojem ze svých fotografií.
Upravit	Zobrazí různé posuvníky. Tyto možnosti úprav můžete využít ke zlepšení vizuálního dojmu vašich fotografií. V oblasti obsahu se zobrazí náhled vašich nastavení.
efekty	Zobrazí seznam barevných efektů a úprav, které jste zvolili pro úpravy svých fotografií. Pokud umístíte ukazatel myši na miniaturu efektu, zobrazí se v oblasti obsahu náhled výsledku. Klepnutím na miniaturu použijete požadovaný efekt.

Pokud s vylepšením nejste úplně spokojeni, stačí klepnout na tlačítko  nebo  v dolní oblasti karet, kde můžete vrátit nebo zopakovat poslední kroky úprav, nebo klepněte na

tlačítko **Vrátit do původního stavu**.



Viz také

-  [Obecné úpravy fotografií →37](#)
-  [Karta Vylepšit →35](#)
-  [Karta Upravit →35](#)
-  [Karta Efekty →36](#)

4.9.1 Karta Vylepšit

Na záložce **Vylepšit** jsou k dispozici následující tlačítka:

Automatické vylepšení	Automaticky vylepší kvalitu na základě referenčních hodnot.
Automatická expozice	Automaticky vylepší kvalitu vašich fotografií na základě referenčních hodnot.
Automatické barvy	Automaticky vylepší barvu vašich fotografií na základě referenčních hodnot. Nabízí alternativu k ruční korekci barev.
Oříznout	Zobrazí rozbalovací menu Možnosti ořezu s několika šablonami, které definují poměr stran oříznutého obrázku. Můžete také změnit velikost položky ručně.
Narovnat	Zobrazí posuvník, který vám umožní přetáhnout vaši fotografii na vámi upřednostňovaný úhel náklonu.
Odstranění červených očí	Automaticky odstraní červené oči z vaší fotografie. Navíc se zobrazí okno Odstranění červených očí a kurzor myši změní svůj tvar na křížek.

Pokud s vylepšením nejste úplně spokojeni, stačí klepnout na tlačítka  nebo , pomocí nichž můžete vrátit nebo zopakovat poslední kroky úprav, nebo klepněte na tlačítko **Vrátit do původního stavu**.

Viz také



-  [Úpravy fotografie →34](#)

4.9.2 Karta Upravit

Na kartě **Upravit** jsou k dispozici následující posuvníky:

Zesvětlit	Určuje jas barev. Přesunutím posuvníku nastavíte požadovanou hodnotu.
------------------	---

Protisvětlo	Osvítí obrázek zezadu, aby zlepšil oddělení objektů od pozadí. Přesunutím posuvníku nastavíte požadovanou hodnotu.
Teplota barvy	Reguluje základní barvy. Posunutím posuvníku doprava nebo doleva změníte primární odstín barev.
Sytost	Reguluje sytost barev. Posuňte regulátor doprava pro zesílení sytosti nebo doleva pro její zeslabení.

Pokud s vylepšením nejste úplně spokojeni, stačí klepnout na tlačítka  nebo , pomocí nichž můžete vrátit nebo zopakovat poslední kroky úprav, nebo klepněte na tlačítko **Vrátit do původního stavu**. Tlačítko **Reset** v dolní oblasti karty **Upravit** vrátí všechny posuvníky do původní polohy.



Viz také

 [Úpravy fotografie →34](#)

4.9.3 Karta Efekty

Na kartě **Efekty** jsou k dispozici následující tlačítka:

Sépiová	Zobrazí fotografii se sépiovým barevným efektem.
Odstíny šedi	Zobrazí fotografii černobíle.
Rozmazat	Rozmaže obraz.
Doostřit	Doostří zobrazení.
Žhnutí	Přidá do obrázku intenzivní světelný efekt.
Patina	Přidá obrázku vzhled staré fotografie.
Medailónek	Umístí na fotografii tmavý okraj ve tvaru medailónku.
Rámečky	Přidá rámeček vaší fotografii. (Jednoduchý bílý rámeček.)


Pokud s vylepšením nejste úplně spokojeni, stačí klepnout na tlačítka  nebo , pomocí nichž můžete vrátit nebo zopakovat poslední kroky úprav, nebo klepněte na tlačítko **Vrátit do původního stavu**.

Viz také






 [Úpravy fotografie →34](#)

4.9.4 Obecné úpravy fotografií

Chcete-li upravit a vylepšit fotografie v aplikaci Nero MediaHome, postupujte následovně:

1. V navigačním stromě nalevo klepněte na hlavní položku **Fotografie a videa**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
2. Vyberte fotografii, kterou chcete upravit.
3. Klepněte na tlačítko  v dolním panelu úloh.
 - ➔ Obrazovka **Úpravy fotografií** se zobrazí se záložkami pro úpravu ve svém levém sloupci. V oblasti obsahu se zobrazí náhled vybrané fotografie.
4. Klepněte na tlačítko **Automaticky vylepšit** na záložce **Vylepšení**.
 - ➔ Automaticky vylepší kvalitu vybrané fotografie na základě zadaných podmínek nebo referenčních hodnot.
5. Pokud chcete dále vylepšit fotografii pomocí oříznutí nebo přidání efektu, zvolte příslušnou možnost úpravy ze záložek.
 - ➔ Všechny změny fotografie se automaticky uloží.
 - ➔ Upravili a vylepšili jste fotografii.

Viz také

-  [Úpravy fotografie →34](#)
-  [Přidávání jména k obličejí →26](#)
-  [Odstraňování červených očí →37](#)
-  [Přidávání efektů do fotografií →38](#)
-  [Oříznutí fotografie →38](#)

4.9.4.1 Odstraňování červených očí

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Požadovaná fotografie je vybrána na obrazovce **Úpravy fotografií**.

Pro odstranění červených očí z fotografie postupujte následovně:

1. Klepněte na tlačítko **Odstranění červených očí** v záložce **Vylepšení**.
 - ➔ Červené oči budou automaticky odstraněny. Navíc se otevře okno **Odstranění efektu červených očí**. Ukazatel myši změni svůj tvar na křížek.
2. Pokud nejste zcela spokojeni s automaticky provedeným zlepšením, postupujte takto:
 1. Podržte stisknuté levé tlačítko myši a vyznačte obdélník okolo příslušné oblasti fotografie.
 2. Uvolněním tlačítka spusťte efekt.
 - ➔ Červené oči budou automaticky odstraněny.
 - ➔ Všechny změny fotografie se automaticky uloží.
 - ➔ Z fotografie jste odstranili červené oči.

Viz také

 [Obecné úpravy fotografií →37](#)

4.9.4.2 Přidávání efektů do fotografií

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Požadovaná fotografie je vybrána na obrazovce **Úpravy fotografií**.

Chcete-li do fotografie přidat efekt, postupujte následovně:

1. Klepněte na kartu **Efekty**.
 - ➔ Zobrazí se seznam barevných a dalších efektů.
2. Chcete-li zobrazit náhled efektu, nastavte ukazatel myši na miniaturu efektu.
 - ➔ V oblasti obsahu se zobrazí náhled výsledku.
3. Klepnutím na příslušnou miniaturu použijete požadovaný efekt.
 - ➔ Efekt bude použit ve fotografii.
 - ➔ Do fotografie jste přidali efekt.

Viz také

 [Obecné úpravy fotografií →37](#)

4.9.4.3 Oříznutí fotografie

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Požadovaná fotografie je vybrána na obrazovce **Úpravy fotografií**.

Chcete-li fotografii oříznout, postupujte následovně:


1. Klepněte na tlačítko **Oříznout** na záložce **Vylepšení**.
 - ➔ Možnosti ořezání se zobrazí v záložce, v oblasti obsahu se zobrazí obdélník. Můžete vybírat z několika šablon, které definují poměr stran oříznutého obrázku. Můžete také změnit velikost položky ručně.
2. Chcete-li vybrat definovaný formát, postupujte následovně:
 1. V rozbalovací nabídce vyberte požadovanou položku.
 - ➔ Obdélník v oblasti obsahu se přizpůsobí vybrané hodnotě.
 2. Chcete-li otočit rámeček oříznutí z vodorovné polohy na svislou nebo obráceně, zvolte tlačítko možnosti **Na šířku** / **Na výšku**.
 - ➔ Zvýrazněný obdélník se přizpůsobí vybrané hodnotě.
3. Pokud chcete provést oříznutí ručně, postupujte následovně:
 1. Vyberte v rozbalovací nabídce položku **Ručně**.
 - ➔ V oblasti obsahu se zobrazí zvýrazněný obdélník.
 2. Přejedte přes úhel rámečku oříznutí.
 - ➔ Ukazatel se změní na nástroj oříznutí.

3. Klepněte, držte tlačítko myši a posouváním nástroje oříznutí upravte velikost obdélníku a rámečku oříznutí.
 4. Klepněte, podržte obdélník a posuňte rámeček oříznutí na požadovanou pozici v oblasti obsahu.
 - Zvýrazněný obdélník se přizpůsobí vybrané hodnotě.
4. Klepněte na tlačítko **Použít**.
- Položka se ořízne na velikost zvýrazněného obdélníku. Všechny změny fotografie se automaticky uloží.
 - Oříznuli jste fotografii.

Viz také

 [Obecné úpravy fotografií →37](#)

4.10 Přehrávání videa

Obrazovka **Přehrávání** se zobrazí po klepnutí na tlačítko  na obrazovce pro přehrávání fotografií a videa nebo po spuštění přehrávání z optického disku. Zde můžete prohlížet svá videa.




Některé z uvedených funkcí jsou dostupné pouze v případě, že máte v počítači nainstalovány aplikace Nero MediaHome Playback. Aplikace Nero MediaHome Playback umožňuje přehrávání všech videí ve vaší knihovně bez ohledu na jejich formát.

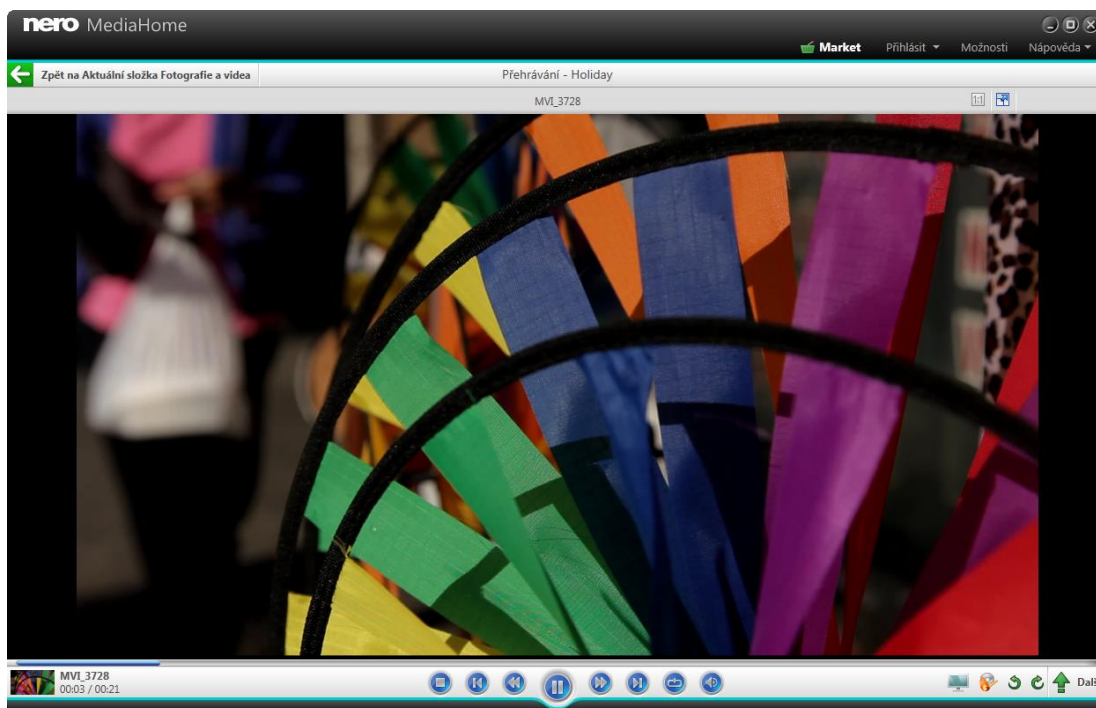
Aplikace Nero MediaHome Playback je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.



Funkce přehrávání a vypalování disků DVD-Video je k dispozici, pouze pokud je v počítači instalována aplikace Nero MediaHome DVD Pack.



Aplikace Nero MediaHome DVD Pack je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.

Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.












Obrazovka Přehrávání

Na horním panelu úloh jsou k dispozici následující možnosti nastavení:




<p>Tlačítko</p> 	<p>Přizpůsobí zobrazenou položku velikosti oblasti obsahu. Poměr stran zůstane zachován.</p>
<p>Tlačítko</p> 	<p>Zobrazí položku na celé obrazovce.</p>

V levé dolní části obrazovky se zobrazuje miniatura aktuálně přehrávaného videa a čas. Na dolním panelu úloh jsou dále k dispozici následující možnosti nastavení:

<p>Tlačítko</p> 	<p>Zastaví přehrávání.</p>
<p>Tlačítko</p> 	<p>Posune přehrávanou položku rychle dozadu nebo dopředu.</p>
<p>Tlačítko</p>	<p>Přeskočí na předchozí nebo další video.</p>

	
Tlačítko 	Spustí nebo pozastaví přehrávání vybraných položek.
Tlačítko 	Znovu přehraje aktuální položku nebo výběr.
Tlačítko 	Upravuje hlasitost. Zapnutím doplňkového tlačítka Ztišit pod posuvníkem se hudba na pozadí ztlumí.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.
Tlačítko 	Otáčí vybranou položku o 90° doleva nebo doprava.
Menu 	Zobrazí další funkce.

Viz také

-  [Fotografie a videa →17](#)
-  [Další funkce →41](#)
-  [Spuštění přehrávání videa →42](#)

4.10.1 Další funkce

V nabídce  na obrazovce **Přehrávání** jsou k dispozici následující položky:

Kopírovat do	Otevře okno Kopírovat vybrané soubory do . Zde můžete zvolit cílové zařízení pro kopírování vybraných souborů.
Otevřít v Průzkumníku Windows	Otevře okno Průzkumníka Windows, ve kterém se zobrazí cesta k adresáři, ve kterém je v počítači vybraná položka uložena.
Otevřít	Otevře okno Otevřít , kde můžete najít a vybrat videosoubor pro přehrání.
Sdílet pomocí	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Položky můžete posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu.

Přidejte Značkovač / Odeberte Značkovač	Přidá příslušné video na seznam označených položek nebo je ze seznamu odebere. Klepnutím na položku Označené pod hlavní položkou Fotografie a videa (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte svůj seznam označených položek.
Přizpůsobit video obrazovce	Zobrazí možnosti pro nastavení poměru stran obrazu.
Jazyky	Umožní vám vybrat zvukovou stopu videosouboru.
Odebrat z knihovny	Odebere položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome. Položky zůstanou ve své původní složce na vašem pevném disku. Odstraněné soubory lze obnovit do knihovny Nero MediaHome v kategorii Knihovna v okně Možnosti .
Odstranit z pevného disku	Odstraní položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome a z vašeho pevného disku.

Viz také


 [Přehrávání videa →39](#)

4.10.2 Spuštění přehrávání videa

Některé z uvedených funkcí jsou dostupné pouze v případě, že máte v počítači nainstalovány aplikaci Nero MediaHome Playback. Aplikace Nero MediaHome Playback umožňuje přehrávání všech videí ve vaší knihovně bez ohledu na jejich formát.

Aplikace Nero MediaHome Playback je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.










Chcete-li přehrát video, postupujte následovně:

1. Klepněte v navigačním stromě nalevo na položku knihovny **Fotografie a videa**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
2. Vyberte příslušné video, které chcete přehrát, a klepněte v dolním panelu úloh na tlačítko .
 - ➔ Spustí se přehrávání. Zobrazí se obrazovka **Přehrávání**.
 - ➔ Zahájili jste přehrávání videa.







4.11 Ovládací panel celé obrazovky

Pro video a okamžité přehrání prezentace jsou k dispozici rozdílné možnosti nastavení celoobrazovkového režimu. Když přesunete myš do dolní třetiny příslušné celé obrazovky, ovládací panel se zesvětlí.

Vlevo od ovládacího panelu přehrávání videa se zobrazuje miniatura aktuálně přehrávaného videa a čas. K dispozici jsou navíc následující tlačítka:

	Ukončí celoobrazovkový režim a znovu zobrazí výchozí obrazovku aplikace.
	Zastaví přehrávání.
	Posune přehrávanou položku rychle dozadu nebo dopředu.
	Přeskočí na předchozí nebo další video.
	Spustí nebo pozastaví přehrávání vybraných položek.
	Znovu přehraje aktuální položku nebo výběr.
	Upravuje hlasitost. Zapnutím doplňkového tlačítka Ztišit pod posuvníkem se hudba na pozadí ztlumí.
	Otáčí položku o 90° doleva nebo doprava.
	Zobrazí další funkce, jako je přehrávání videa nebo možnosti sdílení.

Na ovládacím panelu okamžitého přehrávání prezentace jsou k dispozici následující tlačítka:

	Ukončí celoobrazovkový režim a znovu zobrazí výchozí obrazovku aplikace.
	Přeskočí na předchozí nebo další položku.
	Spustí přehrávání prezentace v celoobrazovkovém režimu.
	Upravuje hlasitost. Zapnutím doplňkového tlačítka Ztišit pod posuvníkem se hudba na pozadí ztlumí.
	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně přehrávané položky.
	Otáčí položku o 90° doleva nebo doprava.

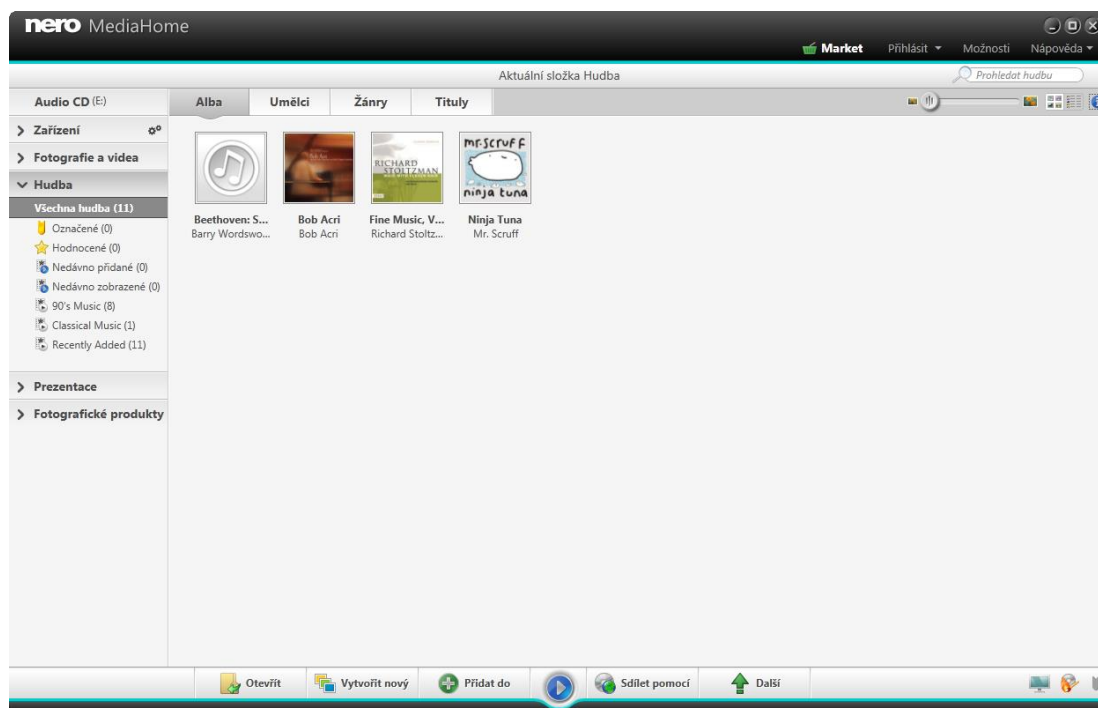


Přidá příslušnou fotografii na seznam označených položek nebo ji ze seznamu odebere.

Klepnutím na položku **Označené** pod hlavní položkou **Fotografie a videa** (v navigačním stromě nalevo) zobrazíte svůj seznam označených položek.

5 Hudba

Na obrazovce procházení hudby můžete procházet položky ve skupině knihoven **Hudba**. V hlavní položce **Hudba** nalevo v navigačním stromě naleznete také seznam stávajících playlistů. Pokud v navigačním stromě nalevo zvolíte hlavní položku knihovny **Hudba**, zobrazí se obrazovka s přehledem.



Obrazovka Procházení hudby

Přehled představuje výchozí bod pro podrobné procházení. Ve výchozím nastavení v přehledu je hudba uspořádána podle alba (karta **Alba**). Obsah lze také uspořádat podle **umělců**, **žánrů** nebo **titulů**. Klepnutím na příslušné tlačítko na horním panelu úloh změníte kritéria seřazení. Každá dlaždice obsahuje informace o počtu obsažených alb.

Poklepáním na libovolnou dlaždici zobrazíte detailní procházení. Zobrazí se pouze položky z vybrané dlaždice; dlaždice fungují jako filtr. V detailním zobrazení se zvýrazní první položka. Všechny ostatní položky vybrané dlaždice se zobrazí pod ní, a pomocí posuvníku u pravého okraje obrazovky je můžete procházet. Chcete-li označit všechny položky jedním klepnutím, klepněte na obal alba vlevo od položek. Klepnutím na tlačítko **Všechna alba** v levém sloupci tabulky ukončíte podrobné zobrazení a vrátíte se do přehledu.

Poklepáním na konkrétní položku v seznamu podrobného procházení spustíte přehrávání. Na dolním panelu úloh se zobrazí ovládací tlačítka pro přehrávání. Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na toto okno se vrátíte na obrazovku procházení hudby.

Klepněte na položky **Nově přidané** nebo **Nově přehrávané** pod hlavní položkou **Hudba**

(v navigačním stromě nalevo) a zobrazte pouze nově přidané / přehrávané položky. Změny nebo přidání za poslední 4 týdny se zobrazí standardně. Můžete zvolit zobrazení položek pouze za dnešek, včerejšek, minulý týden atd.

V záhlaví jednotlivých obrazovek procházení je k dispozici následující možnost nastavení:




Vstupní pole Najít	Použijte hledání klíčových slov k vyhledání názvů souborů, interpretů, alb atd. Výsledky se zobrazí v detailním zobrazení.
------------------------------	--

Viz také

-  [Horní panel úloh →46](#)
-  [Dolní panel úloh →47](#)
-  [Playlisty →51](#)

5.1 Horní panel úloh

V horním panelu úloh obrazovky procházení hudby jsou k dispozici následující další možnosti nastavení:


Posuvník Zvětšení	Zvětší nebo zmenší zobrazení procházení. Dostupné pouze v přehledu.
Tlačítko 	Zobrazí všechna alba v náhledu miniatur. Toto zobrazení je výchozí.
Tlačítko 	Zobrazí všechna alba v detailním pohledu s uvedením umělce a seznamu stop, kromě žánru a názvu alba.
Tlačítko 	V pravém sloupci se otevře boční panel Informace o médiích , ve kterém se zobrazí informace o metadatech vybrané položky. Znovu klepněte na tlačítko na horním panelu úloh a tím zavřete záložku.

Viz také

-  [Hudba →45](#)

5.1.1 Informace o médiích

V pravém sloupci obrazovky se nachází karta Informace o médiích, ve které se zobrazují informace o metadatech vybrané položky. Zobrazí se informace jako je název, album nebo délka. Přímo zde lze také měnit některé údaje, a to klepnutím na danou položku (např. **Název**, **Album** a **Styl**).

Klepnutím na tlačítko  na horním panelu úloh kartu zobrazíte. Znovu klepněte na tlačítko





na horním panelu úloh a tím zavřete záložku.






Následující možnosti nastavení jsou dostupné na záložce **Informace o médiu**:

<p>Tlačítko Změnit obal</p>	<p>Umožní vám nahradit aktuální obal alba obrázkem z vašeho pevného disku nebo aktuální obal alba odstranit. Narozdíl od obalu alba získaného ze služby Gracenote mohou být zvolené obrázky z vašeho pevného disku přeneseny také do mobilních zařízení. Obal alba také nemusí být dostupný pro všechna alba, touto funkcí lze tedy obrázek přidat ručně.</p>
<p>Rozevírací nabídka Žánr</p>	<p>Umožní vám zvolit styl, buďto pro konkrétní skladbu nebo pro celé album najednou.</p>
<p>Možnost Hodnocení</p>	<p>Umožňuje vám k vaší položce přidat hodnocení v rozsahu až pěti hvězdiček. Příslušný počet hvězdiček se zobrazí v pravém dolním rohu u položek v obrazovce procházení. Hodnocení jednotlivých položek můžete kdykoli změnit nebo odebrat. Klepněte na položku Hodnocené pod hlavní položkou (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte pouze seznam hodnocených položek.</p>
<p>Část zobrazení Podrobnosti o skladbě</p>	<p>Zobrazí Přenosová rychlost, Frekvence a Kanály vybrané stopy.</p>






5.2 Dolní panel úloh





V dolním panelu úloh obrazovky procházení hudby jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

<p>Tlačítko </p>	<p>Otevře okno aplikace Průzkumník systému Windows, kde můžete vyhledávat a otevírat další média uložená v počítači.</p>
<p>Menu </p>	<p>Zobrazí položku Playlist. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název nového playlistu.</p>
<p>Menu </p>	<p>Zobrazí existující playlisty. Můžete přidat vaši položku (položky) nebo zásobníky do seznamu kteréhokoliv z vašich playlistů. Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Tlačítko </p>	<p>Spustí přehrávání vybraných položek nebo alb. Pokud klepnete na tlačítko v přehledu a je vybrána některá dlaždice, zobrazí se detailní zobrazení a automaticky se spustí přehrávání první položky. Na dolním panelu úloh se zobrazí ovládací tlačítka pro přehrávání.</p>


Menu 	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Položky můžete posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí další funkce.
Menu 	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně zvolené položky.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.
Tlačítko 	Přidá příslušnou položku na seznam označených položek nebo ji ze seznamu odebere. Klepněte na položku Označené pod hlavní položkou Hudba (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte seznam označených položek. Musí být vybrána alespoň jedna položka.

Po zahájení přehrávání se na dolním panelu úloh se zobrazí ovládací tlačítka pro přehrávání. K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Zastaví přehrávání.
Tlačítko 	Přeskočí na další nebo předchozí stopu. Pokud klepnete na příslušné tlačítko po skončení přehrávání poslední (první) stopy alba, spustí se přehrávání následujícího (předchozího) alba.
Tlačítko 	Spustí nebo pozastaví přehrávání vybraných položek nebo alb.
Tlačítko 	Přehraje vybrané položky nebo album v náhodném pořadí.
Tlačítko 	Znovu přehraje aktuální položku, výběr, album nebo playlist.

Tlačítko 	Upravuje hlasitost. Zapnutím doplňkového tlačítka Ztišit pod posuvníkem se hudba na pozadí ztlumí.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.
Tlačítko 	Přidá příslušnou položku na seznam označených položek nebo ji ze seznamu odebere. Klepněte na položku Označené pod hlavní položkou Hudba (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte seznam označených položek. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí další funkce.

Viz také[Hudba →45](#)[Další funkce →49](#)**5.2.1 Další funkce**

V nabídce  na obrazovce procházení hudby jsou k dispozici následující položky:


Kopírovat do	Otevře okno Kopírovat vybrané soubory do . Zde můžete zvolit cílové zařízení pro kopírování vybraných souborů. Musí být vybrána alespoň jedna položka. Je nutno připojit cílové zařízení.
Otevřít v Průzkumníku Windows	Otevře okno Průzkumníka Windows, ve kterém se zobrazí cesta k adresáři, ve kterém je v počítači vybraná položka uložena. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Získat informace o skladbě	Otevírá okno Informace o písni . Pomocí Gracenote MusicID můžete v aplikaci Nero MediaHome rozpoznat hudební soubory v jakékoli zvukové kompilaci. Takzvaná metadata, např. interpret, název a žánr jsou stažena z multimediální databáze Gracenote a zobrazena v aplikaci Nero


	<p>MediaHome. Zjištěná metadata se zapíše do hudebních souborů a jsou potom k dispozici. Tímto způsobem se vaše hudební sbírka správně zobrazí se všemi informacemi. To je zvláště užitečné, když nejsou zvukové soubory pojmenovány nebo jsou pojmenovány jen částečně.</p> <p>Klepnutím na tlačítko Přijmout v pravém dolním rohu okna provedete synchronizaci nalezených dat s vaším souborem/y.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
Upravit informace o skladbě	<p>Otevře oblast Informace o médích.</p> <p>Metadata je možné upravit – například je možné přidat chybějící data do zadávacích polí.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
Odebrat z knihovny	<p>Odebere položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome. Položky zůstanou ve své původní složce na vašem pevném disku.</p> <p>Odstraněné soubory lze obnovit do knihovny Nero MediaHome v kategorii Knihovna v okně Možnosti.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
Odstranit z pevného disku	<p>Odstraní položku nebo celou dlaždici z knihovny Nero MediaHome a z vašeho pevného disku.</p> <p>Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>


Viz také

 [Dolní panel úloh →47](#)

5.3 Seznam označených položek

Pokud umístíte kurzor myši nad miniaturu fotografie, videa (obrazovka **Fotografie a videa**), hudebního alba či skladby (obrazovka **Hudba**), v pravém horním rohu se zobrazí ikona . Klepnutím na ikonu označíte položku. Tímto způsobem provedete výběr. Klepněte na položku **Označené** pod položkou hlavní obrazovky (v navigačním stromě nalevo) a zobrazte seznam označených položek.


Dalším klepnutím na označenou ikonu  se odejme příslušná položka ze seznamu **Označeno**. Klepněte na tlačítko **Odstraňte všechna označení** na horním panelu úkolů obrazovky **Označeno** a zrušte celý předvýběr a začněte nový vzor. Pokud chcete ihned spustit prezentaci, ve které se budou přehrávat vybrané fotografie, nebo pokud chcete vypálit disk audio CD s vybranými stopami, může být užitečné provést výběr předem.

Ve výchozím nastavení se vybrané fotografie a videa seřadí v pořadí, v jakém jste položky přidali. Klepnutím na tlačítko  na horním panelu úloh změníte pořadí seřazení (uspořádání zobrazení).

Poklepáním na fotografii nebo video ve výběru zobrazíte náhled fotografie (na obrazovce **Zobrazení fotografií**) nebo obrazovku **Přehrávání** (videa). Poklepáním na skladbu zahájíte přehrávání.

5.4 Playlisty

V hlavní položce **Hudba** nalevo v navigačním stromě naleznete seznam stávajících playlistů. Klepnete-li na některý z nich, zobrazí se jeho podrobný obsah v číslovaném pořadí (ve kterém jste přidávali jednotlivé stopy nebo alba do seznamu).

Pokud chcete vytvořit playlisty, klepněte na tlačítko  na dolním panelu úloh na obrazovce procházení hudby. Otevře se okno, ve kterém můžete zadat název nového playlistu.

Chcete-li přidat do stávajícího playlistu další stopu, jednoduše ji přetáhněte z obrazovky procházení do příslušného playlistu v navigačním stromě.


Stejně jako na obrazovce procházení hudby můžete i v detailním zobrazení poklepáním na jednotlivé položky spustit přehrávání. Na dolním panelu úloh se zobrazí ovládací tlačítka pro přehrávání. Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na toto okno se vrátíte na playlist. Také můžete přidávat další skladby a přitom přehrávat aktuální seznam na pozadí.


5.5 Spuštění přehrávání hudby (z knihovny nebo playlistu)

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Požadované stopy jsou k dispozici v aplikaci.

Chcete-li přehrát stopy, alba nebo playlist, postupujte následovně:

1. Chcete-li přehrát stopy nebo album, postupujte následovně:
 1. Klepněte na hlavní položku **Hudba** nalevo v navigačním stromě.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení hudby.
 2. Vyberte dlaždici, album nebo stopu, kterou chcete přehrát, a klepněte v dolním panelu úloh na tlačítko .
 - ➔ Spustí se přehrávání. Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na toto okno se vrátíte na obrazovku procházení hudby.
 - ➔ Pokud jste vybrali album z dlaždice, která obsahuje více alb, přehrávání bude automaticky pokračovat dalším albem. Podobně, pokud jste zaškrtnuli políčko u jedné stopy alba, přehrávání bude automaticky pokračovat dalšími stopami.
2. Chcete-li přehrát playlist, postupujte následovně:
 1. Klepněte na příslušnou položku v playlistu (pod hlavní položkou **Hudba**) nalevo v navigačním stromě.

2. Klepněte na tlačítko  v dolním panelu úloh.
 - Spustí se přehrávání. Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na toto okno se vrátíte na obrazovku **Playlist**.
 - Zahájili jste přehrávání stop, alb nebo playlistu.



5.6 Tvorba playlistu

Chcete-li v aplikaci vytvořit playlist, postupujte následovně:

1. Klepněte na hlavní položku **Hudba** nalevo v navigačním stromě.
 - Zobrazí se obrazovka pro procházení hudby.
2. Zvolte více stop (detailní zobrazení vyhledávání) tím, že stisknete klávesu [CTRL] na klávesnici a budete ji mít stisknutou při volbě požadovaných stop.

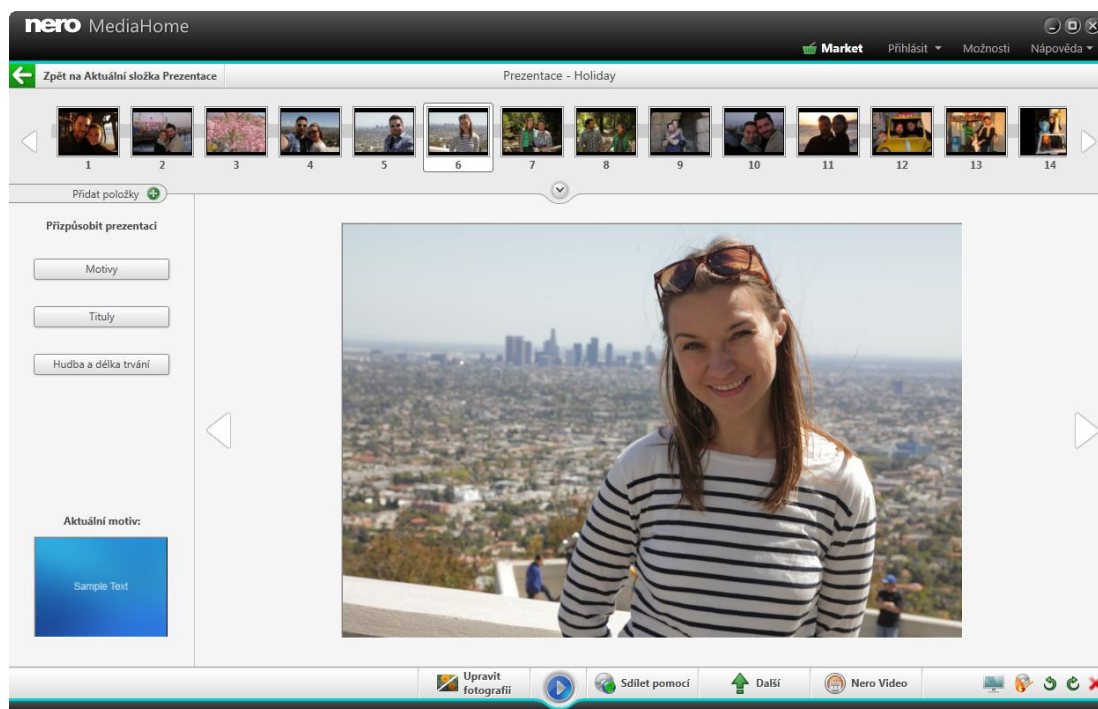


Pokud chcete přidat do playlistu celé album, klepněte na obal alba, čímž vyberete všechny položky. Chcete-li do svého playlistu přidat celé dlaždice, zůstaňte na obrazovce pro procházení v přehledu a zaškrtněte políčko u příslušné dlaždice.


3. Vyberte položku **Playlist** z rozbalovací nabídky  na dolním panelu úloh.
 - Otevře se okno.
4. Do zadávacího pole zadejte název nového playlistu a klepněte na tlačítko **OK**.
 - Zobrazí se nový playlist a jeho obsah v číslovaném pořadí (ve kterém jste přidávali jednotlivé stopy nebo alba do seznamu). Do navigačního stromu je přidána nová položka.
5. Pokud chcete přidat do playlistu další stopy, postupujte následovně:
 1. Vraťte se na obrazovku procházení hudby.
 2. Vyberte požadovanou stopu, výběr stop, album nebo balík.
 3. Vyberte položku **Playlists** z nabídky  na dolním panelu úloh.
 - V okně se zobrazí stávající playlist.
 4. Vyberte příslušný playlist, do kterého chcete stopy přidat.
 - Obsah je přidán do playlistu.
6. Pokud chcete změnit pořadí stop v playlistu, přetáhněte jednotlivé stopy na požadovanou pozici.
 - Vytvořili jste playlist z jednotlivých výběrů stop. Nyní můžete projekt přehrát nebo publikovat.

6 Prezentace





Kompilace prezentací jsou uvedeny pod hlavní položkou **Prezentace** v navigačním stromě; odtud můžete stávající vytvořené prezentace otevírat nebo upravovat.




Obrazovka Prezentace

Chcete-li vytvořit další prezentace, máte několik možností: 1) klepněte na tlačítko **Vytvořit nový** na obrazovce prohlížení prezentací, 2) klepněte na nabídku  v dolním panelu úloh prezentace nebo 3) na obrazovce procházení fotografií a videí vyberte možnost **Prezentace**. V každém případě se otevře okno, do kterého můžete zadat novou prezentaci předtím, než bude zobrazena na obrazovce **Prezentace** a zařazena do seznamu pod hlavní položkou **Projekty** (nalevo v navigačním stromě).




Na každé obrazovce **Prezentace** je oblast náhledu umožňující zobrazit náhled jednotlivých položek kompilace prezentací a proužek miniatur v horní části obrazovky. Klepnutím na některé z tlačítek v oblasti **Přizpůsobit prezentaci** nacházející se v levé části obrazovky otevřete okno **Přizpůsobit prezentaci**. Zde si můžete vybrat z různých šablon, přidávat tituly nebo nastavit hudbu na pozadí a upravit její hlasitost. Právě zvolená šablona (pokud je nějaká) je také viditelná v miniatuře nejvíce nalevo a napravo v proužku miniatur.

V proužku miniatur jsou zobrazeny všechny položky, které byly přidány do vaší prezentace. Položkami v dlouhém proužku miniatur můžete procházet pomocí tlačítek  a  doleva a doprava. Klepnutím na miniaturu zvolíte příslušnou fotografii nebo video a zobrazíte položku v oblasti obsahu. Klepnutím na tlačítka  a  nalevo a napravo od položky v oblasti obsahu můžete také přejít k další nebo k předešlé fotografii. Chcete-li změnit pořadí položek ve vaší prezentaci, přetáhněte libovolnou miniaturu na proužku na požadovanou pozici.

V proužku miniatur jsou k dispozici následující tlačítka:




<p>Přidat položky</p>	<p>Otevře Nero MediaBrowser. Můžete zvolit fotografie a videa, které chcete přidat do prezentace. Podrobnosti o ovládání Nero MediaBrowser najdete v příslušné kapitole.</p>
	<p>Zobrazení proužku miniatur se roztáhne přes celou obrazovku. Tento náhled může být užitečný, když řadíte položky ve své prezentaci. Klepnutím na tlačítko Sbalit scénář proužek miniatur zmenšíte na původní rozměr.</p>

Viz také

-  [Dolní panel úloh \(Obrazovka Prezentace\) →56](#)
-  [Okno Přizpůsobit prezentaci →57](#)
-  [Vytvoření prezentace →58](#)


6.1 Horní panel úloh

V horním panelu úloh obrazovky **Prezentace** jsou k dispozici následující další možnosti nastavení:

<p>Posuvník Zvětšení</p>	<p>Zvětší nebo zmenší zobrazení procházení.</p>
<p>Tlačítko </p>	<p>Zobrazí všechny projekty v náhledu miniatur. Toto zobrazení je výchozí.</p>
<p>Tlačítko </p>	<p>Zobrazí všechny projekty v detailním pohledu s titulky v malém náhledu s miniaturami seřazenými podle kategorie (prezentace, alba, karty atd.).</p>
<p>Tlačítko </p>	<p>V pravém sloupci obrazovky se otevře panel Informace o médiích, ve kterém se zobrazí informace o metadatech vybrané položky. Pokud jsou k dispozici, zobrazí podrobnosti jako datum vytvoření nebo typ. Znovu klepněte na tlačítko na horním panelu úloh a tím zavřete záložku.</p>

6.2 Dolní panel úloh

V dolním panelu úloh obrazovky procházení prezentací jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Otevře okno aplikace Průzkumník systému Windows, kde můžete vyhledávat a otevírat další média uložená v počítači.
Menu 	Otevře okno, do kterého můžete zadat název nové kompilace před tím, než se kompilace zobrazí pod hlavní položkou Prezentace (nalevo v navigačním stromě) a také v přehledu.
Tlačítko 	Zobrazí náhled vybraného fotoalba na celé obrazovce nebo přehraje kompilaci prezentace.
Tlačítko 	V příslušné obrazovce úprav otevře existující kompilaci.
Menu 	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Položky můžete posílat e-mailem nebo zveřejnit na internetu. Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Menu 	Zobrazí další funkce.
Tlačítko 	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně zvolené položky.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.

Viz také

 [Další funkce →55](#)

6.2.1 Další funkce

V nabídce  na obrazovce **Projekty** jsou k dispozici následující položky:

Nero Video	Přesune příslušnou prezentaci do aplikace Nero Video pro pokročilé úpravy. Dostupné pouze s instalací Nero 2015. Nero Video je aplikace, která se automaticky nainstaluje během hlavní instalace programu. Úplné informace naleznete v samostatné uživatelské příručce. K dispozici pouze u prezentací.
Odstranit projekt	Odstraní položku z aplikace Nero MediaHome a ze složky v počítači.

	Musí být vybrána alespoň jedna položka.
Přejmenovat	Zapne zadávací pole pro název, ve kterém můžete zadat nový název položky. Musí být vybrána položka.
Uložit jako	Umožňuje vám uložit svou prezentaci jako videosoubor. Musí být vybrána položka.







Viz také



 [Dolní panel úloh →54](#)

6.3 Dolní panel úloh (Obrazovka Prezentace)




Když otevřete prezentaci pro další úpravy, zobrazí se obrazovka **Prezentace**.

Na dolním panelu úloh jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Zobrazí obrazovku Úpravy fotografií , na které můžete zobrazovat, upravovat a vylepšovat fotografie. Musí být vybrána alespoň jedna položka. K dispozici pouze pro fotografie.
Tlačítko 	Spustí přehrávání prezentace v celoobrazovkovém režimu.
Menu 	Zobrazí možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Prezentace můžete zveřejnit na internetu.
Menu 	Zobrazí položku Uložit jako , která vám umožňuje uložit vaši prezentaci jako videosoubor.
Tlačítko Nero Video	Otevře Nero Video pro další možnosti úpravy vaší prezentace.
Tlačítko 	Umožňuje vám vybrat zařízení, do kterého chcete streamovat aktuálně zvolené položky.
Tlačítko 	Otevře okno Vypálit obsahující všechny dostupné možnosti vypalování, z nichž si můžete vybrat. Také můžete zkopírovat celý disk.

Tlačítko 	Otáčí vybranou položku o 90° doleva nebo doprava.
Tlačítko 	Odstraní zvolenou položku z kompilace.

Viz také

-  [Prezentace →53](#)
-  [Okno Přizpůsobit prezentaci →57](#)
-  [Vytvoření prezentace →58](#)

6.4 Okno Přizpůsobit prezentaci

Klepnutím na některé z tlačítek v oblasti **Přizpůsobit prezentaci** v levé části obrazovky **Prezentace** otevřete okno **Přizpůsobit prezentaci**. V okně jsou k dispozici tři karty, které odpovídají tlačítkům v oblasti **Přizpůsobit prezentaci**.

6.4.1 Motivy

V levé části karty **Motivy** v okně **Přizpůsobit prezentaci** můžete vybírat z různých šablon prezentací. Po výběru šablony se v pravém horním rohu karty zobrazí animovaný náhled. Kromě toho jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Zaškrťovací políčko Použít na obrázky efekt zvětšení a posunutí	Zapíná efekty zvětšení a přiblížení a prolínací přechody mezi obrázky. Tento efekt dodá prezentaci další dojem pohybu. Není-li políčko zaškrtnuto, průvodce bude efekty posunutí a zvětšení ignorovat.
---	---

Viz také

-  [Okno Přizpůsobit prezentaci →57](#)

6.4.2 Tituly

Na kartě **Tituly** v okně **Přizpůsobit prezentaci** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Zaškrťovací políčko Přeskočit úvod	Přeskočí úvod vybraného motivu a zahájí prezentaci hned od první fotografie.
--	--

Zaškrťovací políčko Přeskočit závěr	Přeskočí závěr vybraného motivu a ukončí prezentaci hned po poslední fotografii.
Zadávací oblast Úvodní titul	Zobrazí výchozí text pro úvodní titul vybrané šablony. Text je možné upravit. Další atributy textu, např. písmo a zarovnání, jsou definovány šablonou a nelze je upravit.
Zadávací oblast Závěrečný titul	Zobrazí výchozí text pro závěrečný titul vybrané šablony. Text je možné upravit. Na rozdíl od úvodního textu jsou povoleny konce řádků. Další atributy textu, např. písmo a zarovnání, jsou definovány šablonou a nelze je upravit.

Viz také

 [Okno Přizpůsobit prezentaci →57](#)

6.4.3 Hudba a délka trvání

Na kartě **Hudba a doba trvání** v okně **Přizpůsobit prezentaci** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Oblast se zadávacím polem Doba zobrazení snímku	Nastavuje výchozí dobu zobrazení statických obrázků v prezentaci. Nejkratší možná doba zobrazení je 1 sekunda, nejdelší je 60 sekund. Výchozí nastavená doba je 3 sekundy.
Oblast se zaškrťovacím políčkem a jezdcem Zvuk videa	Udává hlasitost zvuku přidaného šablonou v porovnání s hlasitostí všech ostatních zvukových stop, které jsou již k dispozici na časové ose (např. zvuku videosouboru). Pokud nepohnete jezdcem, budou mít Video i Pozadí stejnou úroveň hlasitosti. Pokud chcete zvuk videa ztlumit, můžete zaškrtnout políčko zobrazené nad jezdcem.
Oblast s rozevírací nabídkou Hudba v pozadí	Určí zdroj zvuku na pozadí. Podle výchozího nastavení se použije hudba obsažená v motivu. Pokud dáváte přednost vlastní hudbě nebo hudbu v pozadí zcela vypnout, můžete vybrat položku Použít vlastní hudbu .

Viz také


 [Okno Přizpůsobit prezentaci →57](#)

6.5 Vytvoření prezentace

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Požadované fotografie jsou k dispozici ve skupině knihovny **Fotografie a videa**.

Pro vytvoření prezentace postupujte následovně:

1. V navigačním stromě nalevo klepněte na hlavní položku **Fotografie a videa**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
2. Vyberte fotografie nebo videa (detailní zobrazení vyhledávání) nebo celý zásobník(y) (přehled), které chcete přidat do své prezentace.
3. Vyberte položku **Prezentace** z rozbalovací nabídky  na dolním panelu úloh.
 - ➔ Otevře se okno.
4. Do zadávacího pole zadejte název nové prezentace a klepněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Nová prezentace se zobrazí na obrazovce **Prezentace**. V proužku miniatur jsou zobrazeny všechny položky, které jste vybrali.
5. Pokud chcete do prezentace přidat další položky, postupujte následovně:
 1. Klepněte na tlačítko **Přidat položky**.
 - ➔ Nero MediaBrowser se otevře.
 2. Vyberte požadované fotografie nebo videa a klepněte na tlačítko **Přidat**.
 3. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
 - ➔ Fotografie nebo videa se přidají na konec prezentace.
6. Chcete-li změnit pořadí položek v prezentaci, přetáhněte libovolnou miniaturu na proužku na požadovanou pozici.
7. Pokud chcete prezentaci přizpůsobit dle vlastních požadavků, zvolte preferovaný motiv prezentace v oblasti **Přizpůsobit prezentaci**. (Postupujte způsobem popsáním v kapitole **Přizpůsobit prezentaci**.)
 - ➔ Vytvořili jste prezentaci. Nyní můžete projekt přehrát nebo publikovat.


6.6 Uložení prezentace jako videosoubor

Nero MediaHome vám umožňuje uložit vaši prezentaci jako videosoubor. Tímto způsobem lze vytvářet soubory, které lze přehrát na kterémkoli počítači a mnoha dalších zařízeních v závislosti na výstupním formátu.

Musí být splněny následující podmínky:

- ▲ Vytvořili jste prezentaci.

Pro uložení prezentace jako videosoubor postupujte následovně:

1. Klepněte na hlavní položku **Prezentace** nalevo v navigačním stromě.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka procházení prezentací.
2. V navigačním stromě vyberte požadovanou prezentaci.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **[název prezentace]**.
3. V dolním panelu úloh klepněte na položku  > **Save as**.
 - ➔ Otevře se okno **Uložit prezentaci jako**.
4. Vyberte požadovaný **Název**, **Formát**, **Rozlišení** a cílovou složku, do které má být videosoubor uložen.



5. Klikněte na tlačítko **OK**.

→ Uložili jste svou prezentaci jako videosoubor.

7 Fotografické produkty

Hlavní položka **Fotografické produkty** dostupná v navigačním stromě vlevo vám umožní vytvářet, upravovat a zobrazovat náhledy fotoalb, kalendářů a pohlednic. Tato položka také zobrazí seznam všech fotografických produktů, které jste vytvořili, a můžete je zde tedy pohodlně otevřít a upravovat.

Fotografický projekt lze vytvořit různými způsoby:

- Na úvodní obrazovce **Vytvoření fotografického produktu** vyberte požadovaný fotografický produkt. (Zobrazí se pouze tehdy, pokud jste ještě nevytvořili fotografický projekt.)
- Na obrazovce procházení fotografických produktů klepněte na tlačítko **Vytvořit nový**.
- Klepněte na nabídku  na spodním panelu úloh fotografických produktů a vyberte požadovanou položku.
- Klepněte na nabídku  na obrazovce procházení fotografií a videí a vyberte požadovanou položku.
- Ve spouštěči aplikací Nero klepněte na dlaždici **Fotografické produkty**.

V každém případě se otevře okno, do kterého můžete zadat název nového projektu před tím, než se zobrazí na obrazovce pro vytváření (například **Vytváření fotoalb**).




Jakmile začnete s vytvářením fotografického produktu, zobrazí se výzva k výběru země z rozevřací nabídky. Objednávka fotografických produktů je možná pouze v uvedených zemích.

Pokud již jste přihlášení ke svému účtu a společnost Nero bohužel fotografické produkty do vybrané oblasti nezasílá, zobrazí se okno s upozorněním.

Na každé obrazovce pro vytváření je k dispozici pracovní oblast nebo oblast náhledu, ve které můžete vytvářet, upravovat a zobrazovat náhledy kompilací fotografií a v dolní oblasti obrazovky se zobrazí různé karty.




Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.








Při vytváření nového fotoalba, kalendáře nebo pohlednice postačí řídit se několika jednoduchými kroky, než přejdete k samotné úpravě – **Upravit projekt**.

Při dalším kroku náhledu – **Náhled projektu** – můžete kompilaci zkontrolovat, abyste nakonec mohli odeslat objednávku fotografického produktu.



Fotografický produkt bude automaticky uložen po každé provedené změně. Pokud chcete pokračovat v úpravě nebo později provést objednávku, jednoduše se vraťte na obrazovku procházení. Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.

Viz také




-  Vybrat produkt →62
-  Vybrat motiv fotografického projektu →63
-  Vyberte fotografie do fotoalba →65
-  Upravit fotografický projekt →66
-  Náhled projektu →72
-  Vytvoření okamžitého fotoalba →73
-  Vytváření individuálního fotoalba →74
-  Vytvoření kalendáře →77

7.1 Vybrat produkt

První krok – **Vybrat produkt** – se zobrazí automaticky na obrazovce vytváření, když v aplikaci Nero MediaHome zahájíte kompilaci nového fotografického produktu. Dokud nevyberete základní parametry produktu na kartě **Produkty** v dolní oblasti obrazovky, nezobrazí se žádný náhled.

Na kartě **Produkty** můžete zvolit požadovanou kategorii, například tvrdý nebo měkký obal fotoalba či přeloženou nebo nepřeloženou pohlednici. Poté můžete vybrat některou z dostupných velikostí a formátů, například krajina nebo portrét. V pracovní oblasti se zobrazí příslušná ukázka náhledu produktu.


Na kartě **Produkty** stejně jako na ostatních kartách na obrazovce vytváření jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítko 	Zvětší (nebo zmenší) kartu pro lepší přehled dostupných možností.
Tlačítko 	Přejde zpět na vyšší úroveň výběru.
Tlačítko 	Posunuje zobrazení obsahu nahoru a dolů a zobrazí možnosti, které nejsou momentálně viditelné.

Pokud jste s výběrem v tomto kroku spokojeni, klikněte na tlačítko **Další krok** na dolním panelu úloh. Na dolním panelu úloh je dále k dispozici následující možnost nastavení:

Pole zobrazení Počet	Zobrazí množství a cenu fotografických produktů, které se chystáte objednat. Cena je automaticky přizpůsobena vybraným formátům a kategoriím. Cena nezahrnuje náklady na přepravu.
--------------------------------	--



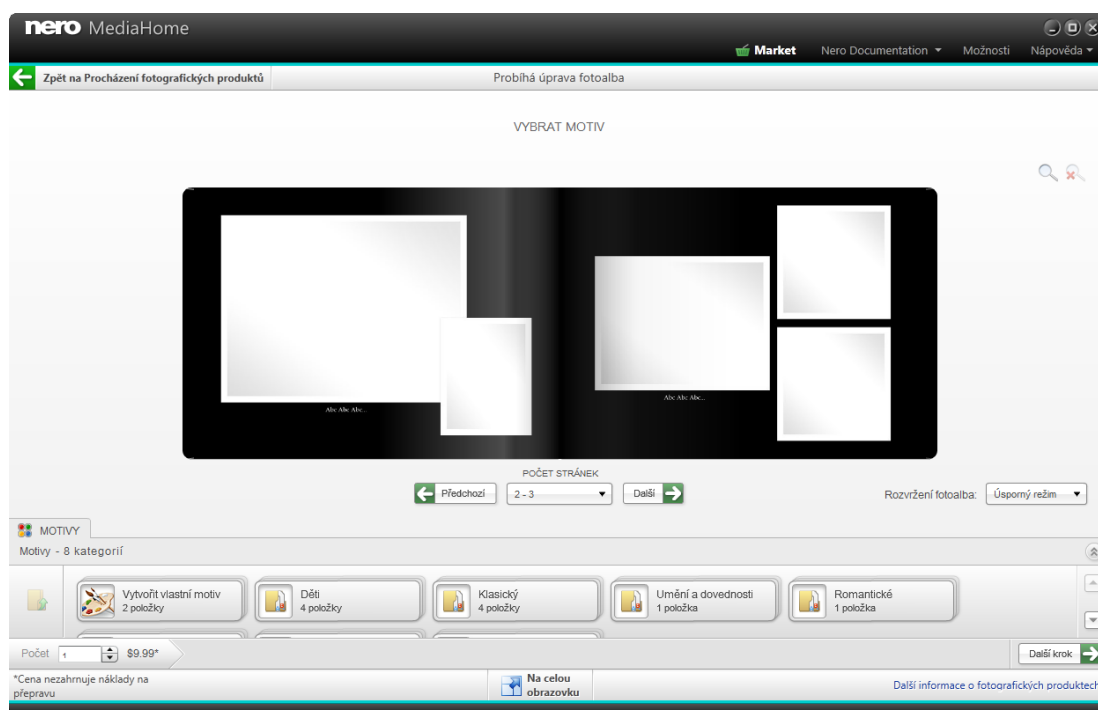
Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

Viz také

 Fotografické produkty →61

7.2 Vybrat motiv fotografického projektu

Ve druhém kroku – **Vybrat motiv** – se v pracovní oblasti obrazovky zobrazí fotografický projekt. Nyní můžete na kartě **Témata** v dolní oblasti obrazovky vybrat motiv. Náhled fotografického produktu se vždy okamžitě upraví podle zvoleného motivu.



Vybrat motiv

U projektů **Fotoalb** se kromě zobrazení projektu zobrazí v pracovní oblasti následující možnosti nastavení:

Tlačítka



Zvětší momentálně zobrazené dvoustránkové roztažení v pracovní oblasti a podle potřeby pak vše zmenší.

Tlačítko Předchozí	Přejde k předchozímu dvoustránkovému roztažení.
Rozevírací nabídka Počet stránek	Ukáže čísla stránek, které jsou momentálně zobrazené v pracovní oblasti nebo v oblasti náhledu. Můžete vybrat jakékoli číslo stránky a přímo tak otevřít příslušné zobrazení.
Tlačítko Další	Přejde k dalšímu dvoustránkovému roztažení.
Rozevírací nabídka Rozvržení fotoalba	Umožní vám vybrat si mezi dvěma režimy rozvržení. Ekonomický režim (výchozí nastavení) omezí počet stran alba na minimum. Ve Tvůrčím režimu můžete přidávat stránky a rozvržení je velmi flexibilní. Zobrazeno pouze poté, co je zvolen motiv.

U projektů **Kalendáře** se kromě zobrazení projektu zobrazí v pracovní oblasti následující možnosti nastavení:


Rozevírací nabídka Počáteční měsíc	Zobrazí se možné měsíce, kterými může váš kalendář začít. Váš kalendář může například začínat příštím měsícem.
Rozevírací nabídka Jazyk	Nastaví váš preferovaný jazyk pro termíny v kalendáři (dny v týdnu, měsíce).

U projektů **Pohlednice** se v pracovní oblasti ukazuje přední strana, zadní strana a také vnitřní strany (pokud vyberete přeloženou pohlednici).

Pokud jste s výběrem v tomto kroku spokojeni, klepněte na tlačítko **Další krok** na dolním panelu úloh. K předchozímu kroku se můžete kdykoli vrátit klepnutím na tlačítko **Předchozí krok**. Na dolním panelu úloh je dále k dispozici následující možnost nastavení:

Pole zobrazení Počet	Zobrazí množství a cenu fotografických produktů, které se chystáte objednat. Cena nezahrnuje náklady na přepravu.
--------------------------------	---



Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

Viz také

 [Fotografické produkty →61](#)

7.3 Vyberte fotografie do fotoalba

V dalším kroku pro fotoalba – **Vyberte fotografie** – se v zobrazení miniatur zobrazí předem vybrané fotografie.

Ukazatel kapacity v horní oblasti obrazovky ukazuje počet fotografií, které jste už přidali. Ukazatel kapacity také udává, zda jsou vyžadovány další stránky. Když přejedete ukazatelem myši přes miniaturu fotografie, v jejím pravém dolním rohu se zobrazí ikona **Odebrat**. Klepnutím na ikonu můžete upravit svůj výběr.


K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Tlačítko Řadit podle data	Setřídí vybrané fotografie podle data.
Tlačítko Odstranit vše	Odebere všechny fotografie z kompilace. K odstranění jednotlivé fotografie se po přejetí ukazatelem myši přes miniaturu v pravém dolním rohu miniatury zobrazí ikona Odebrat . Klepnutím na ikonu můžete upravit svůj výběr.
Poměr stran Obal	Zobrazí aktuálně vybranou fotografii pro obal jako miniaturu. Chcete-li místo této fotografie vybrat jinou, přetáhněte požadovanou fotografii do zobrazení.
Tlačítko Přidat fotografie do výběru	Otevře aplikaci Nero MediaBrowser, která vám umožní procházet vaše fotografie a přidat je do projektu.

Pokud jste s výběrem v tomto kroku spokojeni, klepněte na tlačítko **Další krok** na dolním panelu úloh. K předchozímu kroku se můžete kdykoli vrátit klepnutím na tlačítko **Předchozí krok**. Nyní je k dispozici další tlačítko **Začít znovu**, pomocí kterého se můžete vrátit k prvnímu kroku z předem vybraných kroků. Na dolním panelu úloh je dále k dispozici následující možnost nastavení:

Pole zobrazení Počet	Zobrazí množství a cenu fotografických produktů, které se chystáte objednat. Cena nezahrnuje náklady na přepravu.
--------------------------------	---



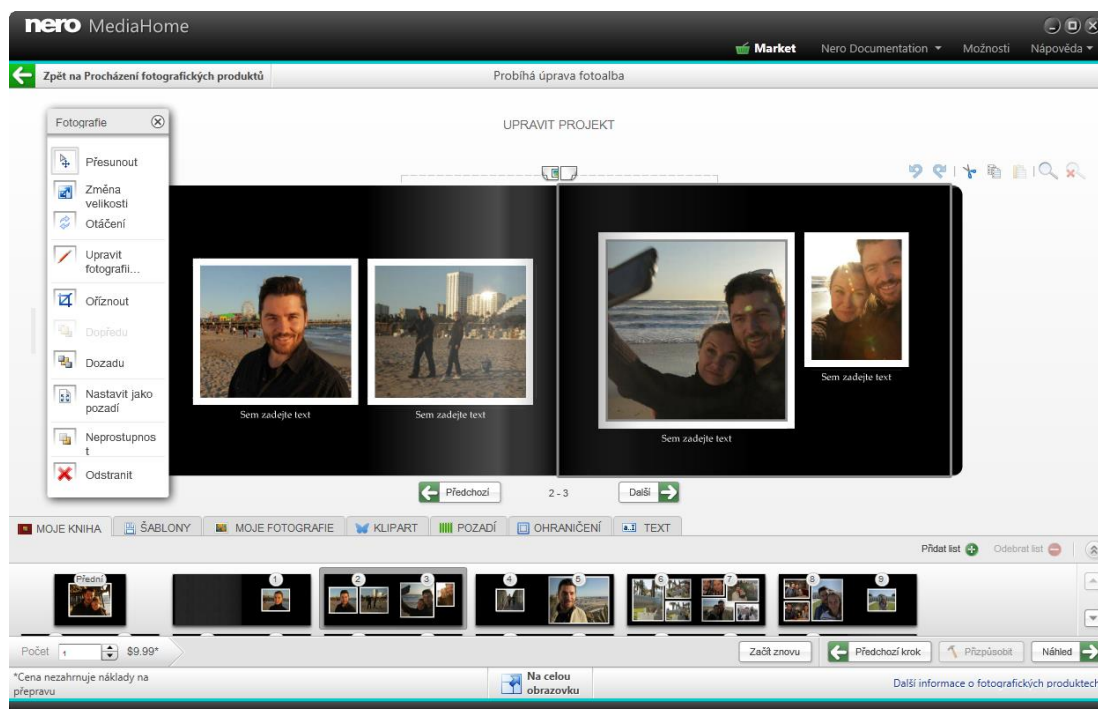
Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

Viz také

 [Fotografické produkty →61](#)

7.4 Upravit fotografický projekt

V kroku **Upravit projekt** je fotografický projekt připraven k úpravám. Klepnutím na tlačítko **Přizpůsobit** na dolním panelu úloh zobrazíte podrobnější funkce úprav a karty.




Upravit projekt


Pokud jste s výběrem v tomto kroku spokojeni, klepněte na tlačítko **Náhled** v dolním panelu úloh. K předchozímu kroku se můžete kdykoli vrátit klepnutím na tlačítko **Předchozí krok** nebo se pomocí tlačítka **Začít znovu** můžete vrátit k prvnímu kroku z předem vybraných kroků. Na dolním panelu úloh je dále k dispozici následující možnost nastavení:

Pole zobrazení Počet	Zobrazí množství a cenu fotografických produktů, které se chystáte objednat. Cena nezahrnuje náklady na přepravu.
--------------------------------	---





Fotografický produkt bude automaticky uložen po každé provedené změně. Pokud chcete pokračovat v úpravě nebo později provést objednávku, jednoduše se vraťte na obrazovku procházení. Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.








Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

Viz také



-  Fotografické produkty →61
-  Pracovní oblast fotografického projektu →67
-  Záložky fotografického projektu →70

7.4.1 Pracovní oblast fotografického projektu

V pracovní oblasti se zobrazí fotografický projekt ve zvoleném rozvržení. U každého fotografického projektu se dále v pracovní oblasti zobrazí následující možnosti nastavení:


Tlačítka 	Vrátí zpět poslední akci/krok úprav.
Tlačítko 	Zopakuje poslední akci/krok úprav.
Tlačítko 	Vyjme vybranou fotografii, clipart nebo text ze stránky zobrazené v pracovní oblasti. Tuto položku můžete vložit na kteroukoli stránku fotografického projektu.
Tlačítko 	Zkopíruje vybranou fotografii, clipart nebo text ze stránky zobrazené v pracovní oblasti. Tuto položku můžete vložit na kteroukoli stránku fotografického projektu.
Tlačítko 	Vloží položku na kteroukoli vybranou stránku fotografického projektu. Toto tlačítko je aktivní, jestliže jste z pracovní oblasti vyjmuli nebo zkopírovali fotografii, clipart nebo text.

U projektů **Fotoalba** jsou v pracovní oblasti k dispozici následující možnosti nastavení:

Zobrazovací panely Pracovní stůl	Funguje jako schránka. Pracovní stoly na levé a pravé straně pracovní oblasti obsahují vybrané fotografie, které jste předtím buď odstranili ze stránky fotoalba (např. výměnou jedné fotografie za jinou), nebo přetáhli z karty Moje fotografie . Pracovní stoly tímto způsobem pomáhají s vytvářením rychlých seznamů.
Tlačítko 	Sdílí obrázek na pozadí, klipart a text na obou stránkách. Protože na dvoustránkovém roztažení lze použít pouze jeden obrázek na pozadí, otevře se vyskakovací okno, ve kterém budete dotázáni, zda si přejete zachovat raději pravou nebo levou šablonu.
Tlačítka 	Zvětší momentálně zobrazené dvoustránkové roztažení v pracovní oblasti a podle potřeby pak vše zmenší.

Tlačítko Předchozí	Přejde k předchozímu dvoustránkovému roztažení.
Rozevírací nabídka Počet stránek	Ukáže čísla stránek, které jsou momentálně zobrazené v pracovní oblasti nebo v oblasti náhledu. Můžete vybrat jakékoli číslo stránky a přímo tak otevřít příslušné zobrazení.
Tlačítko Další	Přejde k dalšímu dvoustránkovému roztažení.

U projektů **Kalendáře** jsou v pracovní oblasti k dispozici následující možnosti nastavení:



Tlačítko 	Zvětší nebo zmenší koláž či mřížku kalendáře. Kalendář také můžete zobrazit v celku. V závislosti na kategorii kalendáře můžete do mřížky také přidávat fotografie, text nebo cliparty. Tato možnost je dostupná jen pro určité kategorie kalendáře.
Rozevírací nabídka/seznam Počet stránek	Zobrazí seznam stránek. Můžete vybrat kteroukoli stránku a přímo tak otevřít příslušné zobrazení.



U projektů **Pohlednic** jsou v pracovní oblasti k dispozici následující možnosti nastavení:

Seznam Počet stránek	Uvádí přední, zadní a vnitřní (v závislosti na typu pohlednice) stránky pohlednice. Klepnutím na příslušnou položku můžete v pracovní oblasti upravit každou stránku pohlednice zvlášť.
--------------------------------	---



Pokud v pracovní oblasti vyberete jednotlivé položky, příslušné možnosti úprav se zobrazí v samostatném okně. Klepnutím na tlačítko úprav můžete v pracovní oblasti upravit zvolenou položku.


U fotografií, klipartů a oblastí s textem jsou k dispozici následující možnosti úprav:

Přesunout	Umožní přetáhnout fotografii na vybrané místo na stránce fotoalba.
Změna velikosti	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a příslušnou položku roztáhněte nebo zmenšete. Položka Šířka je k dispozici pouze pro úpravu oblastí s textem.
Šířka	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a roztáhněte příslušnou položku do požadované šířky. Výška se upraví automaticky v závislosti na počtu

	řádků a typu písma. K dispozici pouze pro oblasti s textem.
Otočit	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a příslušnou položku nakloňte do požadovaného úhlu.
Upravit fotografii	Otevře okno Upravit fotografii , ve kterém můžete přidávat další efekty a fotografii upravovat. K dispozici pouze pro fotografie.
Oříznout	Zvýrazní hrany a rohy zvolené fotografie. Držte stisknuté levé tlačítko myši a oříznete fotku do požadované velikosti. K dispozici pouze pro fotografie.
Dopředu	Umístí vybranou položku nahoře na jedné nebo na více dalších položkách na stránce fotoalba.
Dozadu	Umístí vybranou položku vespod pod jednou nebo pod více dalšími položkami na stránce fotoalba.
Nastavit jako pozadí	Použije vybranou fotografii jako obrázek na pozadí na celé stránce. K dispozici pouze pro fotografie.
Neprostupnost	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a tahem doleva (dolů) nebo doprava (nahoru) upravte neprůhlednost vybrané fotografie. K dispozici pouze pro fotografie.
Odstranit	Odstraní vybranou položku z fotografického projektu.

U pozadí jsou k dispozici následující možnosti úprav:

Otočit po směru/proti směru hodinových ručiček	Otáčí obrázek na pozadí o 90° doleva nebo doprava.
Zvětšení	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a tahem doleva (oddálit) nebo doprava (přiblížit) upravte přiblížení vybraného obrázku na pozadí.
Váha	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a posuňte vybraný obrázek na pozadí na požadované místo.

	Posunutí není možné, pokud obrázek na pozadí vyplní celou obrazovku. Pokud chcete obrázek posunout, přiblížte obrázek na pozadí a poté zvolte požadovaný detail zobrazení.
Jas	Přidá vašemu ukazateli myši v pracovní oblasti šipky  . Držte stisknuté levé tlačítko myši a tahem doleva (tmavší) nebo doprava (světlejší) upravte jas vybraného obrázku na pozadí.
Odstranit	Odstraní vybranou položku z fotografického projektu.

Viz také

 [Upravit fotografický projekt →66](#)

7.4.2 Záložky fotografického projektu

V dolní části obrazovky pro vytváření jsou k dispozici následující karty:

Moje kniha	<p>Zobrazuje miniatury stránek fotoalba. Přetažením kterékoli položky na kartě do požadované polohy můžete změnit pořadí stránek ve fotoalbu.</p> <p>Klepnutím na další tlačítko Přidat list v pravé horní části karty přidáte list (přední a zadní strana) mezi aktuálně zobrazené stránky fotoalba. Klepnutím na tlačítko Odejmout list odeberete pravý list momentálně zobrazených stránek fotoalba. Přední a zadní strana listu bude odebrána. V závislosti na stylu obalu a formátu, který jste pro svůj projekt vybrali, bude požadován minimální počet stránek.</p> <p>Tato tlačítka jsou k dispozici pouze v přizpůsobených úpravách.</p> <p>K dispozici pouze pro fotoalba.</p>
Šablony	<p>Zobrazí prvky pozadí vybraného motivu a rozvržení, které jsou na výběr. Přetáhněte požadované pozadí a rozvržení z karty na příslušnou stránku v pracovní oblasti.</p> <p>Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.</p> <p>Rozvržení lze přetáhnout na prázdné stránky nebo jej lze změnit na stránkách s prázdnými zástupci fotografií.</p> <p>K dispozici pouze pro fotoalba.</p>
Moje fotografie	<p>Zobrazí miniatury vybraných fotografií. Přetáhněte položky z karty na vybraného zástupce fotografie v pracovní oblasti.</p> <p>Fotografie, které už byly přidány k projektu, jsou označeny zaškrtnutou značkou. Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.</p>

	<p>V pracovní oblasti můžete samozřejmě upravit jakoukoli fotografii – můžete s ní pohybovat, měnit velikost a otáčet ji, abyste ji přizpůsobili příslušnému rozvržení obrazovky.</p> <p>Klepnutím na další tlačítko Přidat fotografie v pravém horním rohu karty se otevře aplikace Nero MediaBrowser, kde můžete vyhledávat další fotografie, které chcete přidat.</p>
Klipart	<p>Zobrazí klipart v různých kategoriích jako narozeniny nebo dovolená. Přetáhněte položky z karty na stránku nebo je umístěte na fotografii v pracovní oblasti.</p> <p>Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.</p> <p>V pracovní oblasti můžete upravit jakoukoli položku – můžete s ní pohybovat, měnit velikost a otáčet ji, abyste ji přizpůsobili příslušnému rozvržení obrazovky.</p> <p>K dispozici pouze v přizpůsobených úpravách.</p>
Pozadí	<p>Kromě motivů, které jste právě vybrali (v druhém kroku) zobrazí prvky pozadí různých motivů. Přetáhněte vybrané pozadí z karty do pracovní oblasti.</p> <p>Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.</p> <p>K dispozici pouze v přizpůsobených úpravách.</p>
Ohraničení	<p>Zobrazí různá ohraničení seřazená pro lepší přehled podle různých kategorií. Přetáhněte požadované ohraničení z karty do pracovní oblasti.</p> <p>K dispozici pouze v přizpůsobených úpravách.</p>
Text	<p>Zobrazí jednotlivou položku ABC, kterou můžete přetáhnout do požadované pozice v pracovní oblasti a přidat prázdnou oblast pro text.</p> <p>Tuto prázdnou oblast pro text můžete samozřejmě v prvním kroku upravit tím, že ji posunete nebo otočíte a také tím, že upravíte její šířku a přizpůsobíte ji příslušnému rozvržení obrazovky. Výška se upraví automaticky v závislosti na počtu řádků a typu písma.</p> <p>Můžete také vybrat prázdnou oblast pro text a zobrazit zadávací pole a možnosti nastavení rozložení textu na kartě Text. Do zadávacího pole napište svůj text a upravte rozvržení jako například barvu písma.</p>


Viz také

 [Upravit fotografický projekt →66](#)


7.5 Náhled projektu

Až budete se svým výtvořem v rámci předem vybraných kroků a úprav spokojeni, zobrazí se krok **Náhled projektu**, poté klepněte na tlačítko **Náhled** na dolním panelu úloh.

U projektů **Fotoalba** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítka 	Přiblíží stávající dvoustránkové rozvržení v oblasti náhledu a podle potřeby pak vše oddálí.
Tlačítko Předchozí	Přejde k předchozímu dvoustránkovému roztažení.
Tlačítko Další	Přejde k dalšímu dvoustránkovému roztažení.
Rozevírací nabídka/seznam Počet stránek	Zobrazí seznam stránek (čísla stránek). Můžete vybrat jakoukoli stránku (číslo stránky) a otevřít příslušné zobrazení.


U projektů **Kalendáře** jsou v pracovní oblasti k dispozici následující možnosti nastavení:

Tlačítka 	Zvětší nebo zmenší koláž či mřížku kalendáře. Kalendář také můžete zobrazit v celku.
Rozevírací nabídka/seznam Počet stránek	Zobrazí seznam stránek. Můžete vybrat kteroukoli stránku a přímo tak otevřít příslušné zobrazení.


Pokud jste s fotografickým projektem spokojeni, klepněte na dolním panelu úloh na tlačítko **Objednat**. K možnostem úprav se můžete kdykoli vrátit klepnutím na tlačítko **Zpět** nebo můžete klepnout na tlačítko **Začít znovu** a vrátit se k prvnímu kroku z předem vybraných kroků. Na dolním panelu úloh je dále k dispozici následující možnost nastavení:

Pole zobrazení Počet	Zobrazí množství a cenu fotografického projektu, který se chystáte objednat.
--------------------------------	--



Fotografický produkt bude automaticky uložen po každé provedené změně. Pokud chcete pokračovat v úpravě nebo později provést objednávku, jednoduše se vraťte na obrazovku procházení. Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.



Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

Viz také


 Fotografické produkty →61

7.6 Vytvoření okamžitého fotoalba

Pro vytvoření okamžitého fotoalba v Nero MediaHome postupujte následovně:

1. V navigačním stromě nalevo klepněte na hlavní položku **Fotografie a videa**.
 - Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
2. Zvolte všechny fotografie, které chcete přidat do svého okamžitého fotoalba, tím, že stisknete klávesu [CTRL] na klávesnici a budete ji mít stisknutou při volbě požadovaných položek.
3. Vyberte položku **Okamžitého fotoalba** z nabídky **Vytvořit nový** na dolním panelu úloh.
 - Otevře se okno, kterém vás požádá o zadání názvu vašeho nového fotoalba.
4. Do zadávacího pole zadejte název svého nového fotoalba.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
 - Vaše fotoalbum se okamžitě vytvoří a zobrazí na obrazovce **Tvorba fotoalba**. Nástrojem Nero MediaHome se automaticky vybere nejlepší dostupný formát na počet zvolených fotografií.
 - V pracovní oblasti se zobrazí **Titulní strana**. Ve spodní oblasti obrazovky si můžete zvolit jakoukoliv stránku fotoalba ze záložky **Mé album**.



Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

6. Zvolte textový prvek na titulní straně.
 - Zadávací pole a možnosti nastavení rozvržení textu se zobrazí na kartě **Text** v dolní oblasti obrazovky. Otevře se okno **Text** v pracovní oblasti.
7. Do zadávacího pole záložky zadejte název jednotlivých fotoalb.



Můžete také upravit rozvržení svého textu jako barvu písma. Kromě toho můžete upravit část vybraného textu v pracovní oblasti tím, že ji posunete nebo otočíte a také tím, že upravíte její šířku a přizpůsobíte ji příslušnému rozvržení stránky. Příslušnou úpravu zvolte z okna **Text**.

8. Pokud chcete přidat více popisků, zvolte kteroukoliv stránku z alba v záložce **Moje album** a

zopakujte poslední dva kroky.




Můžete provést změny ve vašem okamžitém fotoalbu stejně jako při úpravě svého personalizovaného fotoalba. Fotografie můžete například otáčet, ořezávat a upravovat, měnit témata pozadí či přidávat obrázky na pozadí anebo upravovat prvky obrázků.

9. Klepněte na tlačítko **Náhled** vpravo dole.

- ➔ Zobrazí se náhled vašeho projektu. Před objednáním se můžete proklepávat stránkami a prohlížet si rozvržení vašeho okamžitého fotoalba.



Pokud chcete provádět změny nebo pokračovat v úpravách, můžete použít tlačítko **Zpět** na obrazovce vpravo dole pro návrat na předchozí krok, anebo i klepnout na tlačítko **Začít znovu**, kterým se vrátíte k prvnímu kroku předvolby. Až budete spokojeni se svou kompilací, klepněte na tlačítko **Objednat** a proces objednávání se zahájí.

Pokud chcete objednat později, jednoduše klepněte na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) a tím se vrátíte na obrazovku **Procházet fotografické produkty**.

- ➔ Máte vytvořené své okamžité fotoalbum v Nero MediaHome.

Viz také


-  [Fotografické produkty →61](#)

7.7 Vytváření individuálního fotoalba

Pro vytvoření vlastního fotoalba v Nero MediaHome postupujte následovně:

1. V navigačním stromě nalevo klepněte na hlavní položku **Fotografie a videa**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
2. Zvolte všechny fotografie, které chcete přidat do svého fotoalba, tím, že stisknete klávesu [CTRL] na klávesnici a budete ji mít stisknutou při volbě požadovaných položek.
3. Vyberte položku **Přizpůsobené fotoalbum** z nabídky **Vytvořit nový** na dolním panelu úloh.
4. Otevře se okno, kde budete požádáni o zadání názvu vašeho nového fotoalba.
5. Do zadávacího pole zadejte název svého nového fotoalba.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **Tvorba fotoalba** s krokem **Vyberte produkt**. Při vytváření každého nového fotoalba, kalendáře nebo pohlednice postačí řídit se několika jednoduchými kroky, než přejdete k samotné úpravě.
 - ➔ Váš fotografický produkt bude automaticky uložen po každé změně, kterou provedete.



Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.

7. V záložce **Produkty** v dolní části obrazovky zvolte svou preferovanou kategorii fotoalba jako měkkou nebo pevnou vazbu.
 - ➔ Náhled se zobrazí v pracovní oblasti. Cena v levé dolní části obrazovky se přizpůsobí zvolenému produktu.
8. Z rozbalovací nabídky **Možnosti fotoalba** v pravé části pracovní oblasti zvolte svůj preferovaný formát alba a klepněte na tlačítko **Další krok** v pravé dolní části obrazovky.
 - ➔ Zobrazí se krok **Zvolit téma**.
9. V záložce **Témata** zvolte svoje preferované rozvržení.
 - ➔ Náhled fotografického projektu se ihned přizpůsobí vámi vybranému tématu, pro zobrazení jednotlivých stránek fotoalba můžete použít tlačítka **Předchozí** a **Následující** v pracovní oblasti.
 - ➔ Další rozbalovací nabídka **Rozvržení fotoalba** se zobrazí v pravé dolní části pracovní oblasti. Můžete si tak vybrat mezi dvěma režimy rozvržení: **Ekonomický režim** (výchozí nastavení) omezí počet stran alba na minimum. Ve **Tvůrčím režimu** můžete přidávat stránky a rozvržení je velmi flexibilní.
10. Z rozbalovací nabídky **Rozvržení fotoalba** zvolte svůj preferovaný způsob rozvržení a klepněte na tlačítko **Další krok**.
 - ➔ Zobrazí se krok **Zvolte své fotografie**.
11. Chcete-li přidat fotografie, klepněte na tlačítko **Přidat fotografie do výběru**.
12. Nero MediaBrowser se otevře.
13. Vyberte fotografie, které chcete přidat do svého fotografického projektu, a klepněte na tlačítko **Přidat**.
 - ➔ V pracovní oblasti se zobrazí miniatury vašich vybraných fotografií. Ukazatel kapacity v horní oblasti obrazovky ukazuje počet fotografií, které jste už přidali. Ukazatel kapacity také udává, zda jsou vyžadovány další stránky.




Můžete změnit pořadí vybraných fotografií. Jednoduše přetáhněte miniaturu do požadované pozice.

Můžete také opět odstranit jednotlivé fotografie. Když přejedete ukazatelem myši přes miniaturu fotografie, v jejím pravém dolním rohu se zobrazí ikona **Odebrat**. Klepnutím na ikonu můžete upravit svůj výběr.

14. Přetáhněte vybranou fotografii na obal do zobrazení **Obal** vlevo a klepněte na tlačítko **Další krok**.
 - ➔ Zobrazí se krok **Upravte svůj projekt** se stránkou **Titulní strana** otevřenou v pracovní oblasti. Ve spodní oblasti obrazovky si můžete zvolit jakoukoliv stránku fotoalba ze záložky **Mé album**. V této záložce se zobrazí miniatury jednotlivých stránek fotoalba.

- Miniatury vašich vybraných fotografií se zobrazí v záložce **Mé fotografie**. Fotografie, která byla přidána do vašeho fotoalba, je označena ikonou značky v této záložce. Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.
15. Zvolte stránku ze záložky **Moje album**.
- V pracovní oblasti se zobrazí zvolená strana.




Pro detailnější zobrazení klepněte na tlačítko  v pracovní oblasti a zvolte z různých možností v okně **Přiblížení**.

16. Přetáhněte požadovanou fotografii ze záložky **Moje fotografie** do vybraného úložiště fotografií v pracovní oblasti.
- Fotografie, která byla přidána do vašeho fotoalba, je označena ikonou značky v záložce **Moje fotografie**.
 - Navíc se otevře okno **Fotografie**. Zde můžete měnit velikost, otáčet nebo ořezávat všechny fotografie, které přidáte do pracovní oblasti nebo je v ní vyberete. Můžete přesunout fotografii na stránce, umístit ji před nebo za jiné obrázky nebo prvky obrázků, anebo ji použít jako obrázek na pozadí ve velikosti celé strany. Zvolte možnost úpravy **Upravit fotografii**, pokud chcete změnit svou fotografii například odstraněním červených očí nebo přidáním barevných efektů.
17. Upravte fotografii podle svých představ a nakonec klepněte na tlačítko **X** a zavřete okno **Fotografie**.
18. Opakujte poslední tři kroky a umístěte své fotografie do požadovaného úložiště obrázků ve vašem fotoalbu.
19. Pokud vám zbyly fotografie a chcete přidat více listů do vašeho fotoalba, zvolte dvoustránkovou oblast ze záložky **Moje fotografie** a klepněte na tlačítko **Přidejte list** v záložce vpravo nahoře.
- Přidá další list (přední a zadní strana) mezi vybrané a momentálně zobrazené stránky fotoalba. Rozvržení se automaticky přizpůsobí vaší zvolené šabloně.
20. Pokud chcete změnit pořadí stránek ve fotoalbu, přetáhněte jakoukoliv stranu v záložce **Moje fotografie** do vybrané pozice.
21. Klepněte na tlačítko **Náhled** vpravo dole.
- Zobrazí se náhled vašeho projektu. Před závěrečným objednááním se můžete proklepávat stránkami a prohlížet si rozvržení vašeho fotoalba.



Pokud chcete provádět změny nebo pokračovat v úpravách, můžete použít tlačítko **Zpět** na obrazovce vpravo dole pro návrat na předchozí krok, anebo i klepnout na tlačítko **Začít znovu**, kterým se vrátíte k prvnímu kroku předvolby. Až budete spokojeni se svou kompilací, klepněte na tlačítko **Objednat** a proces objednávání se zahájí.

Pokud chcete objednávat později, jednoduše klepněte na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) a tím se vrátíte na obrazovku **Procházet fotografické produkty**.



➔ Máte vytvořené své přizpůsobené fotoalbum v Nero MediaHome.

Viz také

 Fotografické produkty →61


7.8 Vytvoření kalendáře

Pro vytvoření personalizovaného fotografického kalendáře v Nero MediaHome postupujte následovně:

1. V navigačním stromě nalevo klepněte na hlavní položku **Fotografie a videa**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení fotografií a videa.
 2. Zvolte všechny fotografie, které chcete přidat do svého kalendáře, tím, že stisknete klávesu [CTRL] na klávesnici a budete ji mít stisknutou při volbě požadovaných položek.
 3. Vyberte položku **Kalendář** z nabídky **Vytvořit nový** na dolním panelu úloh.
 - ➔ Otevře se okno, které vás požádá o zadání názvu vašeho nového kalendáře.
 4. Klikněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka **Tvorba kalendáře** s krokem **Vyberte produkt**. Při vytváření každého nového fotoalba, kalendáře nebo pohlednice postačí řídit se několika jednoduchými předem vybranými kroky než přejdete k samotné úpravě.
 - ➔ Váš fotografický produkt bude automaticky uložen po každé změně, kterou provedete.
-  Pokud klepnete na tlačítko  nacházející se v zápatí obrazovky, budete moci vytvořit a zobrazit fotografický produkt ve snadno použitelném režimu na celou obrazovku.
5. V záložce **Produkty** v dolní části obrazovky zvolte svůj preferovaný formát kalendáře jako např. nástěnný nebo stolní kalendář.
 - ➔ Náhled se zobrazí v pracovní oblasti. Cena v levé dolní části obrazovky se přizpůsobí zvolenému produktu.
 6. Klepněte na tlačítko **Další krok** v pravé dolní části obrazovky.
 - ➔ Zobrazí se krok **Zvolit téma**.
 7. Z rozbalovací nabídky **Počáteční měsíc** vpravo zvolte měsíc, kterým má váš kalendář začít.
 8. Z rozbalovací nabídky **Jazyk** vpravo zvolte jazyk (zemi), který chcete použít při nastavení svého kalendáře. Například podle tohoto nastavení se zadávají státní svátky.
 9. V záložce **Témata** zvolte svoje preferované rozvržení.
 - ➔ Náhled fotografického projektu se vždy okamžitě upraví podle zvoleného motivu.
 10. Klepněte na tlačítko **Další krok**.
 - ➔ Zobrazí se krok **Úprava vašeho projektu**.
 11. Klepněte na tlačítko **Přidat fotografie** v pravém rohu záložky **Moje fotografie**.
 - ➔ Nero MediaBrowser se otevře.

12. Projděte Nero MediaBrowser, zvolte fotografie, které chcete přidat do svého projektu kalendáře, a klepněte na tlačítko **Přidat**.
- ➔ Miniatury vašich vybraných fotografií se zobrazí v záložce **Mé fotografie**. Chcete-li zobrazit náhled, umístěte ukazatel myši na miniaturu položky. Po přesunutí ukazatele myši pryč z položky náhled zmizí.
13. Zvolte stranu kalendáře ze seznamu **Strany** nalevo.
- ➔ V pracovní oblasti se zobrazí zvolená strana.




Pro podrobnější zobrazení klepněte na tlačítka v odsazení  a přibližte část buď koláže nebo rastru vašeho kalendáře. V závislosti na kategorii kalendáře můžete do mřížky také přidávat fotografie, text nebo cliparty k rastru. Tato možnost je dostupná jen pro určité kategorie kalendáře.

14. Přetáhněte požadovanou fotografii ze záložky **Moje fotografie** do vybraného úložiště fotografií v pracovní oblasti.
- ➔ Fotografie, která byla přidána do vašeho kalendáře, je označena ikonou značky v záložce **Moje fotografie**.
 - ➔ Navíc se otevře okno **Fotografie**. Zde můžete měnit velikost, otáčet nebo ořezávat všechny fotografie, které přidáte do pracovní oblasti nebo je v ní vyberete. Můžete přesunout fotografii na stránce, umístit ji před nebo za jiné obrázky nebo prvky obrázků anebo ji použít jako obrázek na pozadí ve velikosti celé strany. Zvolte možnost úpravy **Upravit fotografii**, pokud chcete změnit svou fotografii například odstraněním červených očí nebo přidáním barevných efektů.
15. Upravte fotografii podle svých představ a nakonec klepněte na tlačítko **X** a zavřete okno **Fotografie**.
16. Opakujte poslední tři kroky a zaplňte všechna úložiště obrázků na všech stranách kalendáře.
17. Klepněte na tlačítko **Náhled** vpravo dole.
- ➔ Zobrazí se náhled vašeho projektu.
18. Proklepejte stránkami kalendáře a prohlédněte si rozvržení vašeho kalendáře.
- ➔ Váš kalendář je nyní připraven na objednávku.



Pokud chcete provádět změny nebo pokračovat v úpravách, můžete použít tlačítko **Zpět** na obrazovce vpravo dole pro návrat na předchozí krok, anebo i klepnout na tlačítko **Začít znovu**, kterým se vrátíte k prvnímu kroku předvolby. Až budete spokojeni se svou kompilací, klepněte na tlačítko **Objednat** a proces objednávání se zahájí.

Pokud chcete objednat později, jednoduše klepněte na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) a tím se vrátíte na obrazovku **Procházet fotografické produkty**.

- ➔ Máte vytvořený svůj personalizovaný kalendář s fotografiemi v Nero MediaHome.

Viz také

 [Fotografické produkty →61](#)

8 Procházení a přehrávání zvukového CD

Obsah disku vloženého do diskové jednotky se zobrazí pro přehráání, když zvolíte příslušnou položku optického disku nalevo v navigačním stromě. Integrovaný přehrávač optických disků v aplikaci Nero MediaHome podporuje přehrávání disků DVD a CD.



Funkce přehrávání a vypalování disků DVD-Video je k dispozici, pouze pokud je v počítači instalována aplikace Nero MediaHome DVD Pack.

Aplikace Nero MediaHome DVD Pack je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.



Aplikace Nero MediaHome navíc nabízí možnost jednoduchého importu mediálních souborů z datových disků. Možnosti importu se zobrazí, když vyberete příslušnou položku disku.

Skladby (například ze audio CD) se zobrazí v detailním zobrazení. Stejně jako na obrazovce procházení hudby můžete i v detailním zobrazení poklepáním na jednotlivé položky spustit přehrávání. Poté se na dolním panelu úloh zobrazí ovládací tlačítka pro přehrávání. Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na tento panel se vrátíte na obrazovku procházení audio CD.




Kromě ovládacích prvků přehrávání je na dolním panelu úloh k dispozici rozbalovací nabídka



. Nabízí následující položky:


<p>Získat informace o CD</p>	<p>Načte informace o CD z Gracenote. Pomocí Gracenote MusicID dokáže Nero MediaHome identifikovat hudební soubory. Idenfikovat lze celá originální audio CD. Takzvaná metadata, např. interpret, název a žánr jsou stažena z multimediální databáze Gracenote a zobrazena v aplikaci Nero MediaHome. Rozpoznaná metadata jsou poté zapsána do hudebních souborů a budou dále k dispozici. Tímto způsobem se vaše hudební sbírka správně zobrazí se všemi informacemi.</p>
<p>Upravit informace o disku CD</p>	<p>Otevírá okno Upravit informace o písni. Metadata je možné upravit – například je možné přidat chybějící data do zadávacích polí. Klepnutím na tlačítko Přijmout v pravém dolním rohu okna provedete synchronizaci nalezených dat s vaším souborem/y. Metadata jsou odeslána do databáze Gracenote a přidána do databáze. Musí být vybrána alespoň jedna položka.</p>
<p>Importovat stopy / Importovat CD</p>	<p>Začne převádět zvolené stopy nebo celé audio CD.</p>

Viz také

-  [Spuštění přehrávání zvukového CD →80](#)
-  [Ukládání zvukových stop ze zvukového CD →80](#)
-  [Importování ze zařízení nebo datového disku →88](#)

8.1 Spuštění přehrávání zvukového CD

Chcete-li přehrávat skladby ze audio CD, postupujte následovně:

1. Vložte požadovaný disk audio CD do optické jednotky v počítači.
2. Klepněte na položku příslušného zvukového CD nalevo v navigačním stromě.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení hudby. Skladby se zobrazí v detailním zobrazení.
3. Vyberte příslušné stopy, které chcete přehrát, a klepněte v dolním panelu úloh na tlačítko .
 - ➔ Spustí se přehrávání.
 - ➔ Přepnutím na jinou obrazovku se přehrávání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s názvem titulu a dobou přehrávání. Klepnutím na toto okno se vrátíte na obrazovku procházení hudby.
 - ➔ Spustili jste přehrávání zvukového CD.

Viz také

-  [Procházení a přehrávání zvukového CD →79](#)

8.2 Ukládání zvukových stop ze zvukového CD

Chcete-li převádět jednotlivé stopy nebo celé album z audio CD, postupujte následovně:

1. Vložte do diskové jednotky v počítači příslušný audio CD.
2. Klepněte na položku příslušného zvukového CD nalevo v navigačním stromě.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení audio CD.
3. Chcete-li kopírovat jednu stopu, vyberte požadovanou stopu.
4. Chcete-li kopírovat několik stop, podržte stisknutou klávesu CTRL a klepnutím označte požadované stopy.
5. Chcete-li kopírovat celé album, označte všechny stopy klepnutím na obal alba (nebo zástupný symbol obalu alba).
6. Klepněte na položku  > **Importovat stopy / Importovat CD** v dolním panelu úloh.
 - ➔ Spustí se proces získávání dat. Přepnutím na jinou obrazovku se proces ukládání nezastaví. V levém dolním rohu hlavního okna zůstane zobrazeno malé okno s informacemi o průběhu procesu.
 - ➔ Po dokončení ukládání bude knihovna aktualizována.
 - ➔ Uložili jste do počítače jednotlivé stopy nebo celé album z audio CD.

Viz také

- ☰ [Procházení a přehrávání zvukového CD →79](#)

9 Přehrávání videa z disku

Obsah disku vloženého do diskové jednotky se zobrazí pro přehrání, když zvolíte příslušnou položku optického disku nalevo v navigačním stromě. Zde můžete prohlížet svá videa. Integrovaný přehrávač optických disků v aplikaci Nero MediaHome podporuje přehrávání disků DVD a CD. Zobrazí se obrazovka přehrávání a panel úloh. Je možné přepnout do zobrazení na celou obrazovku.



Některé z uvedených funkcí jsou dostupné pouze v případě, že máte v počítači nainstalovány aplikaci Nero MediaHome Playback. Aplikace Nero MediaHome Playback umožňuje přehrávání všech videí ve vaší knihovně bez ohledu na jejich formát.

Aplikace Nero MediaHome Playback je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.



Funkce přehrávání a vypalování disků DVD-Video je k dispozici, pouze pokud je v počítači instalována aplikace Nero MediaHome DVD Pack.



Aplikace Nero MediaHome DVD Pack je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.




V aplikaci Nero MediaHome můžete přehrávat obsah disků Blu-ray a AVCHD. Tato funkce je však k dispozici pouze v případě, že je v počítači instalována aplikace Nero 3D Blu-ray.


Vyberte titul AVCHD v knihovně aplikace Nero MediaHome nebo odpovídající položku optické jednotky s vloženým požadovaným diskem BD (v navigačním stromě), abyste otevřeli další relaci aplikace Nero Blu-ray Player v samostatném okně. Úplné informace naleznete v samostatné uživatelské příručce aplikace Nero Blu-ray Player.

Po zahájení přehrávání budou na horním panelu úloh dostupné následující možnosti nastavení:

<p>Tlačítko</p> 	<p>Přizpůsobí zobrazenou položku velikosti oblasti obsahu. Poměr stran zůstane zachován.</p>
<p>Tlačítko</p> 	<p>Zobrazí položku na celé obrazovce.</p>


Před zahájením přehrávání bude v dolním panelu úloh dostupná následující možnost nastavení:

	Spouští přehrávání.
Zkopírovat disk pomocí aplikace Nero Recode	Umožňuje zkopírovat film pomocí aplikace Nero Recode. Dostupné pouze s instalací sady Nero Suite. Nero Recode je aplikace, která se automaticky nainstaluje během hlavní instalace programu. Úplné informace naleznete v samostatné uživatelské příručce.

Po zahájení přehrávání se v levé dolní části obrazovky zobrazuje miniatura aktuálně přehrávaného videa a čas. Ovládací prvky přehrávání se zobrazí na dolním panelu úloh, stejně jako když zahájíte přehrávání videa nebo hudby z knihovny. Další tlačítko  zobrazí hlavní nabídku disku.

V nabídce  jsou k dispozici následující položky:

Přizpůsobit video obrazovce	Přizpůsobí zobrazenou položku velikosti oblasti obsahu. Poměr stran zůstane zachován.
Přejít na titul(y)	Spustí přehrávání vybraného titulu nebo kapitoly. Vyberte v zobrazeném seznamu příslušný titul nebo kapitolu.
Zvuk	Zobrazí všechny jazyky dostupné pro přehrávání zvuku.
Titulky	Zapíná nebo vypíná titulky. Můžete vybírat ze všech dostupných jazyků titulků.
Úhel	Změní pohled kamery, pokud jsou v příslušném videu k dispozici různé pohledy.
Nabídka na obrazovce zapnout/vypnout	Sleduje obrazová a zvuková data, např. výstupní rychlost snímků a rychlost dekódování na obrazovce přehrávání.
Vysunout	Vysune disk z mechaniky.

Klepnutím na tlačítko  v levém horním rohu obrazovky (záhlaví) se vrátíte na předchozí obrazovku.

10 Nero MediaHome jako server médií

Nero MediaHome může také sloužit jako server médií ve vaší domácí síti. To znamená, že můžete streamovat obsah vaší knihovny médií na podporovaná zařízení nebo na nich svou knihovnu médií zobrazit. Aplikace Nero MediaHome obecně podporuje všechna zařízení ve vaší místní síti, která podporují technologii DLNA – to znamená televizory, herní konzole, přehrávače Blu-ray, tablety a smartphony.

Kategorie **Streamování** v okně **Možnosti** vám umožní nastavit server médií Nero MediaHome a všechny související možnosti. Obsahuje tři hlavní oblasti: oblast **Server médií**, oblast **Nastavení serveru médií** a oblast **Kvalita streamování prezentací**.

V oblasti **Server médií** můžete zapnout nebo vypnout server médií.

Oblast **Nastavení serveru médií** obsahuje různé možnosti týkající se multimediálního obsahu a přístupu k zařízení. K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Vstupní pole Název serveru médií	Umožní vám změnit název, pod kterým se Nero MediaHome zobrazí na vašem televizoru a jiných zařízeních. Při hledání serveru médií Nero MediaHome na vašem televizoru hledejte název zadaný zde.
Zaškrtačací políčka Zvolte obsah, který chcete sdílet	Umožní vám vybrat, jaký multimediální obsah chcete sdílet.
Zaškrtačací políčka Překódování	Umožní vám vybrat, jaký multimediální obsah chcete nechat převést. Fotografie jsou převedeny do formátu JPEG s rozlišením 1920 x 1080 pixelů. Hudba je převedena do formátu LPCM.
Seznam se zaškrtačacími políčky a tlačítky Kontrola přístupu k zařízení	Umožní vám vybrat, která zařízení budou mít povolený či zakázaný přístup k serveru médií Nero MediaHome. Jednotlivá zařízení také můžete odebrat nebo znovu přidat.
Tlačítko možností Port	Umožní vám vybrat port používaný pro streamování.

Oblast **Kvalita streamování prezentací** vám umožní nastavit kvalitu streamování vaší prezentace do vašeho zařízení.

10.1 Nero Play to TV

Funkce Nero Play to TV vám umožní streamovat videosoubory do vašeho DLNA televizoru nebo jiných zařízení podporujících funkci DLNA, jako jsou například přehrávače Blu-ray a herní konzole. To znamená, že můžete začít přehrávat videosoubor v aplikaci Nero MediaHome a videosoubor se bude přehrávat ve vašem televizoru. Můžete dokonce zastavit

přehrávání a změnit cílové zařízení – přehrávání bude pokračovat přímo od místa, kde bylo před změnou zařízení zastaveno.

Chcete-li streamovat videosoubory do zařízení, klepněte v dolním panelu úloh na nabídku




a vyberte požadované zařízení.



Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je nainstalována aplikace Nero MediaHome Play to TV.

10.2 Nero Slideshow to TV

Funkce Nero Slideshow to TV vám umožní streamovat prezentace do vašeho DLNA televizoru nebo jiných zařízení podporujících funkci DLNA bez nutnosti prezentaci nejdříve exportovat do videosouboru. Můžete také vybrat vlastní motiv a hudbu. Prezentace bude převedena na video v reálném čase.

Chcete-li streamovat prezentaci do zařízení, klepněte v dolním panelu úloh na nabídku  a vyberte požadované zařízení.



Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je nainstalována aplikace Nero MediaHome Play to TV.

11 Zařízení

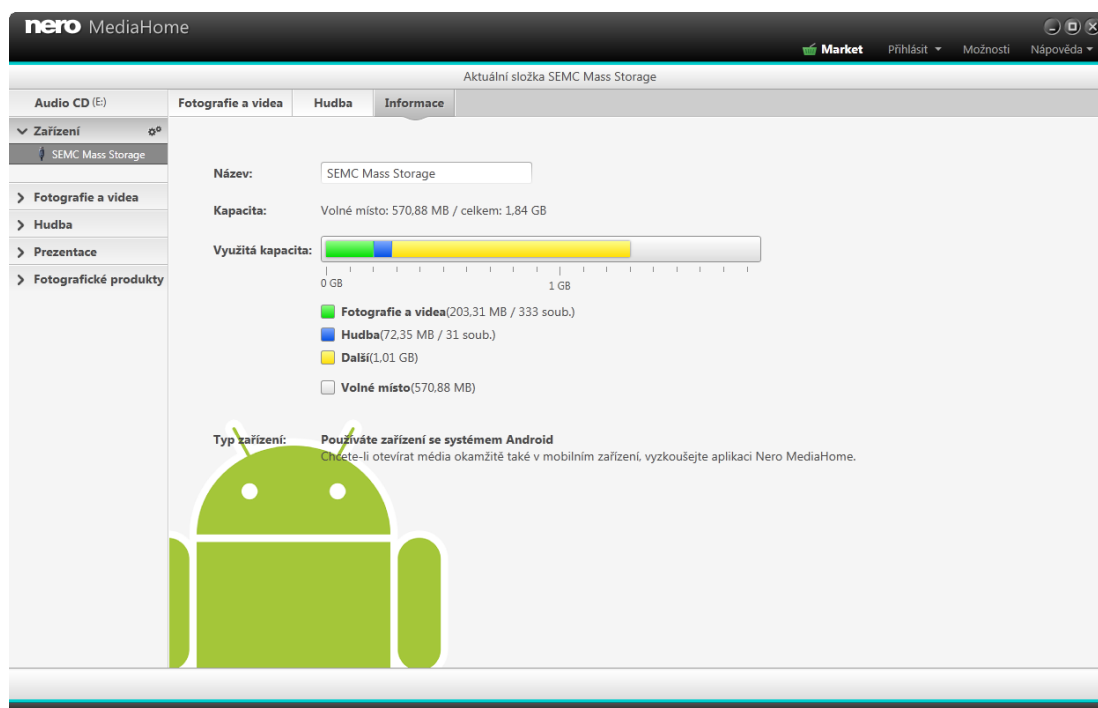
Aplikace Nero MediaHome v podstatě podporuje import médií ze všech mobilních zařízení připojených k počítači – bez ohledu na to, zda je zařízení pro databázi zařízení Nero stále neznámé. Tato aplikace nabízí maximální multimediální flexibilitu mezi všemi zařízeními a zvyšuje kvalitu vašeho digitálního života.



Některé z uvedených funkcí jsou dostupné pouze v případě, že máte v počítači nainstalovanou aplikaci Nero MediaHome Sync nebo jsou funkce bez této aplikace omezené.



Aplikace Nero MediaHome Sync je automaticky zahrnuta v sadě Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.



Zařízení

Pro každé připojené zařízení je ihned po připojení k počítači v navigačním stromě dostupná položka **[Název zařízení]**. Nero MediaHome zobrazí název zařízení uvedený ve vlastnostech systémového zařízení. Pomocí tlačítka **Nastavení zařízení** vedle hlavní položky **Zařízení** (v navigačním stromě vlevo) lze otevřít okno **Nastavení zařízení**, kde lze provést nastavení možností exportu pro kopírování souborů médií z vašeho počítače do připojeného zařízení.

Po klepnutí na tlačítko **Vysunout** v pravé části položky příslušné položky **[Device name]**

můžete bezpečně odebrat připojené zařízení.

Po kliknutí na položku [**Název zařízení**] se na třech různých kartách zobrazí multimediální obsah daného zařízení a informace o samotném zařízení. K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Záložky Fotografie a videa / hudba	Umožní vám procházet multimediální obsah připojeného zařízení. Pomocí tlačítek možností lze zobrazit pouze nové soubory, které dosud nebyly importovány do aplikace Nero MediaHome (Zobrazit nové soubory), nebo všechny soubory (Procházet).
Záložka Informace	Umožní vám zobrazit celkovou využitou kapacitu vašeho zařízení. Můžete také změnit zobrazený název zařízení.
Tlačítko Vybrat vše	Vybere všechny soubory. Dostupné pouze na kartách Fotografie a videa a Hudba , když je označena možnost Zobrazit nové soubory .
Tlačítko Import	Umožní vám importovat vybrané soubory. Dostupné pouze na kartách Fotografie a videa a Hudba , když je označena možnost Zobrazit nové soubory .

Přímo lze zobrazit náhled a otáčet fotografie a také přehrávat video, fotografie (okamžitou prezentaci) a hudbu.



Uvědomte si, že na rozdíl od položek uložených v počítači není funkce hodnocení (**Oblíbené**) k dispozici pro soubory na discích nebo uložené na vyměnitelných zařízeních.

11.1 Karta Nastavení zařízení

Okno **Nastavení zařízení** vám umožní nastavit možnosti pro export souborů médií do zařízení. Pomocí tlačítka **Nastavení zařízení** vedle hlavní položky **Zařízení** (v navigačním stromě vlevo) otevřete okno **Nastavení zařízení**. Máte-li připojeno více než jedno zařízení, vyberte požadované zařízení na levé straně okna a zobrazí se příslušná oblast **Nastavení zařízení**.

V oblasti **Nastavení zařízení** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Rozevírací nabídka Hudba	Umožní vám zvolit cílovou kvalitu exportovaných souborů. Můžete se také rozhodnout, že soubory nemají být převáděny.
Rozevírací nabídka Fotografie	Umožní vám zvolit cílový formát exportovaných souborů. Můžete se také rozhodnout, že soubory nemají být převáděny.
Rozevírací nabídka Video	Umožní vám zvolit cílové rozlišení exportovaných souborů. Můžete se také rozhodnout, že soubory nemají být převáděny.

Zaškrťovací políčko Povolit převod na vysokou kvalitu	Zapne převod na vysokou kvalitu.
---	----------------------------------

Viz také

 [Zařízení →86](#)

11.2 Importování ze zařízení nebo datového disku

Nero MediaHome nabízí praktické možnosti pro import vašich souborů médií, jako jsou například fotografie nebo videa, z připojeného zařízení nebo datového disku.



Postup importu mediálních souborů z připojeného zařízení nebo datového disku:


1. Připojte požadované zařízení nebo vložte požadovaný datový disk do optické jednotky v počítači.
2. Nalevo v navigačním stromě klepněte na příslušnou položku.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka pro procházení.
3. V horním panelu úloh vyberte požadovanou kategorii, kterou chcete procházet (**Fotografie a videa** nebo **Hudba**).
4. Označte tlačítko **Zobrazit nové soubory** pod horním panelem úloh.
 - ➔ Zobrazí se všechny soubory, které dosud nebyly přidány do knihovny Nero MediaHome.
5. Vyberte soubory, které chcete importovat.
6. Klepněte na tlačítko **Importovat**.
 - ➔ Otevře se okno **Import**.
7. Chcete-li importované soubory médií přidat do alba, zaškrtněte příslušné pole a poté v rozbalovací nabídce vyberte příslušné album.
8. Chcete-li nové soubory importovat automaticky s nastavením zvoleným v okně **Import**, zaškrtněte příslušné pole.
9. Chcete-li importovat soubory médií do určité složky, vyhledejte ji v oblasti **Více možností**.
10. Klepněte na tlačítko **Importovat** vpravo dole.
 - ➔ Spustí se import. V levém dolním rohu hlavního okna se zobrazí stavový panel s informacemi o průběhu importu.
 - ➔ Po úspěšném dokončení importu se soubory automaticky zobrazí na příslušné obrazovce procházení.
 - ➔ Úspěšně jste naimportovali mediální soubory z připojeného zařízení nebo datového disku.

Viz také

 [Procházení a přehrávání zvukového CD →79](#)

12 Sdílení a vypalování

Klepnutím na tlačítko  nebo  na dolním panelu úloh na jedné z obrazovek procházení zobrazíte všechny dostupné možnosti zveřejnění a vypalování v aplikaci Nero MediaHome.

Nabídka  **Sdílet pomocí** zobrazuje možnosti sdílení, z nichž si můžete vybírat. Na obrazovce prohlížení je třeba vybrat nejméně jednu položku. K dispozici jsou následující položky:


E-mail	Otevře okno E-mail . K novému e-mailu ve výchozí e-mailové aplikaci můžete připojit soubory v původní velikosti nebo soubory se změněnou velikostí (vyberte tlačítko příslušné možnosti). Informace o odhadované velikosti souboru se zobrazí v závorce.
Online komunity	Otevře okno Odeslat do komunity Nero , kde se můžete přihlásit k vašemu účtu a zveřejnit aktuální soubor nebo kompilaci na internetu.

V okně **Vypálit** jsou dostupné následující možnosti:

DVD-Video	Vytvoří video na disku DVD, který lze přehrát ve kterémkoli přehrávači disků DVD.
AVCHD(TM)	Vytvoří video jako disk AVCHD, který lze přehrát v přehrávačích disků Blu-ray.
Audio CD	Vytvoří disk audio CD, který lze přehrát v přehrávačích disků CD.
Disk MP3	Vytvoří disk MP3 s vašimi oblíbenými skladbami, které lze přehrát v každém počítači nebo zařízení s podporou formátu MP3.
Datový disk	Vytvoří datový disk, na který můžete uložit všechny druhy souborů i celé adresáře. Klepnutím na tlačítko v dolním panelu úloh přejdete k pokročilým možnostem vypalování v aplikaci Nero Burning ROM.
Zkopírovat disk	Vytvoří kopii celého disku.

Výběrem upřednostňované možnosti vypalování přejdete na obrazovku vypalování nebo kopírování. Na obrazovce procházení můžete předem vybrat prvky předtím, než vyberete požadovanou možnost vypalování, a po přepnutí na obrazovku vypalování / kopírování můžete přidat další soubory. Pro informaci se zobrazí celková velikost projektu. V rozbalovací nabídce **Vypalovačka** vyberte jednotku a klepnutím na tlačítko **Vypálit** v pravé dolní části obrazovky spustíte proces vypalování. Průběh procesu se zobrazí na stavovém panelu.



Místo zveřejnění prezentace v aplikaci Nero MediaHome můžete přesunout nedokončenou kompilaci do aplikace Nero Video pro pokročilé úpravy. Výběr posuňte zvolením tlačítka  > **Upravit video s aplikací Nero Video** na dolním panelu úloh.



Funkce přehrávání a vypalování disků DVD-Video je k dispozici, pouze pokud je v počítači instalována aplikace Nero MediaHome DVD Pack.

Aplikace Nero MediaHome DVD Pack je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.



Vypalování videí ve vysokém rozlišení a prezentací na disky BD-ME a AVCHD je dostupné pouze tehdy, když je v počítači nainstalována aplikace Nero MediaHome HD Burn. Také je potřeba vhodný hardware.

Aplikace Nero MediaHome HD Burn je automaticky zahrnuta v sadách Nero 2015 a Nero 2015 Platinum. Pokud používáte jinou verzi aplikace Nero MediaHome, rozšíření není její součástí.

13 Kontakt

Nero MediaHome je produkt společnosti Nero AG.

Nero AG

Rueppurrer Str. 1a	Internet:	www.nero.com
76137 Karlsruhe	Nápověda:	http://support.nero.com
Německo	Fax:	+49 721 6272 6499

Copyright © 2014 Nero AG a držitelé licencí. Všechna práva vyhrazena.