

nero
simply enjoy™



Příručka
Nero Burning ROM

Informace o autorských právech a ochranných známkách

Tento dokument a veškerý její obsah je chráněna mezinárodními autorskými právy a dalšími právy na ochranu duševního vlastnictví a je majetkem společnosti Nero AG a jejich dceřiných společností, poboček nebo držitelů licencí. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto dokumentu nesmí být reprodukována, přenášena ani přepisována bez výslovného písemného svolení společnosti Nero AG. Všechny obchodní názvy a ochranné známky nebo názvy služeb jsou majetkem svých příslušných vlastníků. Uvedené ochranné známky jsou uváděny výslovně pouze pro informační účely. Společnost Nero AG v maximální možné míře odmítá veškeré nároky překračující ustanovení o záručních právech. Společnost Nero AG nenesie žádnou odpovědnost za správnost obsahu tohoto dokumentu. Obsah dodaného softwaru a tohoto dokumentu může být změněn bez předchozího upozornění. Některé aplikace sady Nero Suites vyžadují technologie vyvinuté třetími stranami. Některé z těchto technologií jsou v této sadě zahrnuty jakou zkušební verze. Pro neomezené používání je třeba tyto technologie aktivovat online (bezplatně) nebo odesláním aktivčního faxu. Společnost Nero se zavazuje poté vydat data nezbytná pro aktivaci technologií třetích stran, aby bylo možné sadu Nero 11 nebo Nero 11 Platinum využívat neomezeně. Pro neomezené používání sady je proto nutné mít připojení k Internetu nebo fax.

Pokud nejste držitelem autorských práv nebo nemáte svolení od jejich držitele, může duplikování, reprodukce, pozměňování nebo distribuce materiálů chráněných autorským právem představovat porušení národních nebo mezinárodních zákonů na ochranu autorských práv. Pokud si nejste jisti svými právy, kontaktujte svého právního poradce.

Copyright © 2011 Nero AG a držitelé licencí. Všechna práva vyhrazena.

Nero, Nero BackItUp, Nero Burn, Nero Burning ROM, Nero CoverDesigner, Nero Digital, Nero Express, Nero Kwik Media, Nero Kwik Backup, Nero Kwik Blu-ray, Nero Kwik Burn, Nero Kwik DVD, Nero Kwik Faces, Nero Kwik Mobile Sync, Nero Kwik Play, Nero Kwik Photobook, Nero Kwik Places, Nero Kwik Sync, Nero Kwik Themes, Nero Kwik Video Tuner, Nero MediaBrowser, Nero MediaStreaming, Nero Recode, Nero RescueAgent, Nero SmartDetect, Nero Simply Enjoy, Nero SmoothPlay, Nero StartSmart, Nero SoundTrax, Nero Surround, Nero Video, Nero Video Express, Nero WaveEditor, Burn-At-Once, LayerMagic, Liquid Media, SecurDisc, logo SecurDisc, Superresolution a UltraBuffer jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Nero AG.

Gracenote, CDDb, MusicID, MediaVOCS, logo a logotyp Gracenote a logo „Powered by Gracenote“ jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Gracenote v USA a jiných zemích. Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou registrované ochranné známky společnosti Dolby Laboratories, Inc. Důvěrné neveřejné dílo. Copyright 2011 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena. Vyrobeno na základě licence pod americkým patentem č.: 5 956 674; 5 974 380; 6 487 535 a dalšími americkými a světovými patenty, které již byly vydány nebo čekají na vydání. DTS, symbol DTS, a DTS spolu se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS Digital Surround, DTS 2.0+ Digital Out a logo DTS jsou ochranné známky společnosti DTS, Inc. Produkty zahrnují také software. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena. AVCHD a logo AVCHD, AVCHD Lite a logo AVCHD Lite jsou ochranné známky společností Panasonic Corporation a Sony Corporation. Facebook je registrovaná ochranná známka společnosti Facebook, Inc. Yahoo! a Flickr jsou registrované ochranné známky společnosti Yahoo! Inc. My Space je ochranná známka společnosti MySpace, Inc. Google, Android a YouTube jsou ochranné známky společnosti Google, Inc. Apple, Apple TV, iTunes, iTunes Store, iPad, iPod, iPod touch, iPhone, Mac a QuickTime jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a v dalších zemích. Blu-ray Disc, Blu-ray, Blu-ray 3D, BD-Live, BONUSVIEW, BDXL, AVCREC a logo jsou ochranné známky společnosti Blu-ray Disc Association. Logo DVD je ochranná známka společnosti Format/Logo Licensing Corp. registrovaná v USA, Japonsku a dalších zemích. Bluetooth je ochranná známka vlastněná společností Bluetooth SIG, Inc. Logo USB je ochranná známka společnosti Universal Serial Bus Implementers Corporation. ActiveX, ActiveSync, Aero, Authenticode, Bing, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, MSN, Outlook, Windows, Windows Mail, Windows Media, Windows Media Player, Windows Mobile, Windows.NET, Windows Server, Windows Vista, Windows XP, Windows 7, Xbox, Xbox 360, PowerPoint, Silverlight, logo Silverlight, Visual C++, tlačítko Start systému Windows Vista a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a dalších zemích. FaceVACS a Cognitec jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Cognitec Systems GmbH. DivX a DivX Certified jsou registrované ochranné známky společnosti DivX, Inc. DVB je registrovaná ochranná známka společnosti DVB Project. NVIDIA, GeForce, ForceWare a CUDA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NVIDIA. Sony, Memory Stick, PlayStation a PSP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Sony Corporation. HDV je ochranná známka společností Sony Corporation a Victor Company of Japan, Limited (JVC). 3GPP je ochranná známka institutu ETSI (European Telecommunications Standards Institute). Tento program obsahuje software vyvinutý sdružením OpenSSL Project pro použití se součástí OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)\Open SSL: copyright (C) 1998-2005 The OpenSSL Project. Všechna práva vyhrazena. Tento program obsahuje šifrovací software, který napsal Eric Young (eay@cryptsoft.com)\Tento program obsahuje software, který napsal Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)\Šifrovací software v Open SSL: copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). Všechna práva vyhrazena. Adobe, Acrobat, Reader, Premiere, AIR a Flash jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems, Incorporated. AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, AMD App Acceleration, ATI Catalyst, ATI Radeon, ATI, Remote Wonder a TV Wonder jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Advanced Micro Devices, Inc. Linux je registrovaná ochranná známka společnosti Linus Torvalds. CompactFlash je registrovaná ochranná známka společnosti SanDisk Corporation. UPnP je registrovaná ochranná známka společnosti UPnP Implementers Corporation. Ask a Ask.com jsou registrované ochranné známky společnosti IAC Search & Media. IEEE je registrovaná ochranná známka institutu The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc. Philips je registrovaná ochranná známka společnosti Koninklijke Philips Electronics N.V. InstallShield je registrovaná ochranná známka společnosti Macrovision Corporation. Unicode je registrovaná ochranná známka společnosti Unicode, Inc. Check Point je registrovaná ochranná známka společnosti Check Point Software Technologies Ltd. LabelFlash je ochranná známka společnosti Yamaha Corporation. LightScribe je registrovaná ochranná známka společnosti Hewlett-Packard Development Company, L.P. Intel, Intel Media SDK, Intel Core, Intel XScale a Pentium jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Intel Corporation v USA a dalších zemích. MP3 SURROUND, MP3PRO a odpovídající logo jsou ochranné známky společnosti Thomson S.A.

Další názvy produktů a značek mohou být ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a neznají spojitost se sponzorstvím nebo souhlasem vlastníků.

Společnost Nero AG si vyhrazuje právo měnit specifikace bez předchozího upozornění. Použití tohoto produktu je podmíněno přijetím podmínek licenční smlouvy s koncovým uživatelem při instalaci softwaru. www.nero.com

Nero AG, Im Stoeckmaedle 18, 76307 Karlsbad, Německo



Index

1	Úspěšný start	6
1.1	O příručce	6
1.2	O aplikaci Nero Burning ROM	6
1.3	Verze aplikace Nero Burning ROM	7
1.4	Práce s programem	7
2	Spuštění programu	8
3	Uživatelské rozhraní	9
3.1	Hlavní obrazovka	9
3.2	Okno Nová kompilace	11
3.3	Obrazovka výběru	16
4	Datový disk	19
4.1	Kompilace datového disku	19
4.1.1	Definování možností	21
4.2	Kompilace disků SecurDisc	24
4.3	Kompilace Nero DiscSpan (UDF) a nástroj Nero DiscMerge Tool	28
4.3.1	Nastavení možností aplikace Nero DiscSpan	28
4.3.2	Vytvoření více disků pomocí Nero DiscSpan	29
4.3.3	Opětovné spojení a kopírování dat pomocí Nero DiscMerge	32
4.4	Disky Check Point Media Encryption CD/DVD	34
4.5	Uložení datové stopy	35
5	Zvukové CD a zvukové soubory	37
5.1	Kompilace zvukových CD	37
5.1.1	Přizpůsobení vlastností zvukového souboru	39
5.1.2	Definování možností	43
5.2	CD (smíšený režim) a CD EXTRA	46
5.2.1	Nastavení CD Extra	47
5.3	Automatické rozpoznávání hudby	48
5.3.1	Identifikace zvukových souborů	48
5.4	Kopírování zvukových CD na pevný disk	50
5.4.1	Okno Uložení zvukových stop na pevný disk	53
5.5	Převod formátu zvukového souboru	56
5.5.1	Okno Kódovat soubory	57
5.5.2	Možnosti kódování do formátů AIFF a WAVE	59
5.5.3	Možnosti kódování MP3 Lame	60
5.5.4	Možnosti kódování MP3 a MP3PRO	61
5.5.5	Možnosti kódování Nero AAC	63
5.5.6	Možnosti kódování Ogg Vorbis	64
6	Video	65
6.1	Kompilace DVD-Video	65

6.2	Kompilace videodisku AVCHD	66
6.3	Kompilace disku BDMV-Video	69
7	Spouštěcí disk	71
7.1	Požadavky pro spouštění z disku	71
7.2	Šablona pro spouštěcí disk	71
7.3	Vytvoření a vypálení spouštěcího disku	72
8	Načtení obrazu disku	74
9	LightScribe	77
9.1	Tisk štítků LightScribe	77
9.2	Okno Editor obalů CD	79
10	Labelflash	81
10.1	Okno Vypálit štítek	81
10.2	Tisk štítků Labelflash a DiskT@2	82
11	Vypálit kompilaci	85
11.1	Okno Zvolte vypalovačku	85
11.2	Nastavení vypalování	86
11.3	Spuštění procesu vypalování	89
11.3.1	Výsledky kontroly povrchu SecurDisc	91
11.4	Vypalování s Image Recorder – vytváření obrazu disku	93
12	Kopírování disku	95
12.1	Metody kopírování	95
12.1.1	Průběžné kopírování	95
12.1.2	Kopírování pomocí obrazu	95
12.2	Kopírování disku	96
12.3	Nastavení kopírování	98
12.3.1	Nastavení obrazu	100
12.3.2	Možnosti kopírování	101
12.3.3	Možnosti čtení	102
13	Okno Vymazat prepisovatelny disk	105
14	O aplikaci Nero SecurDisc Viewer	107
14.1	Spuštění aplikace Nero SecurDisc Viewer	107
14.2	Kopírování dat na pevný disk	108
14.3	Kontrola integrity dat	109
14.4	Kontrola podpisu	110
15	Nero MediaBrowser	112
16	Možnosti konfigurace	115
16.1	Nastavení kompilace	116
16.2	Nastavení vyrovnávací paměti	117







16.3	Pro odborníky	117
16.4	Nastavení UltraBuffer	118
16.5	Nastavení LightScribe	119
17	Technické informace	120
17.1	Systemové požadavky	120
18	Slovníček pojmů	121
19	Indexu	125
20	Kontakt	128

1 Úspěšný start

1.1 O příručce

Tato příručka je určena pro všechny uživatele, kteří se chtějí naučit používat aplikaci Nero Burning ROM. Je založena na procesech a vysvětluje způsob dosažení konkrétních cílů krok za krokem.

Pro co nejlepší používání tohoto dokumentu si povšimněte následujících konvencí:

	Označuje varování, podmínky či pokyny, které je třeba plně dodržovat.
	Označuje doplňující informace či rady.
1. Start...	Číslo na začátku řádku poznačuje požadavek na akci. Tyto akce provedte v uvedeném pořadí.
	Označuje průběžný výsledek.
	Označuje výsledek.
[OK]	Označuje části textu či tlačítka, která se objevují v rozhraní programu. Zobrazují se tučně.
(viz...)	Označuje odkazy na další kapitoly. Jsou provedeny ve formě odkazů a zobrazují se červeně a podtrženě.
[...]	Označuje klávesové zkratky pro zadávání příkazů.

1.2 O aplikaci Nero Burning ROM

Výkonný vypalovací software Nero Burning ROM umožňuje vypalovat data, hudbu a video na disk. Nero Burning ROM vám poskytuje naprostou a nastavitelnou kontrolu nad projekty vypalování. Můžete – mimo jiné – definovat systém souborů, délku názvu souboru a znakovou sadu a také můžete změnit označení disku. A samozřejmě můžete upravit panel nástrojů aplikace Nero Burning ROM a změnit klávesové zkratky.

I přes velké množství funkcí zůstala aplikace Nero Burning ROM snadno použitelným vypalovacím programem, který vám umožní vytvořit disk v několika málo krocích. Vyberte si typ disku (CD/DVD/Blu-ray), určete typ projektu, přidejte požadovaná data a začněte vypalovat.

Pomocí Nero Burning ROM můžete ukládat zvukové soubory z disku Audio CD na pevný disk. Soubory jsou při tomto procesu zakódovány, tj. převedeny do formátu, který počítač dokáže přečíst. Disk Audio CD lze automaticky rozpoznat pomocí databáze Gracenote.

Takzvaná metadata, např. název, žánr a název skladby, jsou zjištěna multimediální databází Gracenote a přidružena ke skladbám. Tímto způsobem získáte zvukové soubory, které budou po zakódování označeny přesným a úplným názvem.



Technologii rozpoznávání hudby a související data poskytuje Gracenote®. Gracenote je standardem pro technologii rozpoznávání hudby a doručování souvisejícího obsahu. Další informace najdete na www.gracenote.com.

1.3 Verze aplikace Nero Burning ROM

Aplikace Nero Burning ROM je k dispozici jako součást sady Nero 11 a jako samostatný produkt.

Obě verze nabízí všechny funkce, ale součástí samostatného produktu Nero Burning ROM není přístup k nástroji Nero MediaBrowser (pokud však není nainstalován nástroj Nero Kwik Media).

Samostatnou verzi můžete kdykoli upgradovat na verzi Nero 11 na webu www.nero.com.

1.4 Práce s programem

Hlavní funkcí aplikace Nero Burning ROM je vybrat soubory a složky a vypálit je na disk. Tento postup se provádí ve třech krocích:

- V okně **Nová kompilace** vyberte typ disku a jeho formát a nastavte možnosti na kartách.
- Na obrazovce výběru vyberte soubory, které chcete vypálit.
- Spusťte proces vypalování.


Viz také

- 📖 [Hlavní obrazovka →9](#)
- 📖 [Kompilace datového disku →19](#)
- 📖 [Kompilace zvukových CD →37](#)
- 📖 [CD \(smíšený režim\) a CD EXTRA →46](#)
- 📖 [Kompilace DVD-Video →65](#)

2 Spuštění programu

Chcete-li spustit aplikaci Nero Burning ROM, postupujte následovně:

1. Je-li na ploše umístěn zástupce:

1. Klepněte na ikonu  Nero Burning ROM na pracovní ploše.

2. Spuštění pomocí nabídky Start:

1. Vyberte položky **Start** (ikona Start) > **Všechny programy** nebo **Programy** > **Nero** > **Nero 11** > Nero Burning ROM.



Úlohy můžete spouštět pomocí aplikace Nero Burning ROM také z kontextové nabídky souboru nebo složky.

➔ Otevře se okno Nero Burning ROM.



Aplikaci Nero Burning ROM lze také spustit z **Uvítací aplikace**.

➔ Spustili jste aplikaci Nero Burning ROM.

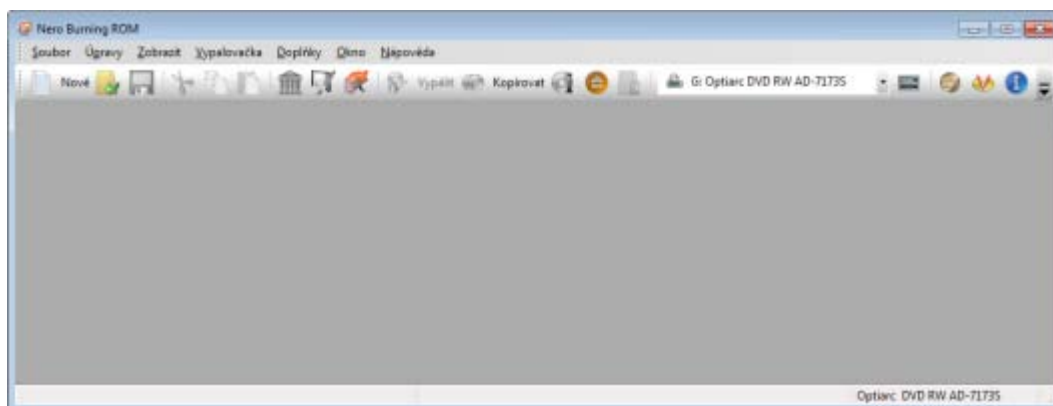


Pokud není obrazovka Začínáme zakázána, zobrazí se při prvním spuštění. Zde naleznete informace o hlavních způsobech využití aplikace a odkazy na návody, nápovědu, komunitu Nero a ostatní zajímavé weby společnosti Nero.

3 Uživatelské rozhraní

3.1 Hlavní obrazovka

Výchozím místem pro všechny činnosti je hlavní obrazovka programu Nero Burning ROM. Sestává z lišty nabídek a panelu nástrojů s tlačítky a rozbalovací nabídkou.





















Hlavní okno s nabídkou a panelem nástrojů

K dispozici jsou následující nabídky:

Soubor	Poskytuje funkce jako je otevření, uložení a zavření. Můžete také otevřít možnosti nastavení pro kompilaci, aktualizovat ji a definovat možnosti konfigurace.
Úpravy	Poskytuje funkce úprav souborů na obrazovce výběru, např. vyjímání, kopírování a odstraňování. Můžete také zobrazit vlastnosti vybraného souboru.
Zobrazit	Nabízí možnost přizpůsobit uživatelské rozhraní a aktualizovat prohlížeč souborů.
Vypalovačka a	Poskytuje funkce vypalovačky. Umožňuje vybrat vypalovačku, spustit proces vypalování a vymazat prepisovatelný disk. Můžete rovněž vysunout disk a zobrazit informace o disku.
Doplňky	Nabízí možnost převést stopy do jiných formátů a uložit skladby z Audio CD na pevný disk.
Okno	Poskytuje možnost změnit polohu oblastí kompilace a prohlížeče.
Nápověda	Nabízí funkce nápovědy, např. otevření nápovědy a zobrazení informací o aplikaci.

V panelu nástrojů na hlavní obrazovce jsou k dispozici následující možnosti nastavení.








	Otevře okno Nová kompilace , kde můžete nastavit možnosti pro procesy vypalování nebo kopírování.
	Otevře existující kompilaci.
	Uloží aktivní kompilaci.
	Vyjme vybrané položky z kompilace nebo výběru.
	Zkopíruje vybrané položky z kompilace (výběru).
	Vloží vyjmutý nebo zkopírovaný výběr.
	Spustí nástroj Nero MediaBrowser, který slouží ke snadnému vyhledávání, prohlížení a otevírání mediálních souborů a jejich přidávání do projektu. U video kompilací (například DVD-Video) není tato funkce dostupná, protože struktura videa není nástrojem Nero MediaBrowser podporována.
	Spouští aplikaci Nero CoverDesigner, kterou můžete použít na vytvoření štítků a přebalů. Informace o aktuální kompilaci, jako je název, počet a názvy souborů, jsou přidány k datům dokumentu. Podrobnější informace naleznete v příručce Nero CoverDesigner.
	Spustí aplikaci Nero Express. Nero Express je aplikace ve stylu průvodce, založená na Nero Burning ROM. Podrobnější informace naleznete v příručce Nero Express.
	Spustí proces vypalování otevřením okna Vypálit kompilaci , které obsahuje záložku Vypálit .
	Spustí proces kopírování otevřením okna Nová kompilace , které obsahuje záložku Vypálit .
	Zobrazuje informace o vloženém disku, jako je např. obsah (pokud existuje) a kapacita.
	Otevře vybranou jednotku.
	Zobrazí nebo skryje prohlížeč souborů.
Nabídka volby vypalovačky	Zobrazí dostupné vypalovačky.

	Otevře okno Zvolte vypalovačku se seznamem vypalovaček, které lze použít.
	Otevře okno Vypálit štítek , kde můžete vytvořit nebo načíst štítek, který lze vypálit na označovací nebo datovou stranu Labelflash DVD. Toto tlačítko je k dispozici pouze, pokud je připojena vypalovačka s podporou Labelflash.
	Spustí aplikaci Nero CoverDesigner, která vytvoří nebo načte štítek, který lze vytisknout na označovací stranu disku LightScribe. Toto tlačítko je k dispozici pouze, pokud je připojena vypalovačka s podporou LightScribe.
	Zobrazí informace o programu a číslo verze.



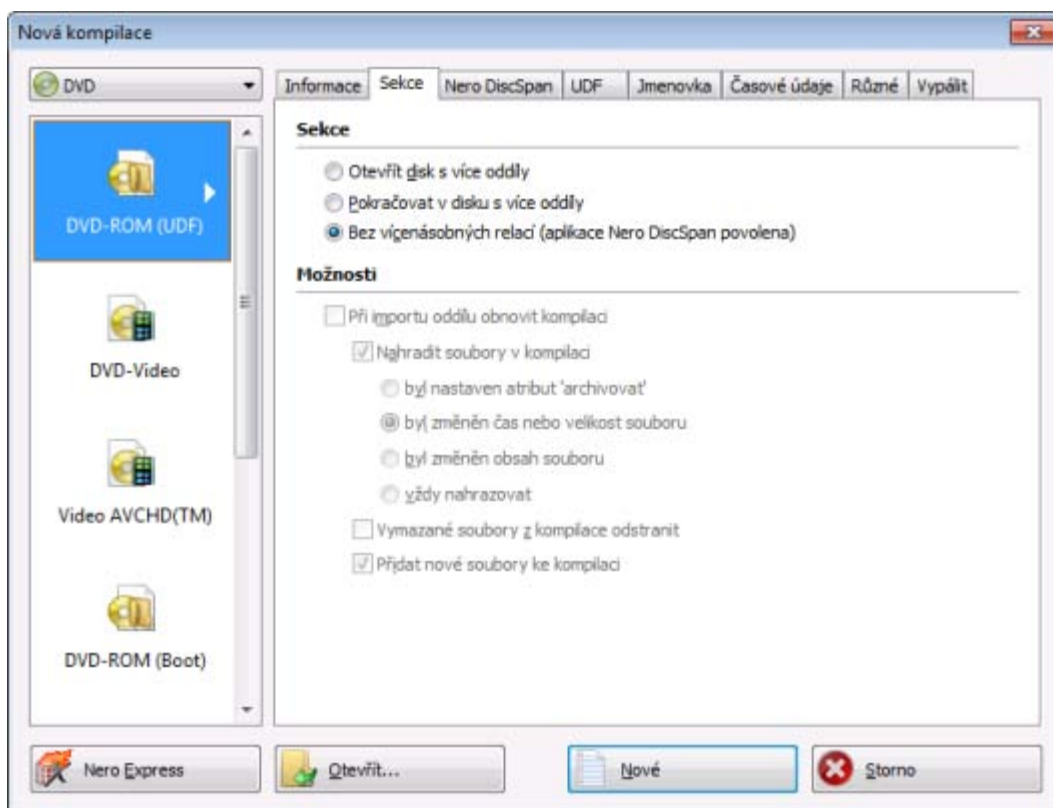
Přístup k nástrojům Nero MediaBrowser a Nero Express je aplikací Nero Burning ROM poskytován jako součást sady Nero 11.

Viz také

-  Okno Nová kompilace →11
-  Spouštěcí disk →71
-  LightScribe →77
-  Labelflash →81
-  Načtení obrazu disku →74
-  Okno Vymazat přepisovatelný disk → 105
-  Možnosti konfigurace →115

3.2 Okno Nová kompilace

V okně **Nová kompilace** můžete vybrat typ disku a nakonfigurovat možnosti formátu disku. Okno vypadá prakticky stejně pro všechny typy disků. Liší se jen dostupnými kartami. Po spuštění programu Nero Burning ROM se okno **Nová kompilace** otevře automaticky. Pokud se okno neotevře, klepněte na tlačítko **Nové**. Okno obsahuje rozbalovací nabídku, výběrový seznam, různé karty a tlačítka.



Okno Nová kompilace, typ disku CD-ROM

Pokud není zapnut nástroj Image Recorder, zobrazí se v rozbalovací nabídce pouze typy disků podporované fyzickou vypalovačkou. Pokud vypalovačka dokáže vypalovat pouze disky CD, je rozbalovací nabídka zobrazena šedivě.



Pomocí aplikace Nero Burning ROM můžete pro typy disků, která nainstalovaná vypalovačka neumí vypálit, vytvářet obrazy disku. Tuto funkci můžete zapnout pomocí nabídky **Soubor > Možnosti > Pokročilá nastavení**, kde se nachází zaškrtnutá políčka **Pro vypalovačku obrazů povolit všechny typy disků podporované softwarem Nero**. V rozbalovací nabídce v okně **Kompilace** pak budou dostupné všechny podporované typy disků.

Ve výběrovém seznamu jsou k dispozici následující položky:

Položka CD/DVD-ROM/Blu-ray (ISO)	Vytvoří datový disk, na který lze vypálit všechny typy souborů. Vypálená data odpovídají standardu ISO 966.
Položka Audio CD	Vytvoří standardní zvukové CD, které lze přehrát na všech přehrávačích (zvukových) disků CD.
Položka CD (smíšený režim)	Vytvoří CD s datovými a zvukovými soubory v jediné sekci. Obvykle je na disku datový soubor následovaný jedním nebo více zvukovými soubory (např. zvukový doprovod pro počítačové hry). Starší CD přehrávače (zvukových disků) často nejsou schopny rozpoznat datový soubor a pokusí se ho přehrát.
Položka CD EXTRA	Vytvoří <u>vícesekční</u> disk CD se zvukovými a datovými soubory, které jsou uloženy ve dvou sekcích. První sekce obsahuje zvukové soubory a druhá sekce data. Běžné CD přehrávače přehrají první sekci jako zvukový disk CD. Druhou sekci lze použít pouze v počítači s jednotkou CD-ROM, normální CD přehrávač ji nerozpozná.
Položka Kopírování disků CD/DVD/Blu-ray	Zkopíruje zdrojový disk na disk CD/DVD/Blu-ray.
Položka CD/DVD-ROM (spouštěcí)	Vytvoří spouštěcí disk.
Položka CD/DVD-ROM/Blu-ray (UDF)	Vytvoří datový disk, na který lze vypálit všechny typy souborů. Vypálená data odpovídají standardu UDF. K vytvoření kompilace, která bude vypálena na více disků, můžete použít funkci Nero DiscSpan. Současně můžete použít různé typy disků. To znamená, že můžete vložit také disky DVD a Blu-ray, i když jste začali s kompilací CD. Data se automaticky rozdělí na více disků.
Položka CD/DVD-ROM (UDF/ISO)	Vytvoří datový disk, na který lze vypálit všechny typy souborů. Vypálená data odpovídají standardům ISO a UDF.
Položka DVD-Video	Vytvoří disk DVD, z něž lze ve vysoké kvalitě přehrávat soubory s videem nebo s obrázky na přehrávačích disků DVD. Pokud je k dispozici DVD video titul, tj. úplná struktura složek DVD včetně předzpracovaných souborů, můžete pomocí Nero Burning ROM vypálit disk DVD.

Položka Video AVCHD (TM)	Vytvoří videodisk AVCHD s vysoce kvalitním přehráváním videa z videokamery nebo obrázkových souborů na DVD nebo Blu-ray přehrávačích. Pomocí Nero Burning ROM můžete vypálit videodisk AVCHD, jestliže je k dispozici úplná struktura složek AVCHD včetně premastered souborů.
Položka BDMV-Video	Vytvoří disk Blu-ray Movie (BDMV), který umožňuje přehrávání videosouborů na Blu-ray přehrávačích ve vysoké kvalitě. Pomocí Nero Burning ROM můžete vypálit disk BDMV-Video, jestliže je k dispozici úplná struktura složek BDMV včetně premastered souborů.



V aplikaci Nero Burning ROM není možné převést videosoubory do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video. Převod videosouborů do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video lze uskutečnit například prostřednictvím aplikace Nero Video. Nero Video je zahrnuta v plné verzi aplikace Nero 11. Další informace o Nero Video naleznete na webu www.nero.com a další informace o úpravách videa naleznete v samostatné příručce Nero Video.



Skutečně dostupné formáty disků a typy disků (např. **DVD**), na které lze zapisovat, závisí na vybrané vypalovačce.



Podrobnější informace o podpoře Blu-ray najdete na adrese www.nero.com/link.php?topic_id=416.



V operačním systému Windows 7 poskytuje aplikace Nero Burning ROM Jump List. Typy kompilací, např. zvukové CD, lze vybírat přímo z Jump Listu.

K dispozici jsou následující tlačítka:

Tlačítko Nero Express	Spustí aplikaci Nero Express. Nero Express je aplikace ve stylu průvodce, založená na Nero Burning ROM. K dispozici pouze v aplikaci Nero Burning ROM, která je součástí sady Nero 11.
Tlačítko Otevřít	Otevře prohlížeč souborů, kde lze vyhledat a otevřít uloženou kompilaci. Můžete také otevřít obraz disku a vypálit ho na disk.
Tlačítko Nové	Vytvoří vybranou kompilaci a zobrazí výběrovou obrazovku, na které můžete vybrat soubory pro vypálení.
Tlačítko Storno	Zavře okno Nová kompilace .

Na záložkách v okně **Nová kompilace** lze nastavit možnosti pro příslušné typy disků.



Dostupnost jednotlivých záložek závisí na vybraném typu disku.

K dispozici jsou následující záložky:

Záložka Informace	Zobrazí statistické informace o kompilaci.
Záložka Sekce	Obsahuje možnosti pro konfiguraci vícesekčních disků. Tato karta je k dispozici pouze tehdy, když je nainstalována vypalovačka.
Záložka ISO	Obsahuje možnosti pro konfiguraci souborového systému ISO.
Záložka UDF	Obsahuje možnosti pro konfiguraci souborového systému UDF.
Záložka Jmenovka	Umožňuje definovat jmenovky disku.
Záložka Data	Umožňuje stanovit data kompilace a přidružených souborů. Lze nastavit také dobu platnosti disku. Data jsou přístupná i po skončení zadané doby platnosti.
Záložka Různé	Určuje, zda a které soubory budou uloženy ve vyrovnávací paměti. Pokud vlastníte vypalovačku s podporou Lightscribe, můžete zde vytvořit etiketu nebo vybrat, co bude vytištěno. Pro disk typu CD-ROM (ISO) zde lze překódovat video ve formátu AVI za účelem kompatibility s formátem Xvid/MPEG-4 nebo DivX. Doporučujeme měnit <u>kódování</u> pouze pokud máte zkušenosti s kódy FourCC a videem ve formátu AVI.
Záložka Audio CD	Obsahuje možnosti pro konfiguraci zvukových souborů. Lze zde také zadat další informace o CD.
Karta Možnosti CDA	Určuje strategii aplikace Nero Burning ROM pro manipulaci se soubory CD-DA ze zdrojového zvukového CD.
Karta CD EXTRA	Obsahuje možnosti pro konfiguraci alb.

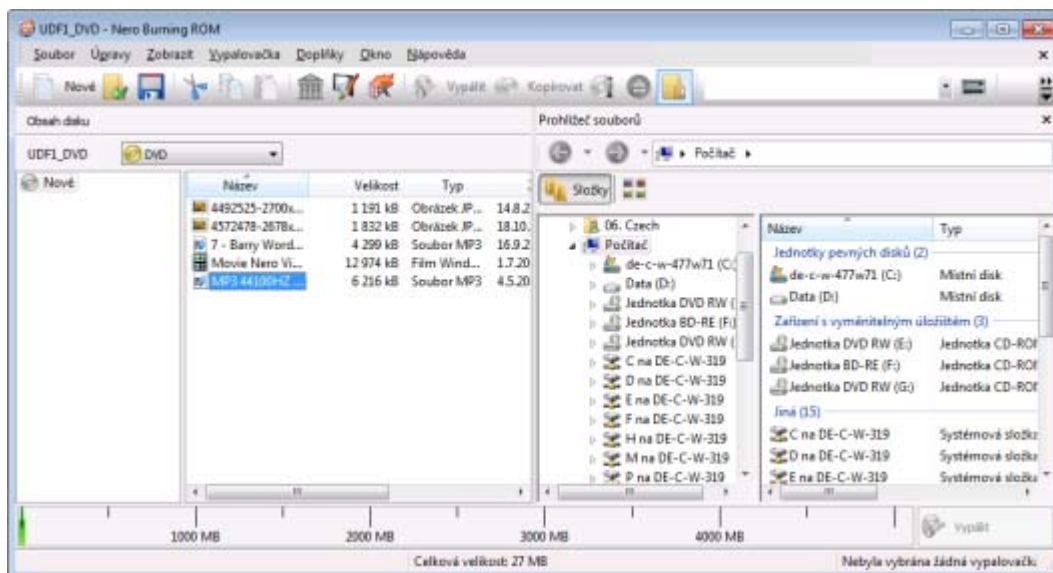
Karta Nero DiscSpan	Obsahuje možnost rozdělení souborů.
Záložka Spouštěcí	Obsahuje možnosti pro konfiguraci spouštěcích disků.
Záložka Vypálit	Obsahuje možnosti pro konfiguraci vypalování.

Viz také

- ☰ [Kompilace datového disku →19](#)
- ☰ [Kompilace zvukových CD →37](#)
- ☰ [CD \(smíšený režim\) a CD EXTRA →46](#)
- ☰ [Kompilace DVD-Video →65](#)

3.3 Obrazovka výběru


Po zvolení typu disku a formátu v okně **Nová kompilace** a po klepnutí na tlačítko **Nové** se na hlavní obrazovce zobrazí obrazovka výběru. Obrazovka výběru je tvořena hlavně oblastí kompilace a oblastí prohlížeče. Všechny kompilační obrazovky mají v podstatě stejnou strukturu.



Obrazovka výběru

Oblast kompilace (**Obsah disku**) je umístěna na levé straně obrazovky. Pojmenovaná je podle příslušné kompilace. Soubory a složky jsou zde kompilovány pro vypalování. V oblasti prohlížeče (**Prohlížeč souborů**) na pravé straně naleznete prvky, které chcete vypálit. Data můžete do projektů přidávat pomocí funkce přetažení: prvky z oblasti **Prohlížeč souborů** stačí přetáhnout do oblasti **Obsah disku**.



Pokud je oblast prohlížeče skrytá, zobrazíte ji stisknutím tlačítka .

K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Rozbalovací nabídka Typ disku	Umožňuje vybrat jiný typ disku beze ztráty informací. Možnost změnit typ disku je užitečná v případě, že začnete vytvářet kompilaci a nevíte, kolik místa budou soubory potřebovat. K dispozici pouze pro datové kompilace.
Výběrový seznam DVD9 (8,5 GB)/ DVD5 (4,7 GB)	Umožňuje prodloužit nebo zkrátit ukazatel kapacity podle typu disku DVD, který budete vypalovat. Zvolte možnost DVD9 (8,5 GB) pro dvojrstvý disk DVD (DVD DL) a DVD5 (4,7 GB) pro jednovrstvý disk DVD. K dispozici pro všechny kompilace DVD.
Výběrový seznam BD QL (BDXL) (128 GB)/ BD TL (BDXL) (100 GB) BD DL (50 GB)/ BD (25 GB)	Umožňuje prodloužit nebo zkrátit ukazatel kapacity podle typu disku Blu-ray, který budete vypalovat: BD QL (BDXL) (128 GB) pro čtyřvrstvý disk Blu-ray, BD TL (BDXL) (100 GB) pro trojvrstvý disk Blu-ray, BD DL (50 GB) pro dvojrstvý disk Blu-ray (BD DL) a BD (25 GB) pro jednovrstvý disk Blu-ray. K dispozici pro všechny kompilace disků Blu-ray s výjimkou BDMV-Video.
Tlačítko Vypálit	Spustí vypalování. Pokud chcete před vypalováním zkontrolovat nebo vybrat možnosti vypalování nebo kompilace, klepněte na tlačítko Vypálit v horní části obrazovky.

U dolního okraje obrazovky je zobrazeno měřítko kapacity v MB nebo GB pro datové disky, nebo v minutách (min) pro Audio CD. Přesná velikost měřítka závisí na vybraném typu disku.



Skutečná kapacita mediálních formátů

Skutečná kapacita mediálních formátů DVD5, DVD9, BD DL a BDXL je menší než uvádí výrobci disků. Například kapacita 4,7GB disku DVD5 je přibližně 4,38 GB.

Je to způsobeno různými konverzními systémy. Mediální formát DVD5 obsahuje 4 700 000 000 bajtů, ale toto číslo se nerovná údajům 4,7 GB uváděnému výrobcem disků. Správný faktor konverze pro bajty není 1000, ale 1024:

1024 bajtů = 1 kB

1024 kB * 1024 kB = 1 MB

1024 kB * 1024 kB * 1024 kB = 1 GB

Disk DVD obsahuje 4 700 000 000 bajtů:

4 700 000 000 bajtů = 4 589 843 kB = 4482 MB = 4377 GB

Ukazatel kapacity v aplikaci Nero Burning ROM vždy ukazuje správný počet bajtů měřený v MB nebo GB.

Když kompilujete soubory, ukazatel kapacity ukazuje odhadovanou velikost vybraných souborů a volné místo na disku. Barva ukazatele kapacity označuje, zda se data na disk vejdu či ne:

Zelený ukazatel kapacity	Data se na disk vejdu.
Žlutý ukazatel kapacity	Data se na disk možná vejdu. Zda tomu tak bude určí velikost vloženého disku.
Červený ukazatel kapacity	Data se na disk nevejdu. (Pokud nebyl vložen disk o vyšší kapacitě.)

Pro běžně dostupné disky jsou žluté a červené značky nastaveny na výchozí hodnoty. Aktuální hodnota na stupnici závisí na vybraném typu disku.



Kapacita zapisovatelných disků CD

Například prázdné disky CD mají kapacitu 650 MB (74 min.) nebo 700 MB (80 min.). Proto je žlutá značka u disků CD umístěna na 650 MB a červená na 700 MB.



Zobrazení ukazatele kapacity

Pokud je ukazatel kapacity skrytý, můžete ho znovu zobrazit klepnutím na nabídku **Soubor > Možnosti > Kompilace** a zaškrtnutím políčka **Ve stavovém řádku Nero zobrazovat velikost kompilace**.

4 Datový disk

4.1 Kompilace datového disku

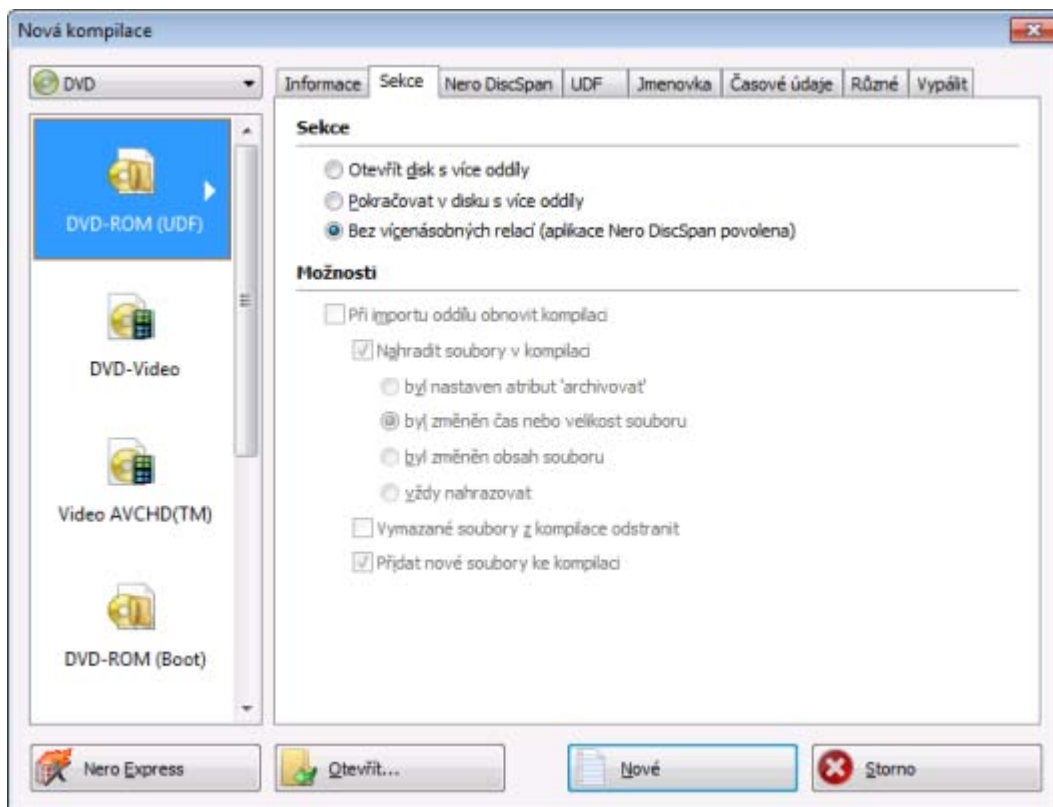
S pomocí Nero Burning ROM můžete kompilovat a vypalovat všechny typy souborů a složek. Pokud máte v počítači instalovány vypalovačky disků Blu-ray, můžete vypalovat datové disky CD, datové disky DVD a datové disky Blu-ray. Pokud máte instalovány vypalovačky disků CD, můžete vypalovat pouze datové disky CD. Postup pro všechny metody datové kompilace je totožný.



Image Recorder je rovněž vhodný pro vytvoření obrazu disku typu nepodporovaného připojenou vypalovačkou. Můžete tak například vytvořit obraz DVD aniž byste museli instalovat vypalovačku DVD. Obraz potom můžete zapsat na disk kdykoli v budoucnu.

Chcete-li vytvořit datový disk, postupujte následovně:

1. Vyberte požadovaný formát disku (**CD**, **DVD**, **Blu-ray**) v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (V případě, že se okno **Nová kompilace** neotevře, lze je otevřít klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
 → Výběrový seznam zobrazí typy kompilací, které lze vypálit.

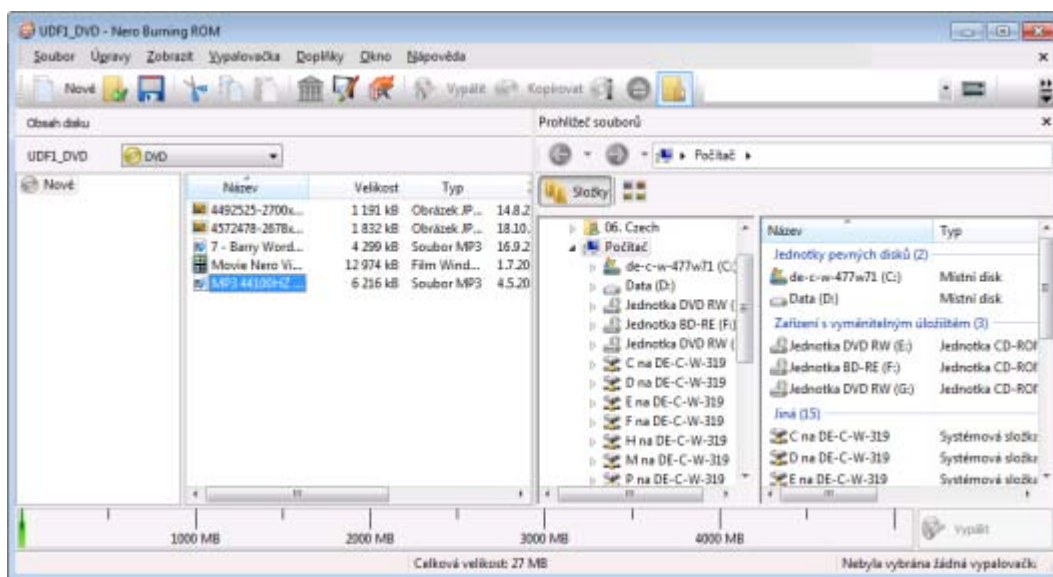


Okno Nová kompilace



Na hlavní obrazovce můžete kdykoli vybrat příslušný formát disku bez ztráty informací. Musí to být ovšem technicky možné - např. zvukové CD musíte vypálit na disk CD. Ale můžete například začít s datovým CD a později ho můžete změnit na datové DVD. Možnost změnit typ disku je užitečná tehdy, když začínáte vytvářet kompilaci a nevíte, kolik místa soubory zaberou.

2. Vyberte ve výběrovém seznamu požadovaný typ kompilace pro datový disk (**CD/DVD-ROM/Blu-ray Disc (ISO)**, **CD/DVD-ROM/Blu-ray Disc (UDF)** nebo **CD/DVD-ROM/Blu-ray Disc (UDF/ISO)**).
 - ➔ Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.
3. Nastavte na kartách požadované možnosti.
4. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 - ➔ Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.



Obrazovka kompilace

5. V oblasti **Prohlížeč souborů** vyberte soubory a složky, které chcete vypálit.
6. Požadované soubory a složky přetáhněte do oblasti **Obsah disku** na levé straně.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.



V aplikaci Nero Burning ROM lze nastavit filtry pro jednotlivé soubory nebo složky tím, že při přetahování souborů nebo složek na panel kompilace držíte stisknuté pravé tlačítko myši. Lze tak např. nastavit filtr pro konkrétní typ souboru (*.doc, *.xls, *.txt) nebo zvolit, který typ souboru nebude přenesen na panel kompilace.



Soubory v kompilacích datového CD nebo DVD lze snadno skrýt tak, aby v normálním zobrazení nebyly vidět a zajistit tak zvýšení ochrany nebo zabezpečení. Soubory se chovají stejně jako ostatní skryté systémové soubory, které jsou ve výchozím nastavení skryté, ale lze je snadno zobrazit. Chcete-li skrýt soubor, klepněte na něj pravým tlačítkem, vyberte možnost **Vlastnosti** a zaškrtněte políčko **Skrýt**.



Aplikace Nero Burning ROM podporuje virtuální složky hledání v operačním systému Windows Vista. Nalezenou složku lze přidat do kompilace přetažením do oblasti kompilace. Pokud chcete vybrat nalezené soubory, otevřete složku hledání a přetáhněte soubory do kompilace.

7. Opakujte předchozí krok pro všechny soubory, které chcete přidat.

➔ Úspěšně jste vytvořili kompilaci datového disku a nyní můžete kompilaci vypálit.

Viz také

 [Obrazovka výběru → 16](#)

4.1.1 Definování možností

4.1.1.1 Nastavení sekcí

Karta **Sekce** umožňuje vytvářet datové disky s více sekcemi. Disky s více sekcemi lze vypálit v několika relacích, dokud se nedosáhne kapacity disku. Sekce je samostatná datová oblast, která se vypálí během jedné relace, a je tvořena záznamem lead-in (s obsahem), jednou nebo více stopami, a záznamem lead-out. Disky, které nelze vypálit jako vícesekční, např. zvukové disky CD, jsou vypáleny v jediné sekci.

Pokud začínáte nový vícesekční disk, aplikace Nero Burning ROM také uloží informace o počátečních bodech souborů (pokud je to možné). Tyto informace se použijí při přidávání dalších sekcí.

Když přidáváte další sekce na vícesekční disk, aplikace Nero Burning ROM automaticky vloží křížový odkaz na importovanou sekci, tedy tabulka s obsahem importované sekce je zkopírována do tabulky s obsahem pro aktuální sekci. Na začátku procesu vypalování je třeba určit, která sekce je importována. Soubory z předchozích sekcí jsou zachovány a nadále zabírají místo na disku.

V takovém případě aplikace Nero Burning ROM automaticky ověří, zda byl vložen správný vícesekční disk, se kterým se má pokračovat. Pokud disk není správný, je vysunut.

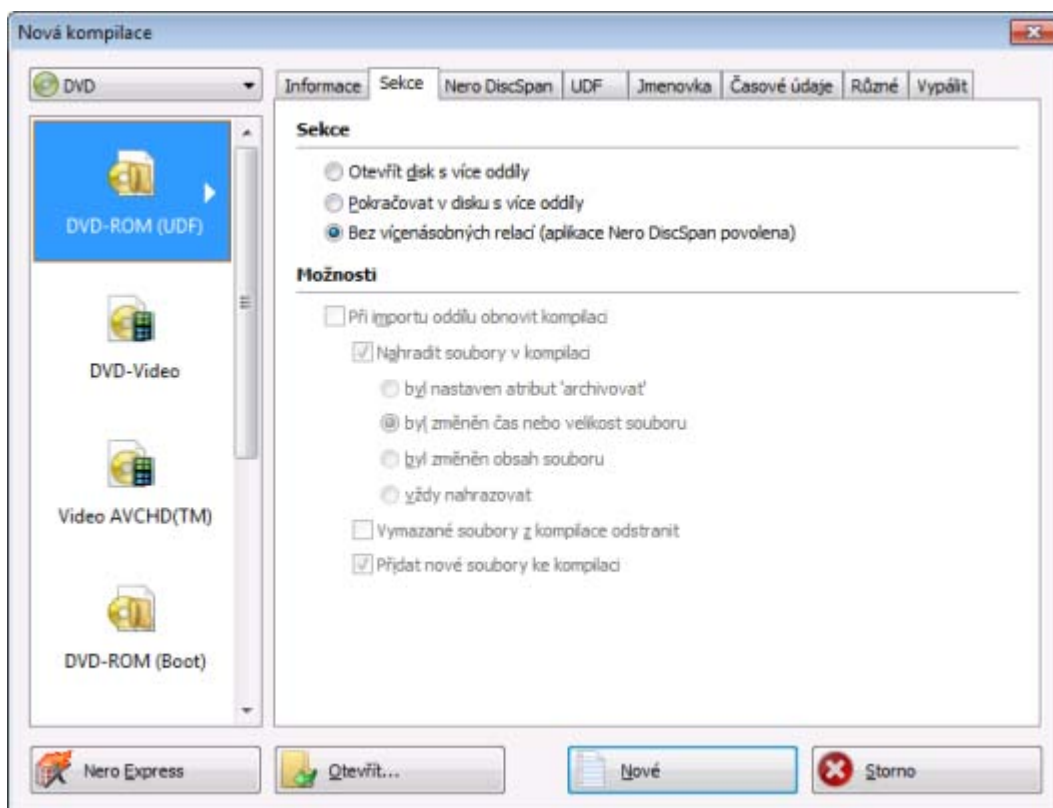


Pokud zrušíte zaškrtnutí políčka **Dokončit disk** na záložce **Vypalování**, můžete na disk kdykoliv vypálit další sekce. Viditelná však bude pouze poslední sekce a dostupná budou pouze data z poslední sekce.



Disk s více sekcemi

Disky s více sekcemi se zvláště hodí pro zálohování důležitých souborů prováděné pravidelným vypalováním.



Záložka Sekce

Na záložce **Sekce** na panelu **Sekce** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Přepínač Začít disk s více sekcemi	Vypálí vybranou kompilaci na disk v jedné sekci. Tuto možnost můžete vybrat, i když disk již obsahuje více sekcí. V tom případě nebudou sekce importovány a nebudou nastaveny křížové odkazy. To znamená, že viditelná bude pouze poslední sekce a přístupná budou pouze data v ní obsažená.
Přepínač Přidat další sekci na disk	Pokračuje s vícesekčním diskem vypálením další sekce na disk, kde už je alespoň jedna sekce. Při tom jsou vloženy křížové odkazy na importovanou sekci.
Přepínač Disk bez vícenásobných sekcí	Vytvoří disk pouze o jedné sekci. Nicméně i na disk bez více sekcí lze vypalovat další sekce, jako kdyby nebyl ukončen. V tom případě nebudou sekce importovány a nebudou nastaveny křížové odkazy. To znamená, že viditelná bude pouze poslední sekce a přístupná budou pouze data v ní obsažená.

4.1.1.2 Nastavení ISO

Záložka **ISO** obsahuje možnosti pro konfiguraci souborového systému ISO.

ISO 9660 je standard nezávislý na systému. Lze jej číst ve všech operačních systémech. Má dále uvedené vlastnosti:

- Povoluje osm znaků názvu souboru plus 3 znaky pro příponu souboru (úroveň 1) nebo 31 znaků pro název souboru včetně přípony (úroveň 2).
- Umožňuje názvy složek o délce osmi znaků.
- Maximální hloubka struktury složek je osm úrovní (včetně kořenové složky).
- V názvech lze použít znaky A-Z, 0-9 a podtržítka (_).

Na záložce **ISO** je oblast **Uvolnění omezení**, kde lze zrušit omezení daná vybraným souborovým systémem. Lze např. povolit hlubší strukturu složek nebo více než 64 znaků pro názvy formátu **Joliet**.



Pokud má být disk čitelný ve všech operačních systémech, zvolte systém souborů ISO 9660 a zrušte zaškrtnutí všech políček v oblasti **Uvolnění omezení**.



Pokud disk nelze číst ve všech operačních systémech, zobrazí se na kartě **ISO** v oblasti **Informace** informační zpráva.



Pokud bude disk používán převážně v počítačích se systémem Microsoft Windows a chcete v názvech používat malá písmena nebo znaky cizích jazyků, zvolte jako systém souborů **ISO 9660 + Joliet**.

Na záložce **ISO** v oblastech **Data** a **Soubor** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Režim dat	Vybírá režim dat. K dispozici jsou Režim 1 a Režim 2/XA . Novější jednotky bez problémů přečtou disk CD v Režimu 1 i v Režimu 2/XA. Některé starší jednotky však nedokážou správně číst disky v režimu 1. Máte-li zájem o podporu disku i staršími jednotkami, vyberte Režim 2/XA.
Rozbalovací nabídka Souborový systém	Vyberte použitý systém souborů. Pouze ISO 9660 : bude použit pouze formát ISO. ISO 9660 + Joliet : bude použit formát ISO s rozšířením Joliet. ISO 9660:1999 : bude použita nejnovější verze formátu ISO. Tato verze mimo jiné umožňuje použití 207 znaků a větší hloubku adresářové struktury.
Rozbalovací nabídka Délka názvu souboru	Určuje možnou délku názvu souboru. K dispozici jsou Úroveň 1 a Úroveň 2 . V úrovni 1 může mít název souboru osm znaků a jeho přípona (např. *.doc) může mít tři znaky. V úrovni 2 může mít název souboru délku 31 znaků.
Rozbalovací nabídka Znaková sada	Určuje znakovou sadu názvu souboru ISO.

4.1.1.3 Nastavení UDF

Karta **UDF** obsahuje možnosti konfigurace systému souborů UDF (Universal Disc Format). Standard UDF vyvinula asociace Osta (Optical Storage Technology Association) jako reakci na požadavky disků DVD. Standard lze použít na všech platformách.

V rozbalovací nabídce **Možnosti** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Položka Automatické nastavení	Nastaví možnosti souborového systému UDF automaticky. Doporučujeme vybrat tuto položku.
Položka Ruční nastavení	Umožňuje ručně určit typ diskového oddílu UDF a verzi souborového systému.
Položka Aktivovat režim kompatibility Xbox	Vytvoří disk kompatibilní s herní konzolí Xbox. Tato položka je v dispozici, když je na kartě Sekce vybrán přepínač Disk bez vícenásobných sekcí .



Disk, který má být kompatibilní s konzolí Xbox, nelze vytvořit jako vícesekční disk.

4.2 Kompilace disků SecurDisc

SecurDisc je technologie, která umožňuje vytvářet disky se speciálními ochrannými vlastnostmi. Není zapotřebí žádný speciální hardware.

Disky vytvořené v aplikaci Nero Burning ROM s typem kompilace SecurDisc zahrnují integritu a rekonstrukci dat. Mezi další funkce aplikace SecurDisc patří také možnost ochrany data na disku proti neoprávněnému přístupu pomocí hesla, digitálního podpisu disku a konfigurace redundance dat.

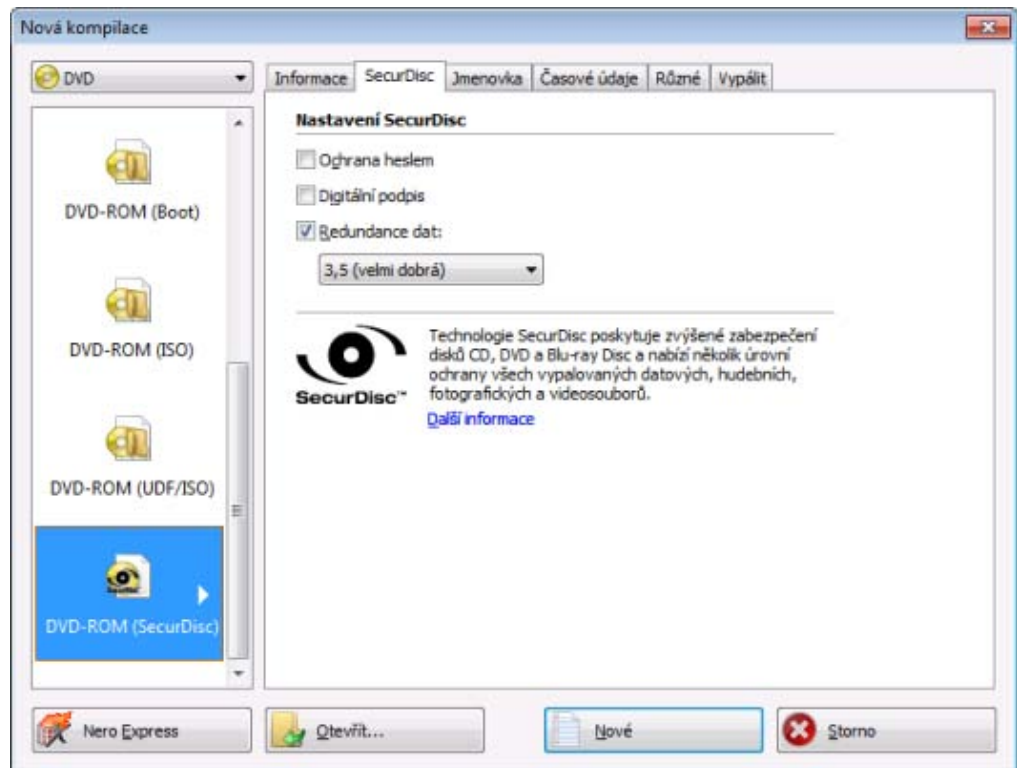
Abyste mohli zkopírovat chráněná data na pevný disk a zkontrolovat zabezpečení dat, potřebujete speciální aplikaci s názvem Nero SecurDisc Viewer. Aplikace Nero SecurDisc Viewer je na disk SecurDisc automaticky vypálena a je možné si ji zdarma stáhnout z webu www.securdisc.net nebo www.nero.com.



Další informace o technologii SecurDisc naleznete na www.securdisc.net.

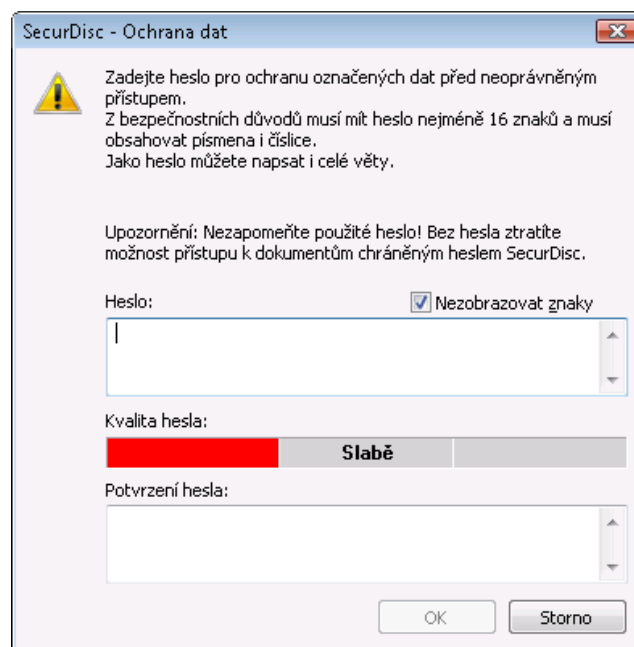
Chcete-li zkompileovat disk SecurDisc, postupujte následovně:

1. Vyberte požadovaný formát disku (**CD**, **DVD**, **Blu-ray**) v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (V případě, že se okno **Nová kompilace** neotevře, lze je otevřít klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
 - ➔ Výběrový seznam zobrazí typy kompilací, které lze vypálit.
2. Vyberte ve výběrovém seznamu požadovaný typ kompilace pro SecurDisc.
 - ➔ Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.



Kompilace SecurDisc

3. Chcete-li aktivovat ochranu heslem pro všechny soubory:
 1. Zaškrtněte políčko **Ochrana heslem** na kartě **SecurDisc**.
 - Objeví se dialogové okno **SecurDisc – Chránit data**.



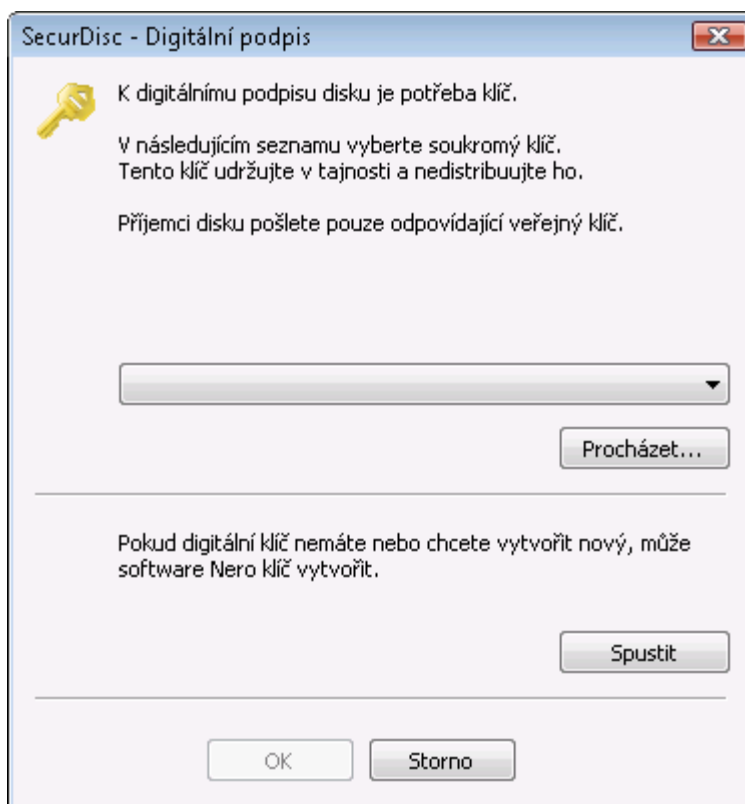
2. Do pole vstupů **Heslo** vložte požadované heslo a klepněte na tlačítko **OK**.



Při zadávání a volbě hesla v příslušných případech nabídce průvodce návrhy v dodatečném dialogovém okně **Tipy**. Během zadání průvodce posoudí úroveň bezpečnosti, t.j. kvalitu hesla.

4. Chcete-li podepsat disk digitálním podpisem:

1. Zaškrtněte políčko **Digitální podpis** na kartě **SecurDisc**.
 - Objeví se dialogové okno **SecurDisc – Digitální podpis**.



2. Pokud už jste vytvořili digitální klíč, klepněte na tlačítko **Procházet** a vyberte klíč.
3. Chcete-li vytvořit digitální klíč, klepněte na tlačítko **Start**.
 - Objeví se dialogové okno **SecurDisc – Vytvoření digitálního klíče**.
4. Přečtete si pokyny a klepněte na tlačítko **Další**.
 - Otevře se okno **Proces vytvoření digitálního klíče SecurDisc**.
5. Náhodně pohybujte myší, dokud není proces vytváření klíče dokončen.
 - Nero Burning ROM k vytvoření klíče funkce SecurDisc využívá aplikace náhodná data. Stav procesu vytváření můžete sledovat pomocí stavového řádku. Jakmile proces skončí, je aktivní tlačítko **Další**.
6. Klepněte na tlačítko **Další**.
 - Otevře se okno **SecurDisc – Vytvoření klíče dokončeno**.

7. Zadejte název souboru pro vytvořený klíč a klepněte na tlačítko **Dokončit**.
 - Opět se objeví dialogové okno **SecurDisc – Digitální podpis** a vybraný klíč se zobrazí v rozbalovací nabídce.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
 - Otevře se okno s informací, že disk je digitálně podepisován s použitím vybraného klíče.
9. Klepněte na tlačítko **OK**.



Příslušný veřejný klíč můžete předat příjemcům tak, aby měli možnost podpis ověřit.

5. Chcete-li zvýšit rychlost vypalování omezením redundance dat, nebo nastavit redundanci dat:

1. Zaškrtněte políčko **Redundance dat** na kartě **SecurDisc**.
 - Aktivuje se rozbalovací nabídka.
2. Vyberte požadovanou úroveň redundance.



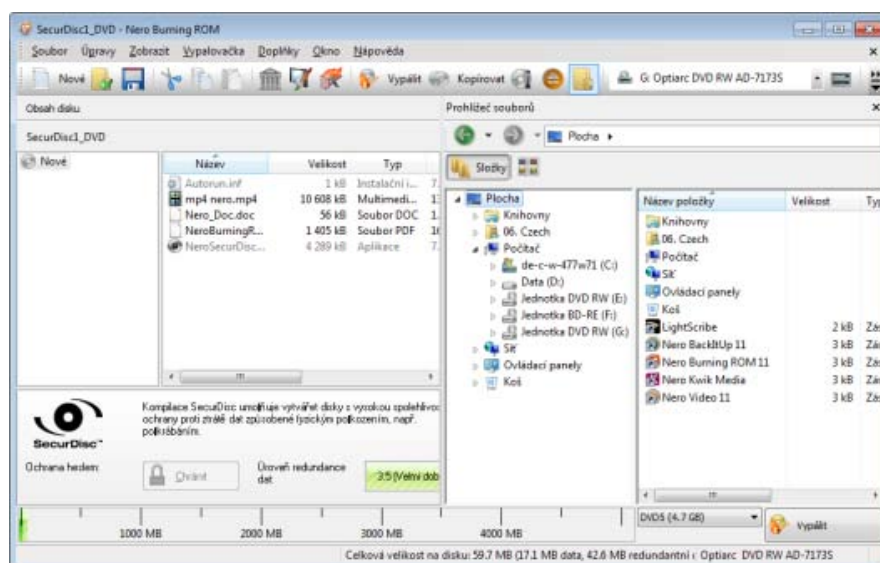
Pokud políčko **Redundance dat** není zaškrtnuto, bude disk zcela zaplněn kopiemi vybraných dat a kontrolními součty. Panel na obrazovce kompilace zobrazuje aktuální úroveň redundance.



Úroveň redundance 1,3 znamená, že redundance neexistuje, úroveň redundance 9 znamená perfektní redundanci. Doporučujeme nastavit úroveň redundance na hodnotu alespoň 2,5.

6. Klepněte na tlačítko **Nové**.

→ Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.



Výběrová obrazovka SecurDisc

7. V oblasti **Prohlížeč souborů** vyberte soubory a složky, které chcete vypálit.
8. Požadované soubory a složky přetáhněte do oblasti **Obsah disku** na levé straně.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.



Ochranu heslem lze aktivovat pro jednotlivé soubory tak, že označíte požadovaný soubor na obrazovce kompilace a klepnete na tlačítko **Chránit**.

9. Opakujte předchozí krok pro všechny soubory, které chcete přidat.
 - ➔ Zkompilovali jste disk SecurDisc podle svých požadavků a nyní můžete disk vypálit.

Viz také

[O aplikaci Nero SecurDisc Viewer → 107](#)

4.3 Kompilace Nero DiscSpan (UDF) a nástroj Nero DiscMerge Tool

S pomocí Nero Burning ROM můžete kompilovat a vypalovat všechny typy souborů a složek na více disků. Funkce **Nero DiscSpan** k vytváření kompilací **UDF** je vhodná například při vypalování příliš objemných dat na jeden disk nebo v případě, že jeden soubor přesahuje kapacitu disku. Aplikace Nero Burning ROM umí takovéto soubory automaticky rozdělit a dynamicky je uložit na více disků.

Počet použitých disků se zobrazí na obrazovce kompilace a zde je také možné přepnout typ disku. Během procesu vypalování však můžete měnit typy disků (CD, DVD, Blu-ray) bez ohledu na to, jaký typ disku jste zvolili na začátku.

Na poslední disk sady vypálí aplikace Nero Burning ROM nástroj pro obnovení Nero DiscMerge a katalog souborů. Pomocí tohoto nástroje lze rozdělené soubory spojit dohromady a zkopírovat na pevný disk. K souborům, které nejsou rozděleny, lze pochopitelně přistoupit bez nutnosti využití aplikace Nero DiscMerge.

4.3.1 Nastavení možností aplikace Nero DiscSpan

Na kartě **Nero DiscSpan** lze funkci Nero DiscSpan nastavit parametry.

K dispozici jsou následující možnosti konfigurace:

<p>Zaškrťávací políčko Zapnout Nero DiscSpan</p>	<p>Povolá funkci Nero DiscSpan. V případě potřeby se kompilace vypálí na více disků. Funkci Nero DiscSpan je možné povolit pouze v případě, že je na kartě Sekce vybrána možnost Disk bez vícenásobných sekcí.</p>
<p>Přepínač/vstupní pole Povolit rozdělení souborů, jejichž velikost přesáhne</p>	<p>Soubory, které překročí určitou velikost, se v případě, že je třeba zaplnit prostor na disku, rozdělí. Původní pořadí souborů bude uchováno. Aby bylo možné soubory a složky rozdělit, je nutné disponovat nástrojem Nero DiscMerge. Nástroj Nero DiscMerge se automaticky vypálí na poslední disk.</p>

Přepínač Povolit Nero DiscSpan bez dělení souborů	Zakáže rozdělení souborů. Velikost souboru je tím pádem omezena přinejmenším kapacitou disku.
Zaškrtnuté políčko Přidat na hlavní disk aplikaci Nero DiscMerge a katalog souborů	Přidá aplikaci Nero DiscMerge na poslední disk. Aplikace Nero DiscMerge slouží k rozdělování souborů na více částí. Je-li aktivována možnost Povolit rozdělení souborů , je automaticky vypálena na poslední disk.

4.3.2 Vytvoření více disků pomocí Nero DiscSpan

S pomocí Nero Burning ROM můžete kompilovat a vypalovat všechny typy souborů a složek na více disků. Soubory, které překročí určitou velikost, se v případě, že je třeba zaplnit prostor na disku, rozdělí. Dodrženo je původní pořadí souborů.

Počet použitých disků se zobrazí na obrazovce kompilace a zde je také možné přepnout typ disku.



Image Recorder je rovněž vhodný pro vytvoření obrazu disku typu nepodporovaného připojenou vypalovačkou. Můžete tak například vytvořit obraz DVD aniž byste museli instalovat vypalovačku DVD. Obraz potom můžete zapsat na disk kdykoli v budoucnu.

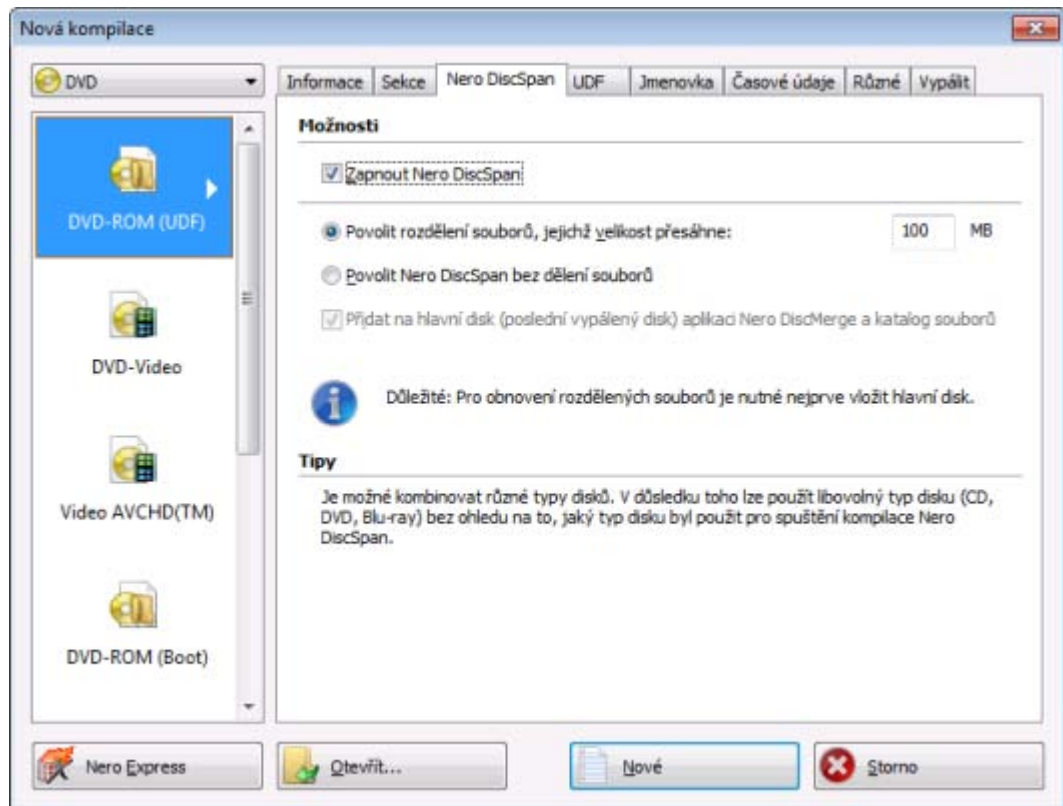
Postup vytvoření kompilace UDF pomocí funkce Nero DiscSpan:

1. Vyberte požadovaný formát disku (**CD, DVD, Blu-ray**) v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (Pokud není okno **Nová kompilace** otevřeno, otevřete ho klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
 - ➔ Výběrový seznam zobrazí typy kompilací, které lze vypálit.



Na hlavní obrazovce můžete kdykoli vybrat příslušný formát disku beze ztráty informací. Musí to být ovšem technicky možné - např. zvukové CD musíte vypálit na disk CD. Ale můžete například začít s datovým CD a později ho můžete změnit na datové DVD. Možnost změnit typ disku je užitečná tehdy, když začínáte vytvářet kompilaci a nevíte, kolik místa soubory zaberou.

2. Ze seznamu vyberte typ kompilace **UDF**.
 - ➔ Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.
3. Klepněte na kartu **Nero DiscSpan**.
 - ➔ Zobrazí se karta **Nero DiscSpan**.



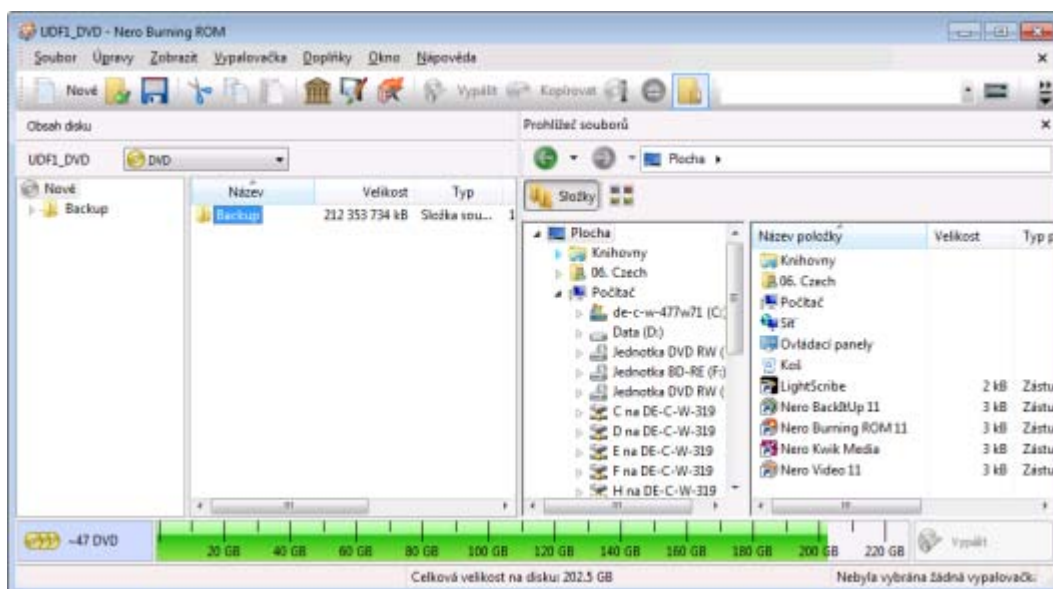
Nová kompilace – DiscSpan (UDF)

4. Označte zaškrťovací pole **Povolit funkci Nero DiscSpan**. Ověřte, že je na kartě **Sekce** aktivován přepínač **Disk bez vícenásobných sekcí**.



Disk využívající funkci Nero DiscSpan nelze vytvořit v podobě disků s vícenásobnými sekcemi.

5. Nastavte na kartách požadované možnosti.
6. Klepněte na tlačítko **Nové**.
- Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.



Výběrová obrazovka – DiscSpan (UDF)

7. V oblasti **Prohlížeč souborů** vyberte soubory a složky, které chcete vypálit.
8. Požadované soubory a složky přetáhněte do oblasti **Obsah disku** na levé straně.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku bude kompilace DiscSpan potřebovat. Nalevo je v informačním poli uvedeno, kolik disků bude vypáleno.



V aplikaci Nero Burning ROM lze nastavit filtry pro jednotlivé soubory nebo složky tím, že při přetahování souborů nebo složek na panel kompilace držíte stisknuté pravé tlačítko myši. Lze tak např. nastavit filtr pro konkrétní typ souboru (*.doc, *.xls, *.txt) nebo zvolit, který typ souboru nebude přenesen na panel kompilace.



Soubory v kompilacích datového CD nebo DVD lze snadno skrýt tak, aby v normálním zobrazení nebyly vidět a zajistit tak zvýšení ochrany nebo zabezpečení. Soubory se chovají stejně jako ostatní skryté systémové soubory, které jsou ve výchozím nastavení skryté, ale lze je snadno zobrazit. Chcete-li skrýt soubor, klepněte na něj pravým tlačítkem, vyberte možnost **Vlastnosti** a zaškrtněte políčko **Skrýt**.

9. Typ disku můžete v případě potřeby změnit.
 - ➔ Úspěšně jste vytvořili kompilaci datového disku a nyní můžete kompilaci vypálit. Během procesu vypalování budete vždy v potřebný okamžik vyzváni, abyste vložili nový disk. Během procesu vypalování můžete měnit typy disků (CD, DVD, Blu-ray) bez ohledu na to, jaký typ disku jste zvolili na začátku. Soubory se dynamicky uloží na několik disků.

4.3.3 Opětné spojení a kopírování dat pomocí Nero DiscMerge

Pomocí funkce Nero DiscMerge můžete sloučit rozdělené soubory a složky, které byly **funkcí Nero DiscSpan** vypáleny na více disků jako kompilace typu **UDF**. Během tohoto procesu se obsah disků zkopíruje na pevný disk. Z procesu kopírování můžete vyloučit jednotlivé soubory nebo můžete vybrat konkrétní soubory, které mají být kopírovány.

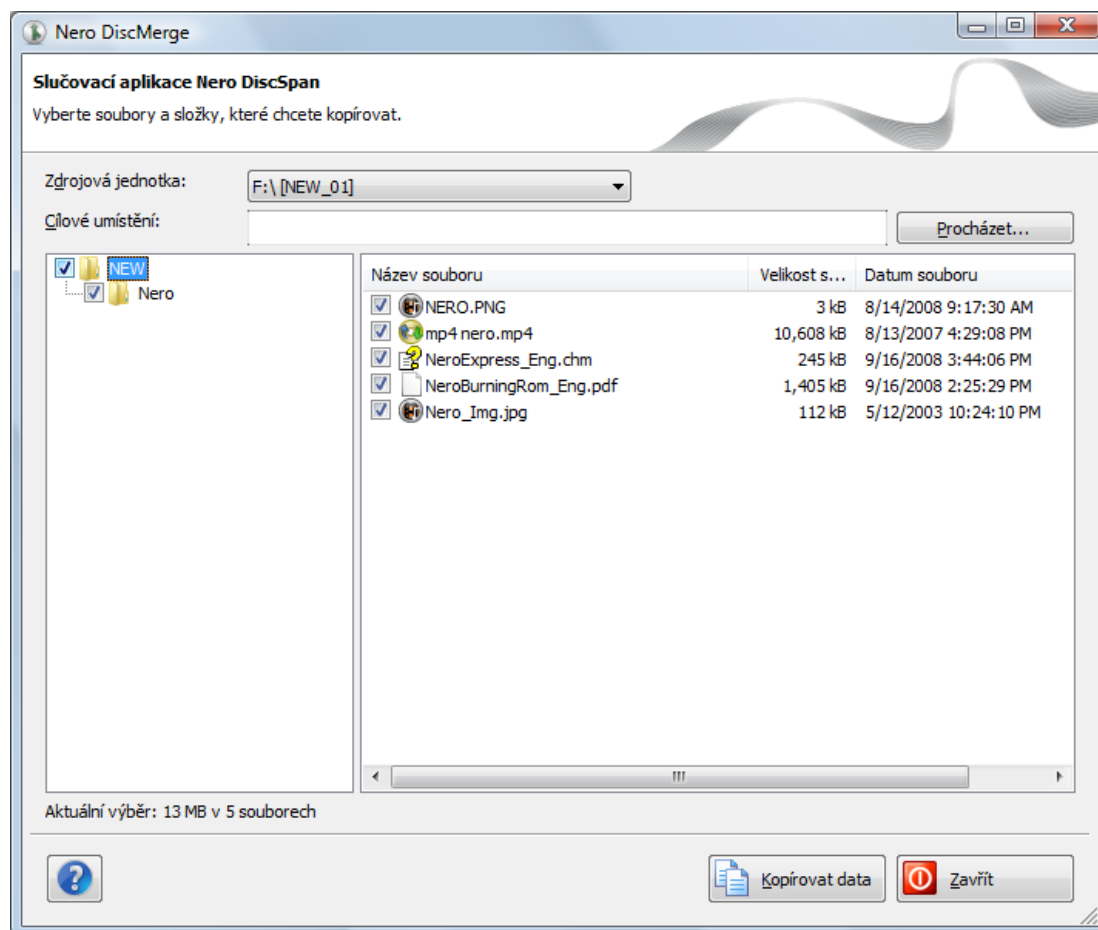
Nástroj **Nero DiscMerge** byl aplikací Nero Burning ROM vypálen na poslední disk sady, tzv. hlavní disk.



V systémech Windows Vista a Windows 7 potřebujete k uložení souborů do zabezpečených složek, např. C:\Program files, práva správce. Proto se v těchto operačních systémech může zobrazit zpráva s požadavkem na práva správce.

Chcete-li obnovit data z disků DiscSpan, postupujte následovně:

1. Vložte do jednotky Master Disc poslední vypálený disk.
 - ➔ Nástroj **Nero DiscMerge** se spustí automaticky. Zobrazí se obsah, tj. struktura složek a soubory sady disků DiscSpan.

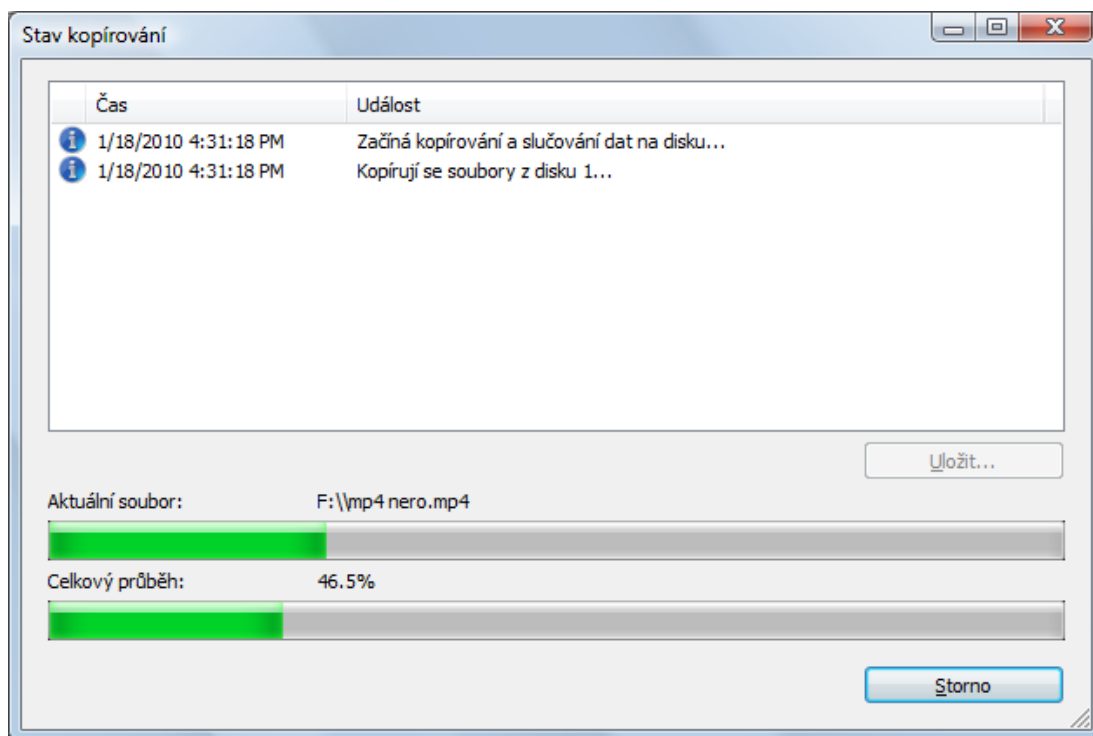


Nero DiscMerge



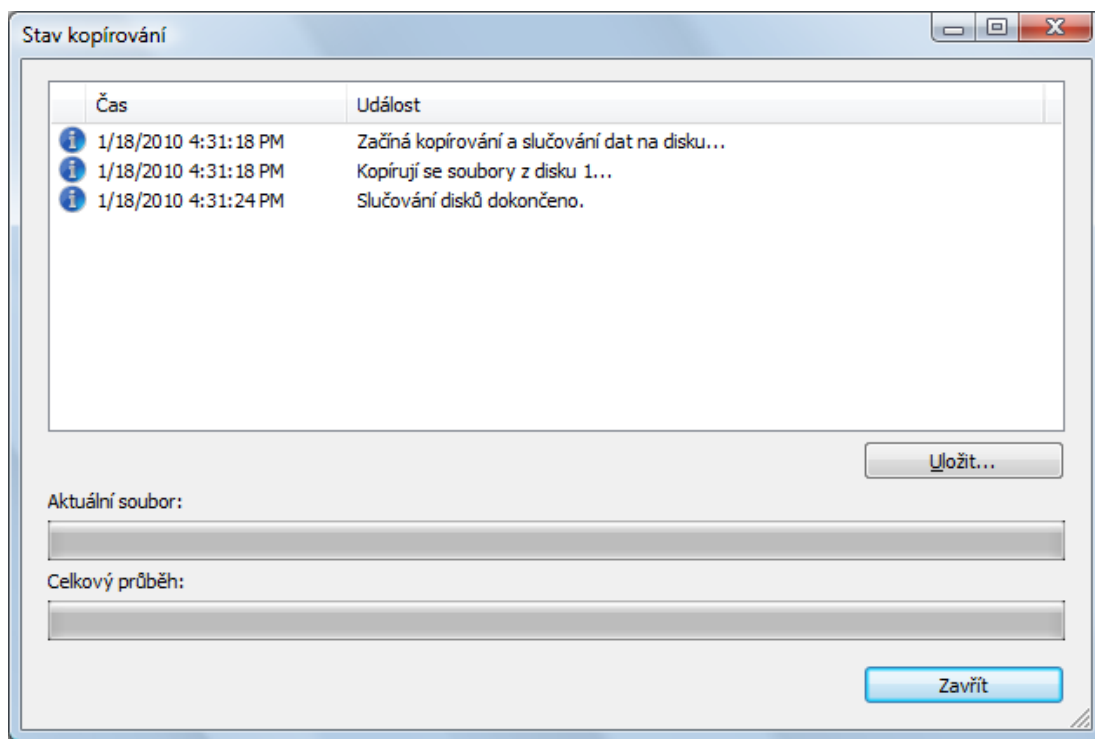
Pokud se program nespustí automaticky, zvolte jednotku s diskem pomocí Průzkumníka systému Windows. Nástroj Nero DiscMerge můžete spustit ručně poklepnáním na soubor **NeroDiscMerge.exe** ve složce **\$Nero\$**.

2. Vyberte cíl kopírování v poli **Cílová cesta** klepnutím na tlačítko **Procházet**.
3. Zaškrtněte políčko u složky nebo souboru, který chcete zkopírovat. Zvolíte-li složku nalevo, napravo se zobrazí soubory, které obsahuje.
4. Klepněte na tlačítko **Kopírovat data**.
 - ➔ Otevře se okno **Stav kopírování**.
 - ➔ Zobrazí se okno se zprávou požadující vložení prvního vypáleného disku.
5. Vyměňte současný disk z jednotky a vložte do ní první vypálený disk.
 - ➔ Okno se zprávou se zavře a spustí se kopírování. Rozdělené soubory se spojí. V oblasti informací se zobrazí informace o aktuálním kroku. Průběh operace zobrazuje ukazatel průběhu. Po zkopírování celého obsahu disku se disk vysune. Znovu se zobrazí okno se zprávou požadující vložení dalšího disku.



Stav kopírování

6. Vkládejte postupně všechny disky sady v pořadí, ve kterém byly vypáleny.
 - ➔ Po dokončení kopírování a spojování se v oblasti informací zobrazí zpráva „Spojování disků bylo dokončeno“. Tlačítko **Storno** se změní na tlačítko **Zavřít**.



Stav kopírování – dokončeno

7. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
 - ➔ Okno **Stav kopírování** se zavře.
8. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
 - ➔ Nero DiscMerge se zavře.
 - ➔ Úspěšně jste zkopírovali obsah více disků DiscSpan na pevný disk.

4.4 Disky Check Point Media Encryption CD/DVD

Pomocí aplikace Nero Burning ROM a technologie Check Point Media Encryption můžete vytvořit disky se speciální bezpečnostní ochranou šifrováním.



Tato funkce je k dispozici, pouze pokud jsou splněny následující požadavky:

- (1) Na počítači je nainstalována aplikace Check Point Endpoint Security Media Encryption verze R73 nebo novější.
- (2) Máte oprávnění k vytváření disků Check Point Media Encryption CD/DVD.
- (3) Máte speciální sériové číslo.

Postup kompilování a vypalování disku Check Point Media Encryption je stejný jako při kompilování a vypalování datových disků. V okně **Nová kompilace** vyberte položku **CD/DVD-ROM (Check Point)**.

Při spuštění procesu vypalování se zobrazí okno aplikace Check Point Media Encryption. Po zadání bezpečnostních informací, např. hesla pro šifrování, podle nastavení Check Point Media Encryption, aplikace Check Point Media Encryption zašifruje data. Po dokončení šifrování se okno zavře a aplikace Nero Burning ROM pokračuje v procesu vypalování. V závislosti na vašem nastavení Check Point Media Encryption je na disk vypálen dešifrovací nástroj, který umožní po zadání hesla přístup k datům dalším uživatelům, kteří nemají Check Point Media Encryption.



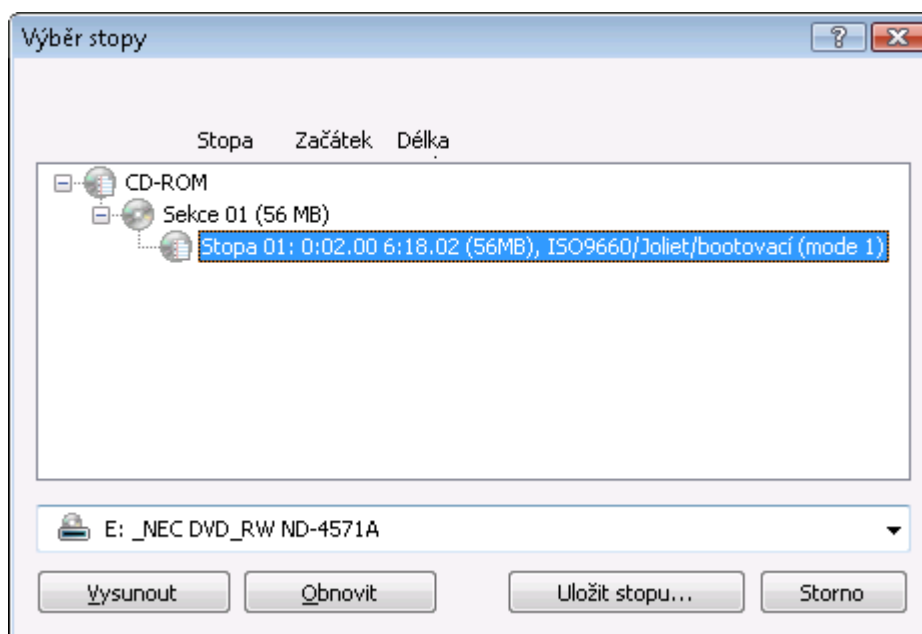
Šifrování dat neprobíhá v aplikaci Nero Burning ROM a společnost Nero AG není zodpovědná za šifrování dat ani za dešifrovací nástroj. Tyto funkce poskytuje společnost Check Point Software Technologies.

4.5 Uložení datové stopy

Pomocí Nero Burning ROM můžete uložit datový disk jako obraz disku. Obraz disku lze později vypálit na zapisovatelný disk. Výsledkem je kopie původního datového disku.

Chcete-li uložit datový disk ve formě obrazu disku, postupujte následovně:

1. Datový disk vložte do jednotky.
2. Klepněte na nabídku **Doplňky > Uložit datové stopy**.
 - ➔ Otevře se okno **Výběr stopy**. Seznam stop zobrazuje sekce a datové stopy, které se na disku nacházejí. Z technických důvodů je možné uložit pouze první datovou stopu první sekce.



Výběr stopy

3. Vyberte první datovou stopu.
4. Klepněte na tlačítko **Uložit stopu**.
 - ➔ Otevře se okno **Uložit jako**.
5. Vyberte název souboru a místo uložení.
6. V rozbalovací nabídce **Uložit jako** vyberte požadovaný výstupní formát obrazu disku (ISO nebo NRG).
7. Klepněte na tlačítko **Start**.
 - ➔ Otevře se okno **Postup** a zobrazí postup ukládání. Po dokončení procesu ukládání se okno automaticky zavře.
 - ➔ Úspěšně jste vytvořili obraz disku z datového disku. Nyní můžete obraz disku vypálit na disk.

5 Zvukové CD a zvukové soubory

5.1 Kompilace zvukových CD

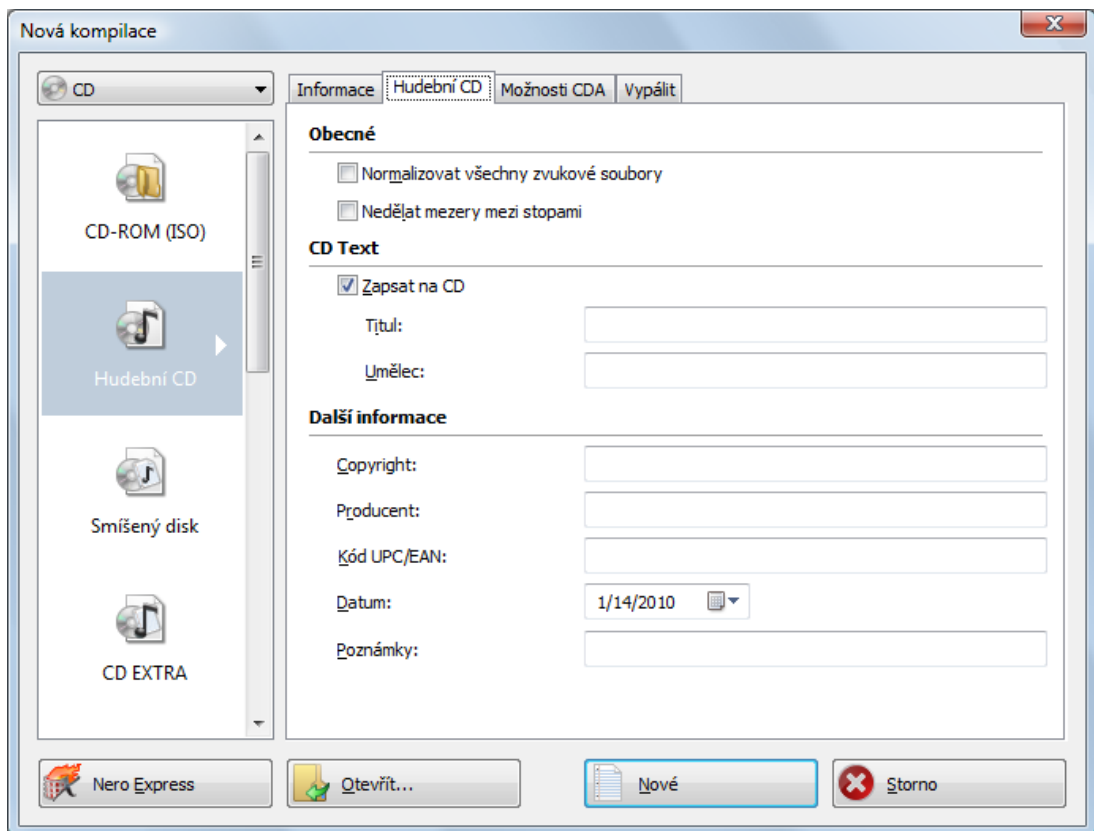
Pomocí Nero Burning ROM můžete vytvářet disky Audio CD obsahující hudební soubory. Tyto disky je možné přehrávat ve všech standardních CD přehrávačích. Při kompilaci disku Audio CD jsou zdrojové soubory s různými zvukovými formáty převedeny před vypálením do formátu Audio CD.



Některé přehrávače CD nedokážou přehrát disky CD-RW. Pro vypalování zvukových CD používejte disky **CD-R**.

Chcete-li vytvořit zvukový disk CD, postupujte následovně:

1. V rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace** vyberte položku **CD**. (V případě, že se okno **Nová kompilace** neotevře, lze je otevřít klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
2. Z výběrového seznamu typů kompilací vyberte položku **Zvukové CD**.
 - Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.



Audio CD

3. Nastavte na kartách požadované možnosti.



Zvukové CD by se mělo vždy vypalovat metodou disc-at-once. Ve výchozím nastavení je políčko zaškrtnuto.

4. Klepněte na tlačítko **Nové**.

➔ Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.

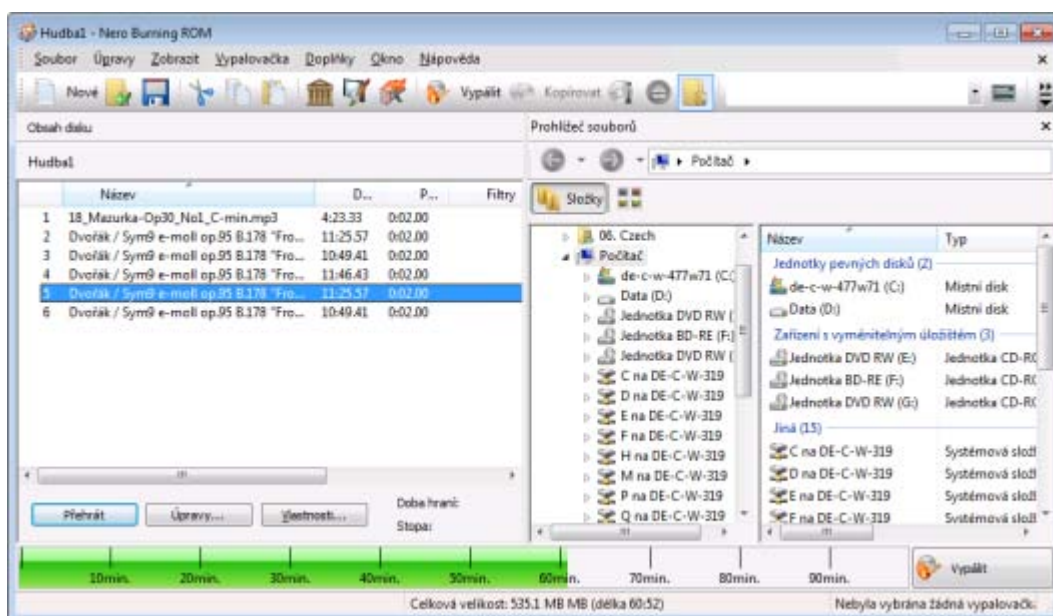
5. V oblasti **Prohlížeč souborů** nacházející se v pravé části okna vyberte zvukové soubory, které chcete vypálit. Jako zdroj zvukových souborů můžete použít pevný disk nebo disk audio CD.



Jako zdroj můžete vybrat i playlist M3U.

6. Požadované zvukové soubory přetáhněte do oblasti **Obsah disku** zobrazené v levé části okna.

➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.



Obrazovka kompilace – zvukový disk CD

7. Opakujte předchozí krok pro všechny zvukové soubory, které chcete přidat.

8. Přizpůsobte vlastnosti zvukového souboru podle svých požadavků.

➔ Nyní jste zkompilovali zvukový disk CD a můžete kompilaci vypálit.

Viz také

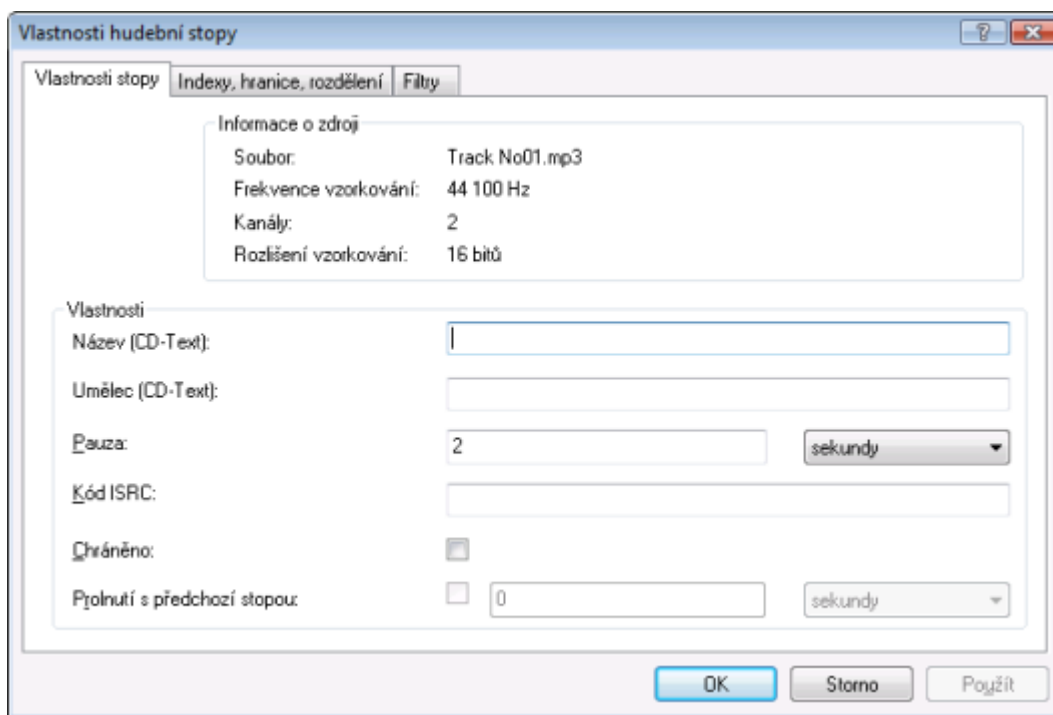
📖 [Obrazovka výběru](#) → 16

5.1.1 Přizpůsobení vlastností zvukového souboru

Můžete zobrazit nebo provádět změny vlastností zvukového souboru na kartách **Vlastnosti stopy**, **Indexy**, **Limity**, **Rozdělení** a **Filtry** v okně **Vlastnosti zvukové stopy**. Chcete-li otevřít okno, označte zvukový soubor na obrazovce kompilace pro Audio CD a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

5.1.1.1 Karta Vlastnosti stopy

Na kartě **Vlastnosti stopy** naleznete základní informace o vybraném souboru v oblasti **Informace o zdroji**. Chcete-li otevřít okno, označte zvukový soubor na obrazovce kompilace pro Audio CD a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.



Vlastnosti stopy

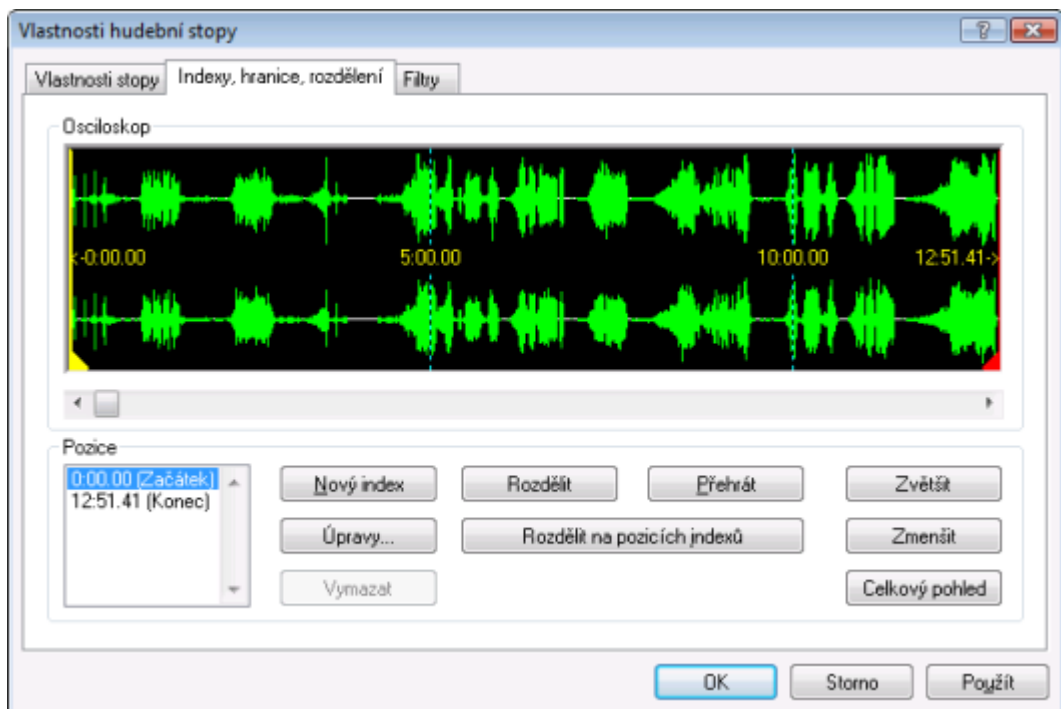
V části **Vlastnosti** jsou k dispozici následující vstupní pole:

Pole vstupů Název (CD Text)	Definuje název, který bude uložen jako CD Text. CD přehrávače, které podporují zobrazení textu CD Text, zobrazí zde zadaný název. Jako CD Text lze zobrazit pouze znaky latinské abecedy. CD Text lze zapsat pouze v režimu disk najednou.
Pole vstupů Interpret (CD-Text)	Definuje interpreta, který bude uložen jako CD Text. CD přehrávače, které podporují zobrazení textu CD Text, zobrazí zde zadané jméno interpreta. Jako CD Text lze zobrazit pouze znaky latinské abecedy. CD Text lze zapsat pouze v režimu disk najednou.

Pole vstupů Pauza	Definuje délku pauzy ve vteřinách nebo rámečcích mezi vybraným zvukovým souborem a následujícím souborem.
Pole vstupů International Standard Recording Code (ISRC)	Definuje název disku CD pomocí 12místného digitálního kódu. ISRC se zadává do podkódu a je zahrnut tiše. Pokud ISRC neznáte, ponechte pole prázdné.
Zaškrťovací políčko Chráněno	Nastaví na Audio CD pro příslušnou stopu bit ochrany proti kopírování. Protože většina aplikací pro Audio CD tento bit jednoduše ignoruje, není ochrana oproti kopírování zajištěna. Při kopírování Audio CD se stopami chráněnými proti kopírování se v Nero Burning ROM zobrazí varovná zpráva.
Zaškrťovací políčko Prolnutí s předchozí stopou	Definuje prolnutí mezi tímto a předchozím zvukovým souborem. Můžete zadat délku prolnutí v sekundách nebo sektorech.

5.1.1.2 Karta Indexy, hranice, rozdělení

Na záložce **Indexy, hranice, rozdělení** můžete nastavit a vymazat indexy a rozdělit zvukové soubory pro vytvoření dvou či více kratších souborů. Záložka se skládá z oblastí **Osciloskop** a **Pozice**.



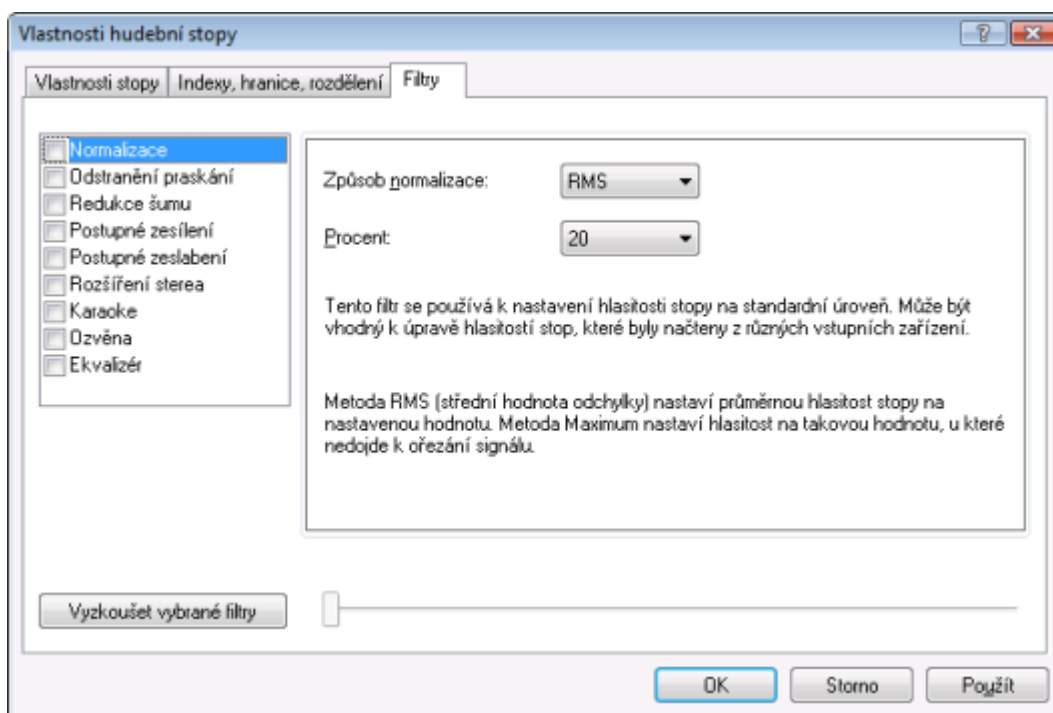
Záložka Indexy, hranice, rozdělení

V oblasti **Osciloskop** se zvukové soubory zobrazují graficky. V oblasti **Pozice** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Výběrové seznamy Počátek/konec	Zobrazuje pozice začátku a konce zvukového souboru na disk CD.
Tlačítko Nový index	Nastavuje novou pozici indexu na vybrané pozici. Pro přehrávače CD je tato pozice, od které začíná nová skladba a přehrávač na ni dokáže přímo přejít. Ne všechny přehrávače CD však tuto funkci podporují.
Tlačítko Úpravy	Otevře se dialogové okno Úprava omezení stopy . Můžete nastavit přesnou pozici rozdělení.
Tlačítko Odstranit	Vymaže vybraný index.
Tlačítko Rozdělit	Rozdělí zvukový soubor na označené pozici.
Tlačítko Přehrát	Přehraje zvukový soubor od označené pozice. V průběhu přehrávání se zobrazuje tlačítko Stop .
Tlačítko Zastavit přehrávání	Zastavuje přehrávání zvukového souboru. V případě zastavení přehrávání se opět objeví tlačítko Přehrát .
Tlačítko Rozdělit na pozici indexu	Rozdělí zvukový soubor na nastavené pozici indexu.
Tlačítko Zvětšit	Zvětší grafické zobrazení zvukového souboru.
Tlačítko Zmenšit	Zmenší grafické zobrazení zvukového souboru.
Tlačítko Celkový pohled	Zobrazí grafické zobrazení celého zvukového souboru.

5.1.1.3 Karta Filtry

Karta **Filtry** obsahuje filtry, které zlepšují nebo mění kvalitu hudby. Pro zpracování se používá tzv. nedestruktivní proces, tj. aktuální záznam se nezmění, ale jednoduše se nastavují příznaky, které lze kdykoli zrušit. Nevytváří se žádná další zvuková data. Zvukové soubory na pevném disku se během této operace nemění.



Okno Vlastnosti zvukové stopy, karta Filtry

V okně **Vlastnosti zvukové stopy** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

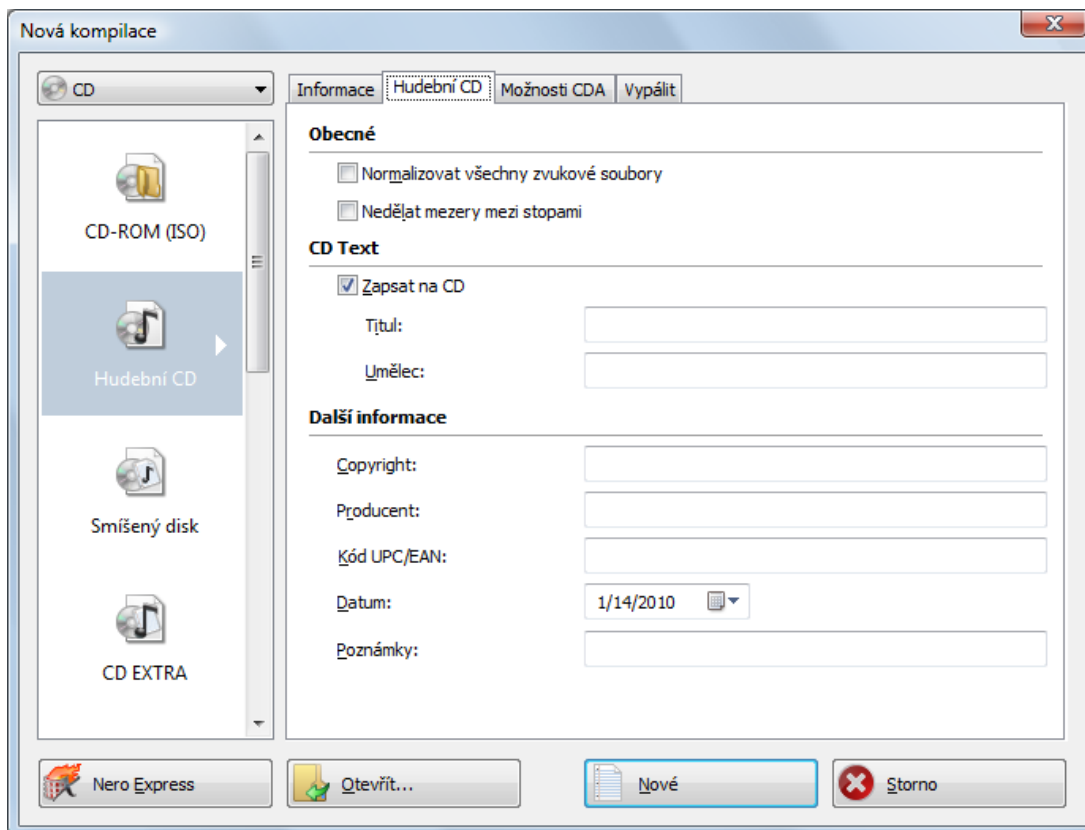
Zaškrťovací políčko Normalizace	Nastaví hlasitost zvukového souboru na předvolenou hodnotu. Tento filtr je užitečný, když chcete sjednotit hlasitost souborů pocházejících z různých zdrojů.
Zaškrťovací políčko Odstranění praskání	Odstraňuje praskání a škrábání, jaké je slyšet např. na starých gramofonových deskách.
Zaškrťovací políčko Redukce šumu	Omezuje či odstraňuje šum na zvukových souborech. Veškeré frekvence pod určitým prahem (práh šumu) budou odstraněny.
Zaškrťovací políčko Postupné zesílení	Postupně zvyšuje hlasitost zvukového souboru z nuly na nejvyšší hlasitost. Tento filtr může být užitečný pro zkracování souborů.
Zaškrťovací políčko Postupné zeslabení	Postupně snižuje hlasitost zvukového souboru z nejvyšší hlasitosti do ticha. Tento filtr může být užitečný pro zkracování souborů.

Zaškrtnutí políčko Rozšíření sterea	Zesiluje/Zeslabuje stereo efekt zvukového souboru. Tento filtr funguje, pouze pokud byl původní soubor zaznamenan stereo.
Zaškrtnutí políčko Karaoke	Postupně tlumí vokály zvukového souboru. To se provádí ztlumením částí skladby, které jsou stejné v obou stereo kanálech.
Zaškrtnutí políčko Ozvěna	Přidává ke zvukovému souboru ozvěnu.
Zaškrtnutí políčko Ekvalizér	Otevírá ekvalizér, který umožňuje měnit hlasitost, basy a výšky v různých frekvenčních škálách.
Tlačítko Vyzkoušet vybrané filtry	Přehraje zvukový soubor a použije zapnuté filtry. Během přehrávání lze měnit konfiguraci filtrů a tím ovládat efekty.

5.1.2 Definování možností

5.1.2.1 Nastavení zvukového CD

Na kartě **Zvukové CD** jsou uvedeny možnosti pro nastavení zvukového CD.



Karta Zvukové CD

Na kartě **Zvukové CD** v oblasti **Obecné** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrtnutí políčko Normalizovat všechny zvukové soubory	Zapne filtr, který sjednotí hlasitost vypalovaných souborů. To se zvláště doporučuje, pokud zvukové soubory pocházejí z různých zdrojů.
Zaškrtnutí políčko Nedělat mezery mezi stopami	Umožňuje spojovat zvukové soubory na zvukovém CD bez pauzy (jako u živých nahrávek). Pokud není toto políčko zaškrtnuto, mezi zvukovými soubory jsou dvousekundové pauzy. Důrazně doporučujeme použít režim disc-at-once. Jinak nemusí být nulová pauza podporována všemi vypalovačkami nebo může být mezi skladbami slyšet velmi krátké cvakání.

V oblasti **CD Text** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrtnuté políčko Vypálit na CD	Umožňuje zapsat CD Text. U CD přehrávačů, které podporují CD Text, se na displeji zobrazí název CD, název zvukového souboru a jméno interpreta. CD Text lze zapsat pouze v režimu disc-at-once.
Zadávací pole Název	Definuje jmenovku zvukového CD.
Zadávací pole Interpret	Určuje jméno interpreta.

Můžete rovněž zadat další informace o zvukovém CD, např. producenta nebo komentáře.

5.1.2.2 Nastavení CDA

Karta **Možnosti CDA** obsahuje možnosti pro konfiguraci souborů CD-DA na zvukovém disku CD. V oblasti **Strategie souborů CDA** můžete vybrat strategii, kterou aplikace Nero Burning ROM použije pro zpracování vybraných zvukových souborů ze zdrojového zvukového disku. Obecně jsou k dispozici dvě metody:

- Přečtete zvukový soubor a dočasně ho uložíte do vyrovnávací paměti. Zvukový disk CD lze vypálit v režimu **Disk najednou**, který podporuje CD Text.
- Vytvoříte odkaz na zvukový soubor a přečtete ho krátce před vypálením (odkaz na stopu). Disk Audio CD lze vypálit v režimu **Stopa najednou**.



Chcete-li do své hudební kompilace přidat stopy ze zdrojového zvukového CD, obecně doporučujeme následující alternativu:

Uložte zdrojové zvukové CD na pevný disk (viz [Kopírování zvukového CD na pevný disk](#) → 50). V ideálním případě uložte stopy v bezztrátovém formátu FLAC. Potom pokračujte v přidávání zvukových souborů do své hudební kompilace.

Na záložce **Možnosti CDA** v oblasti **Strategie souborů CDA** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Položka rozbalovací nabídky Strategie diskového prostoru	Dočasně ukládá zvukové soubory do vyrovnávací paměti aplikace Nero Burning ROM. Pokud na disku není místo, je vytvořen odkaz na zvukový soubor a soubor je načten až krátce před vypálením. Ve výchozím nastavení je políčko zaškrtnuto.
Položka rozbalovací nabídky Metoda dočasných souborů	Dočasně ukládá zvukové soubory do vyrovnávací paměti aplikace Nero Burning ROM. Pokud není na disku místo, objeví se chybová zpráva.

Položka rozbalovací nabídky Metoda odkazů	Vytvoří odkaz na zvukový soubor a načte soubor krátce před vypálením. Zdrojovým médiem může být pouze jednotka CD nebo DVD, nikoli vypalovačka. Disk lze vypálit pouze v režimu stopa najednou.
Položka rozbalovací nabídky Strategie závislá na zařízení	Vytvoří odkaz na zvukový soubor, pokud je k dispozici jednotka CD/DVD. V opačném případě je použita strategie dočasných souborů.

Na záložce **Možnosti CDA** v oblasti **Jednotka** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Výběrový seznam Jednotka	Seznam rozpoznaných jednotek a vypalovaček.
Rozbalovací nabídka Rychlost čtení	Vybírá rychlost čtení disku CD.
Zaškrťovací políčko Před vypálením uložit stopu do vyrovnávací paměti na pevném disku	Před vypálením uloží zvukový soubor do vyrovnávací paměti.

Na záložce **Možnosti CDA** v oblasti **Rozšířené** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrťovací políčko Odstranit ticho na konci hudebních stop	Odstraní ticho na konci jednotlivých zvukových souborů a stopy plynule přecházejí jedna v druhou. Toto políčko je ve výchozím nastavení zaškrtnuto. Abyste zabránili nežádoucím efektům, pokud toto políčko nezaškrtnete, nastavte délku pauzy na hodnotu 0 (informace o nastavení délky pauzy naleznete na kartě Vlastnosti stopy → 39).
---	--



5.2 CD (smíšený režim) a CD EXTRA

Aplikace Nero Burning ROM umožňuje kompilovat disky CD, které obsahují zvukové i datové soubory.

K dispozici jsou následující metody kompilace:

- CD (smíšený režim)
- CD EXTRA

CD ve smíšeném režimu obsahuje datové a zvukové soubory v jedné sekci. CD EXTRA obsahuje v první sekci zvukové soubory a ve druhé sekci datové soubory.

Postup kompilace zvukových a datových souborů je v podstatě stejný jako u kompilace datových nebo hudebních CD. Vyberte v okně **Nová kompilace** příslušnou položku. Výběrová obrazovka obsahuje oblast kompilace pro zvukové soubory a jednu pro datové soubory. Kompilaci lze vypálit pouze tehdy, když byly soubory přidány do oblasti kompilace zvukových i datových souborů.

Viz také

- [Obrazovka výběru → 16](#)
- [Kompilace zvukových CD → 37](#)
- [Kompilace datového disku → 19](#)

5.2.1 Nastavení CD Extra

Záložka **CD EXTRA** nabízí možnosti konfigurace pro alba.

V oblasti **Informace** jsou k dispozici následující informace:

Zobrazit panely	Zobrazí informace o kompilaci.
------------------------	--------------------------------

V oblasti **Album** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Pole vstupů Identifikace alba	Určí název alba. To je vhodné zejména v situacích, kdy má album sestávat z více disků CD.
Pole vstupů Počet disků v albu	Určí počet disků, které má kompilace obsahovat.
Pole vstupů Pořadové číslo v albu	Určí pořadí aktuálního disku v rámci alba.
Tlačítko Obrázky	Otevře okno Obrázky CD EXTRA , kde lze vybrat obrázky pro přední a zadní stranu CD a určit formát obrázků.

V oblasti **Lokalizace** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Panel zobrazení Jazyky	Zobrazí dostupné jazyky. Když vyberete jazyk, můžete vložit název alba do textového pole Název alba . Pro každý jazyk lze vložit jiný název.
Tlačítko Přidat	Otevře okno Nový jazyk , kde můžete vybrat nový jazyk ze seznamu zemí.
Tlačítko Vymazat	Vymaže vybraný jazyk.
Pole vstupů Název alba	Přidá název alba pro jazyk zvýrazněný ve výběrovém seznamu Jazyky .

5.3 Automatické rozpoznávání hudby

Pomocí Gracenote MusicID dokáže Nero Burning ROM identifikovat hudební soubory. Takzvaná metadata, např. interpret, název a žánr jsou stažena z multimediální databáze Gracenote a zobrazena v aplikaci Nero Burning ROM. Zjištěná metadata se zapíší do hudebního souboru a jsou poté k dispozici.

Lze identifikovat jednotlivé hudební soubory i celá originální zvuková CD.

Pokud se v databázi dosud nenacházejí metadata zvukového CD, můžete je zadat a zpřístupnit je. Metadata se zašlou do Gracenote a přidají se do databáze.

S pomocí databáze Gracenote můžete identifikovat zvukové soubory z libovolné kompilace zvukových souborů. To je zvláště užitečné, když nejsou zvukové soubory pojmenovány nebo jsou pojmenovány jen částečně. Metadata získaná z databáze Gracenote se použijí pro kompilaci a zapíší se do zvukových souborů. Tímto způsobem se vaše hudební sbírka správně zobrazí se všemi informacemi.

Při následujících činnostech lze v aplikaci Nero Burning ROM automaticky identifikovat originální zvukové CD pomocí Gracenote MusicID.

- Kopírování zvukového CD
- Ukládání stop ze zvukového CD na pevný disk



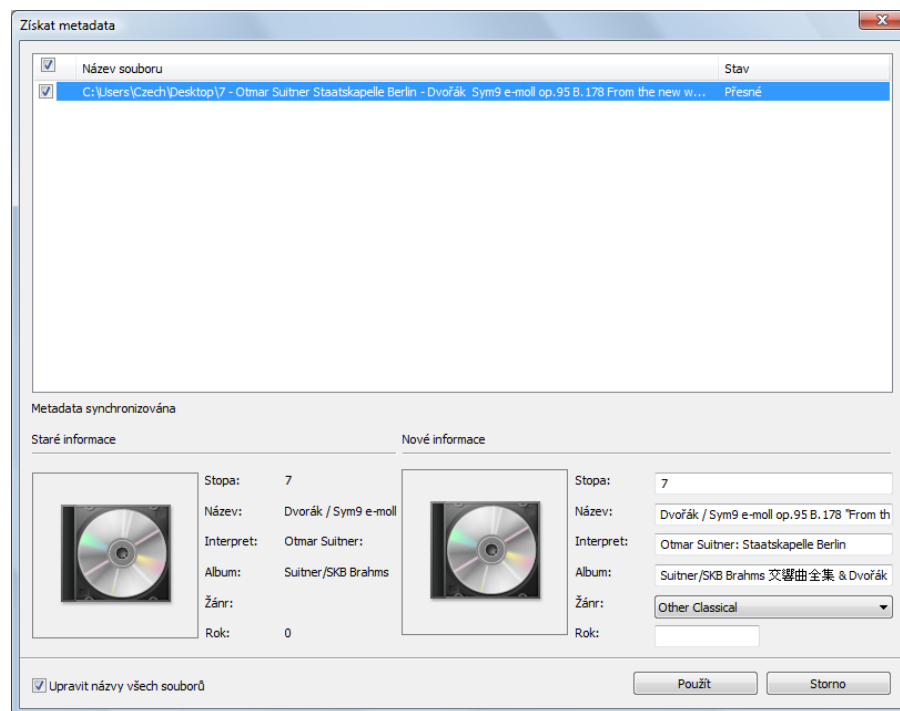
Technologii rozpoznávání hudby a související data poskytuje Gracenote®. Gracenote je standardem pro technologii rozpoznávání hudby a doručování souvisejícího obsahu. Další informace najdete na www.gracenote.com.

5.3.1 Identifikace zvukových souborů

Gracenote vám pomůže identifikovat zvukové soubory v kompilaci a umožní přístup k metadatům s údaji o interpretovi a názvu z multimediální databáze Gracenote.

Abyste to provedli, postupujte následovně:

1. Vyberte typ kompilace, kterou chcete vypálit na hudební disk CD.
 - ➔ Otevře se obrazovka kompilace.
2. Přidejte do hudební kompilace zvukové soubory z pevného disku.
3. Vyberte jeden nebo více zvukových souborů z kompilace.
4. Klepnutím pravým tlačítkem myši otevřete kontextovou nabídku.
5. Vyberte položku **Získat metadata**.
 - ➔ Zvukové soubory jsou analyzovány a potřebné informace jsou odeslány Gracenote. Otevře se okno **Úprava metadat**. Metadata přijatá od Gracenote se objeví v oblasti **Nové informace**.



Okno Úprava metadat

6. V případě potřeby upravte metadata, např. číslo stopy, název, interpreta, název alba, rok a žánr.
7. Klepněte na tlačítko **Použít**.
 - ➔ Okno **Úprava metadat** se zavře.
 - ➔ Metadata jsou zapsána do hudebních souborů a zobrazena v aplikaci Nero Burning ROM. Pokud je označeno zaškrťovací políčko **Upravit názvy souborů**, soubor na pevném disku se odpovídajícím způsobem přejmenuje (je-li to technicky možné).

5.4 Kopírování zvukových CD na pevný disk

Pomocí Nero Burning ROM můžete ukládat zvukové soubory z disku Audio CD na pevný disk. Soubory jsou při tomto procesu zakódovány, tj. převedeny do formátu, který počítač dokáže přečíst. Obvykle dochází ke komprimaci zvukových souborů.

Disk Audio CD lze automaticky rozpoznat pomocí Gracenote MusicID. Takzvaná metadata, např. název, žánr a název skladby, jsou zjištěna multimediální databází Gracenote a přidružena ke skladbám. Pokud je k dispozici obal alba, rovněž se zobrazí a přiřadí se ke skladbám. Díky tomu jsou výsledkem procesu kódování zvukové soubory, které jsou správně a úplně pojmenované.



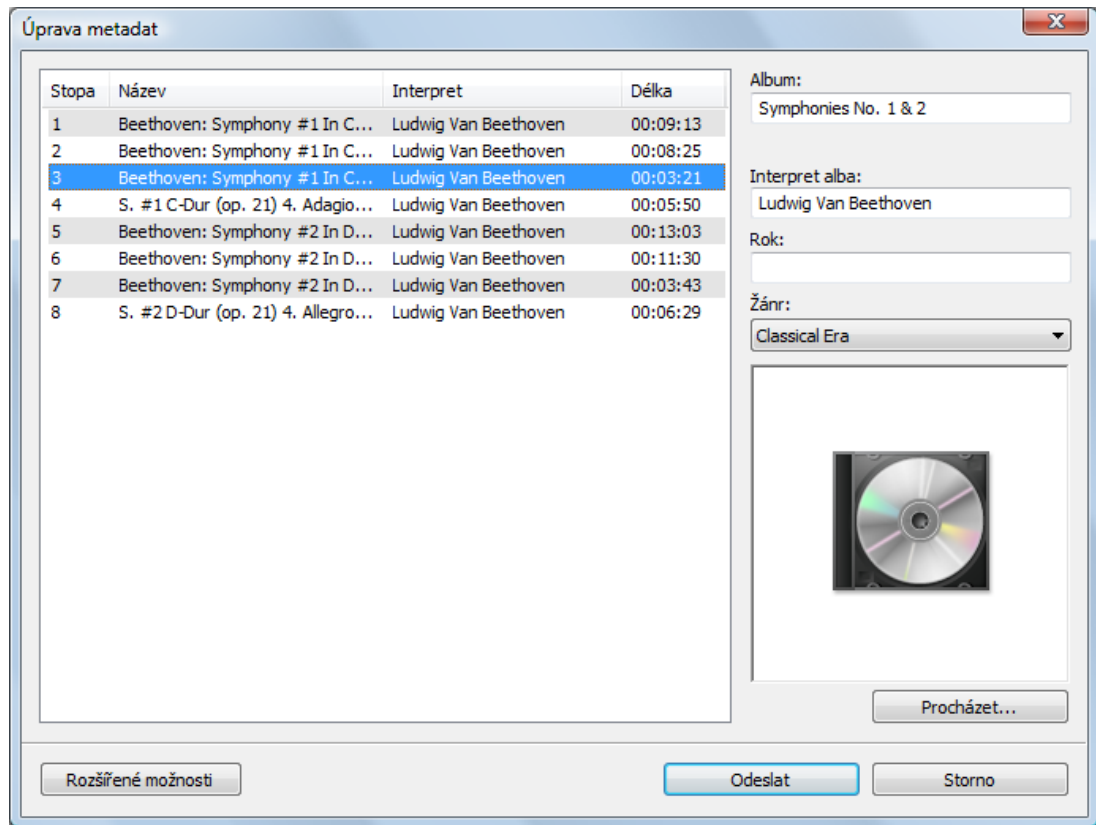
Technologii rozpoznávání hudby a související data poskytuje Gracenote®. Gracenote je standardem pro technologii rozpoznávání hudby a doručování souvisejícího obsahu. Další informace najdete na www.gracenote.com.



Zvukové soubory z audio CD, která jsou chráněna proti kopírování, nelze uložit.

Chcete-li uložit zvukové soubory, postupujte následovně:

1. Klepněte na nabídku **Doplňky > Uložit zvukové stopy**.
 - ➔ Otevře se okno **Uložení zvukových stop na pevný disk**.
2. Vložte Audio CD do optické jednotky.
 - ➔ Disk je analyzován a potřebné informace jsou odeslány Gracenote. Pokud je v multimediální databázi Gracenote nalezen přesně odpovídající záznam, budou tento záznam metadat použit a zobrazen.
 - ➔ Pokud je nalezeno více záznamů metadat nebo je nalezený záznam nejednoznačný, otevře se okno **Odpovídající záznamy**, v němž se zobrazí nalezené záznamy metadat.
3. Vyberte záznam metadat, který odpovídá vašemu disku Audio CD.
4. Pokud žádný ze záznamů metadat neodpovídá disku Audio CD, klepněte na tlačítko **Odeslat nová data**.
 - ➔ Otevře se okno **Upravit metadata**.

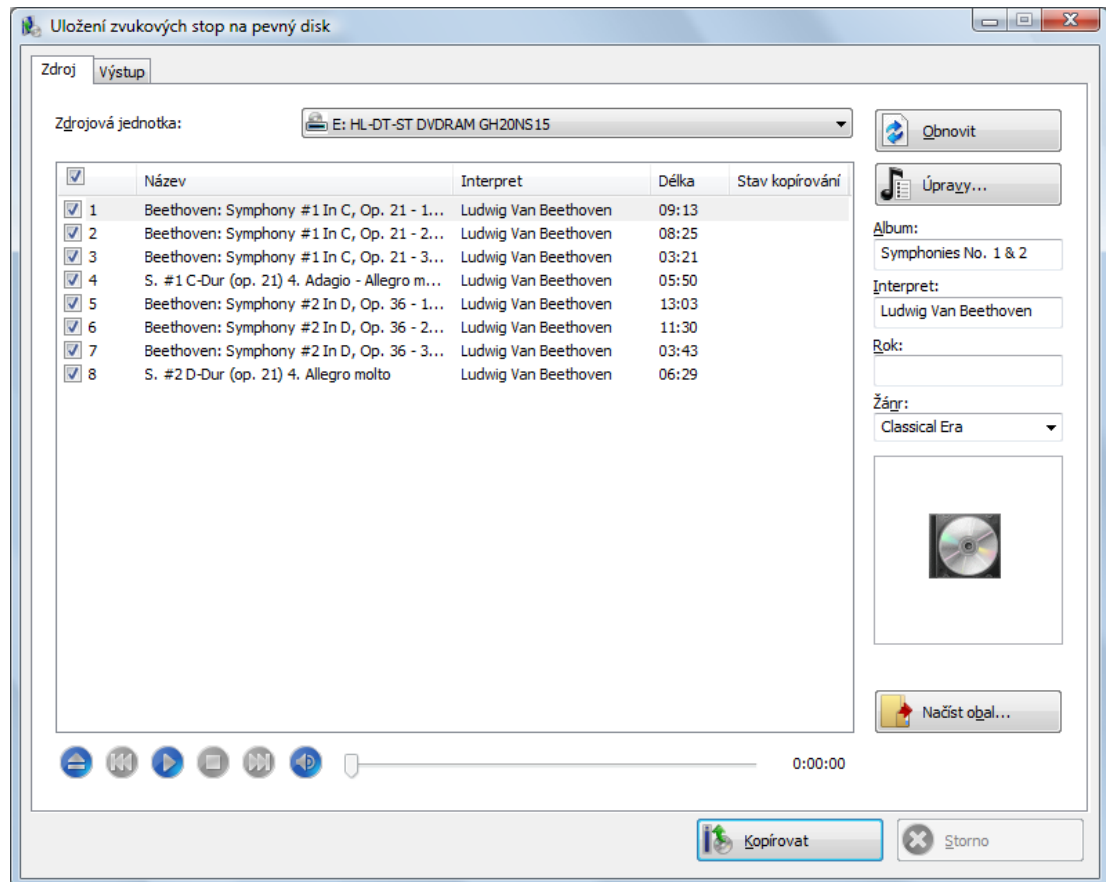


Upravit metadata



Okno **Úprava metadat** se otevře také tehdy, když není nalezen žádný odpovídající záznam, ale chcete zadat metadata a zpřístupnit je.

5. Upravte metadata zvukové stopy (**Název** a **Interpret**) klepnutím na seznam stop.
6. Na pravé straně upravte metadata zvukového disku (**Název alba**, **Interpret**, **Rok** a **Žánr** a také **Obal alba**).
7. Pokud chcete přidat další informace, klepněte na tlačítko **Rozšířené možnosti**.
 - ➔ Otevře se okno **Informace Gracenote MusicID** databáze Gracenote. Po zadání informací toto okno zavřete. Opět se zobrazí okno **Upravit metadata**.
8. Klepněte na tlačítko **Odeslat data**.
 - ➔ Pokud jste změnili metadata disku Audio CD nebo jste je vyplnili poprvé, změny se odešlou a uloží do multimediální databáze Gracenote.
 - ➔ Okno **Upravit metadata** se zavře a informace jsou předány do okna **Uložení zvukových stop na pevný disk**.

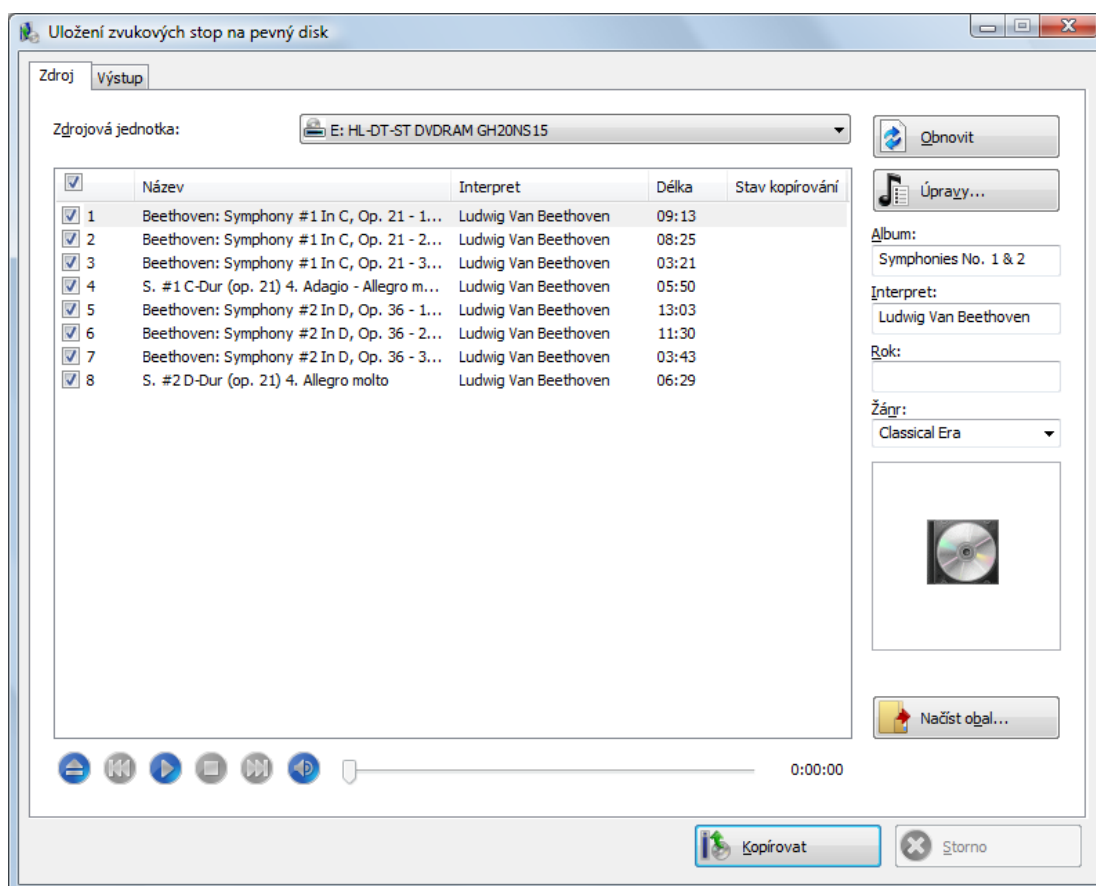


Uložení zvukových stop na pevný disk

9. Vyberte stopy, které chcete uložit na pevný disk.
10. Klepněte na záložku **Výstup**.
 - Záložka **Výstup** se otevře.
11. Vyberte formát výstupního zvukového souboru z rozbalovací nabídky **Formát souboru**.
12. Vyberte šablonu pro vytváření názvů souborů z rozbalovací nabídky **Šablona pro vytváření názvů souborů**.
13. Podle potřeby upravte další nastavení.
14. Klepněte na tlačítko **Kopírovat**.
 - Spustí se proces převodu souborů. V požadované složce se vytvoří složka s názvem alba. Do této složky jsou uloženy zvukové soubory a pojmenovány podle vybrané šablony. Do stejné složky se vytvoří a uloží rovněž seznam skladeb. Do souborů jsou také zapsána metadata identifikovaná pomocí Gracenote. Okno **Průběh** ukazuje postup ukládání. Po dokončení ukládání se okno automaticky zavře.
15. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
 - Okno **Uložení zvukových stop na pevný disk** se zavře. Uložili jste zvukové soubory.

5.4.1 Okno Uložení zvukových stop na pevný disk

Určete nastavení zvukových souborů, které se mají uložit na pevný disk, v okně **Uložení zvukových stop na pevný disk**. Toto okno otevřete klepnutím na nabídku **Doplňky > Uložit zvukové stopy**.



Uložení zvukových stop na pevný disk – zdroj

K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Záložka Zdroj	Určí nastavení pro zdroj zvukových souborů
Záložka Výstup	Určí nastavení pro výstupní soubory.
Tlačítko Kopírovat	Spustí proces kopírování nebo ukládání.

5.4.1.1 Karta Zdroj

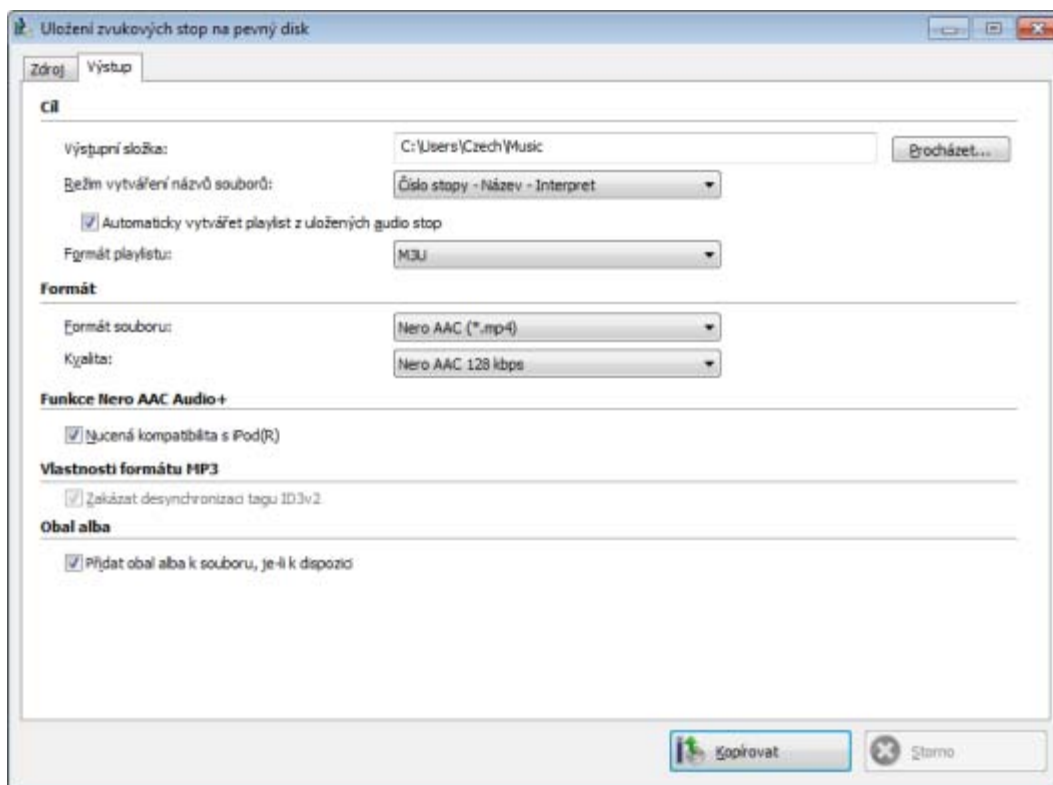
Na kartě **Zdroj** se zobrazují zvukové soubory na zvukovém CD. Funkce ovládacích tlačítek odpovídají známým ovládacím tlačítkům na přehrávačích CD.

K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Rozbalovací nabídka Zdrojová jednotka	Vybírá jednotku, do které je zvukové CD vloženo.
Výběrový seznam názvů	Zobrazí stopy na zvukovém CD. Zaškrtnutím příslušných políček můžete vybrat jednotlivé skladby pro kopírování.
Tlačítko Obnovit	Odešle nový dotaz do databáze Gracenote a vyplní metadata zvukového CD včetně interpreta, názvu a žánru, pokud v databázi existuje odpovídající záznam.
Tlačítko Úpravy	Otevře se okno Úprava metadat . Zde můžete upravit metadata zvukového CD zaslaná Gracenote. Pokud v multimediální databázi Gracenote neexistuje záznam pro zvukové CD, můžete metadata doplnit. Tato metadata se zašlou do Gracenote a přidají se do databáze médií Gracenote.
Zadávací pole Album/Interpret/Rok	Zobrazuje či specifikuje metadata pro album, interpreta a rok.
Výběrový seznam Žánr	Zobrazuje nebo určuje žánr
Oblast Obal	Zobrazí obal alba, tj. obal zvukového CD.
Tlačítko Načíst obal	Načte alternativní obal z pevného disku.

5.4.1.2 Karta Výstup

Vlastnosti zvukových souborů, které se mají vytvořit, můžete definovat na záložce **Výstup**.



Kopírování zvukového CD na pevný disk - výstup

K dispozici jsou následující možnosti nastavení:

Okno vstupu Výstupní složka	Vybírá umístění pro uložení výstupního souboru.
Tlačítko Procházet	Otevře okno prohlížeče, kde lze vybrat umístění pro uložení.
Rozbalovací nabídka Režim pro vytvoření názvu souboru	Vybírá metodu, která se použije pro vytvoření názvu výstupního souboru.
Zaškrtnuté políčko Automaticky vytvářet playlist z uložených audio stop	Vytváří playlist uložených zvukových souborů. Playlist je seznam zkonvertovaných zvukových souborů ve správném pořadí se správnými metadaty. Jedná se o velmi pohodlný nástroj – stačí totiž vybrat playlist a přidáte všechny zvukové soubory, které obsahuje, do zvukové kompilace nebo aplikace pro přehrávání.

Rozbalovací nabídka Formát playlistu	Vybírá formát playlistu.
Rozbalovací nabídka Formát souboru	Vybere výstupní formát zvuku pro vybraný zvukový soubor. Vybraný formát souboru bude při dalším vyvolání nabízen jako první položka. Můžete zvolit formát Nero AAC Audio , MP3 Audio , WAVE , AIFF , FLAC nebo Ogg Vorbis.
Rozbalovací nabídka Kvalita	Vybírá datový tok pro vybraný formát zvukového souboru. Čím je datový tok menší, tím méně dat se přenesou. Pak je soubor malý, ale kvalita je nižší. Pokud je datový tok vyšší, přenesou se více dat. Pak je velikost souboru větší, ale kvalita je vyšší. Hodnota 128 pro soubory MP3 znamená kvalitu blízkou zvukovému CD. U formátu zvukových souborů MP3 můžete také vybrat, zda chcete vytvořit soubor MP3 nebo soubor mp3 PRO . K dispozici je pouze tehdy, když vyberete formát souboru Nero AAC Audio nebo MP3 Audio .
Zaškrťovací políčko Nucená kompatibilita s iPod	Zpřístupňuje Nero AAC Audio pro iPod. K dispozici, pouze pokud jste vybrali výstupní formát Nero AAC Audio .
Zaškrťovací políčko Zakázat desynchronizaci tagu ID3v2	Vypne desynchronizaci tagu ID3v2 během dekodování. Desynchronizace tagu ID3v2 je součástí procesu dekodování formátu MP3. Zvyšuje pravděpodobnost, že soubor MP3 bude možné přehrávat i pomocí starého softwaru a hardwaru, které nepodporují tag ID3v2. Některá zařízení, která podporují tag ID3v2, ovšem nepodporují desynchronizaci tagu ID3v2. V takových zařízeních může při přehrávání souborů MP3 s nesynchronizovaným tagem ID3v2 docházet k poškození zobrazení obrázků nebo textových tagů. Pokud dochází k takovým potížím, zaškrtněte toto políčko.
Zaškrťovací políčko Přidat obal alba k souboru, je-li k dispozici	Přidá k souborům obal alba. Obal alba funguje například jako miniatura v Průzkumníkovi. Přidáním obalu alba se zvětší velikost souboru. Je k dispozici pouze pokud je obal alba dostupný nebo je pro dané zvukové CD zvolen.

5.5 Převod formátu zvukového souboru

Aplikace Nero Burning ROM umožňuje převádět zvukové soubory do jiného formátu, tedy změnit jejich kódování (např. z WAV do MP3).

Obvykle jsou k dispozici následující formáty (dostupnost formátů může záviset na zdrojovém formátu):

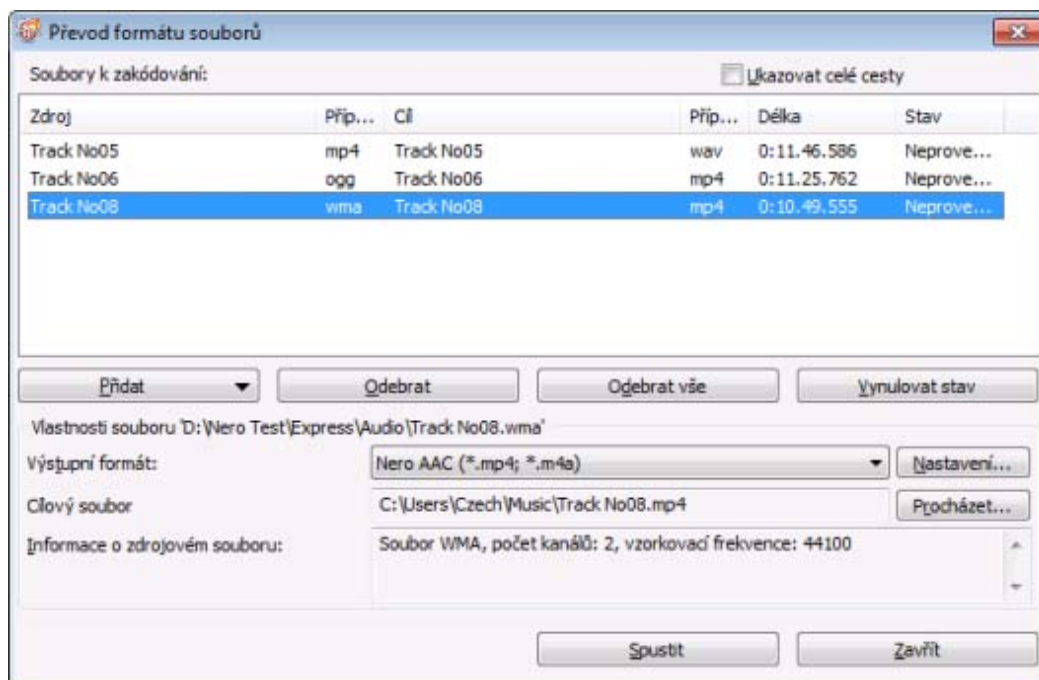
- **AC3**: pro tento zvukový formát lze určit datový tok
- **AIFF**: viz [Možnosti kódování AIFF→ 59](#)
- **FLAC**: pro tento bezztrátový zvukový formát není třeba upravovat žádná nastavení
- **MP3** (kodér Lame): viz [Možnosti kódování MP3→ 60](#)
- **MP3/mp3PRO**: viz [Možnosti kódování MP3/mp3PRO→ 61](#)
- **Nero AAC Audio**: viz [Možnosti kódování Nero AAC Audio→ 63](#)
- **Ogg**: viz [Možnosti kódování Ogg→ 64](#)
- **WAV**: viz [Možnosti kódování WAV→ 59](#)
- **WMA**: pro tento zvukový formát lze nastavit různé profily

Viz také

- 📖 [Možnosti kódování do formátů AIFF a WAVE →59](#)
- 📖 [Možnosti kódování MP3 a MP3PRO →61](#)

5.5.1 Okno Kódovat soubory

V okně **Kódovat soubory** lze vybrat zvukové soubory pro kódování a definovat vlastnosti výstupu. Okno můžete otevřít prostřednictvím nabídky **Doplňky > Kódovat soubory**. V okně se nachází panel výběru a panel **Vlastnosti**.



Okno Kódovat soubory

V panelu výběru jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Seznam Soubory k zakódování	Zobrazí vybrané soubory.
Zaškrtnuté políčko Zobrazit úplné cesty	Zobrazí úplné cesty ke zdrojovým a cílovým souborům v seznamu Soubory k zakódování .
Tlačítko Přidat	Otevře okno prohlížeče, kde lze vybrat soubor a přidat jej do seznamu souborů, které se mají kódovat. Po klepnutí na malý žlutý trojúhelník můžete pomocí aplikace Nero MediaBrowser vybrat audio soubory
Tlačítko Odebrat	Odstraní vybraný soubor.
Tlačítko Odebrat vše	Odstraní všechny soubory ze seznamu Soubory k zakódování .
Tlačítko Vynulovat stav	Stav vybraného souboru vrátí na hodnotu Neprovedeno .

V oblasti **Vlastnosti** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Výstupní formát souboru	Vybere výstupní formát zvuku pro vybraný zvukový soubor.
Tlačítko Nastavení	Otevírá okno, kde lze určit nastavení výstupního zvukového souboru, jako je datový tok a vzorkovací frekvence.
Panel zobrazení Cílový soubor	Zobrazí umístění pro uložení výstupního souboru nebo souborů.
Tlačítko Procházet	Otevře okno prohlížeče, kde lze vybrat umístění pro uložení.
Panel zobrazení Informace o zdrojovém souboru	Zobrazí informace o vybraném zvukovém souboru.

Pro proces kódování jsou k dispozici tato tlačítka:

Spustit	Spustí proces kódování.
Zavřít	Zavírá okno.

5.5.2 Možnosti kódování do formátů AIFF a WAVE

Aplikace Nero Burning ROM dokáže kódovat audio soubory do formátů [AIFF](#) a [WAV](#).

Nastavte možnosti v okně **AIFF/Wave**, které lze otevřít z okna **Kódovat soubory** pomocí tlačítka **Nastavení**. Ujistěte se, že jste jako **Formát výstupního souboru** vybrali **AIFF** nebo **Wave**.

V oknech **AIFF** nebo **Wave** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Frekvence	Určuje rychlost snímání za sekundu a tím rozhoduje o frekvenci snímání. Čím vyšší je frekvence, tím častěji dochází ke snímání.
Rozbalovací nabídka Bity	Specifikuje přesnost snímání a tím rozhoduje o kvalitě jednotlivých skenerů. Čím vyšší je hodnota bitů, tím vyšší je přesnost.
Rozbalovací nabídka Kanály	Určuje, které kanály se nahrávají.



5.5.3 Možnosti kódování MP3 Lame

Aplikace Nero Burning ROM dokáže pomocí kodeku Lame kódovat audio soubory do formátu **MP3**. Nastavte příslušné možnosti v okně **Nastavení MP3**, které lze otevřít z okna **Kódovat soubory** pomocí tlačítka **Nastavení**. Ujistěte se, že jste jako **Formát výstupního souboru** vybrali Kodér MP3 Lame.

V oblasti **Nastavení** jsou k dispozici následující možnosti kódování:

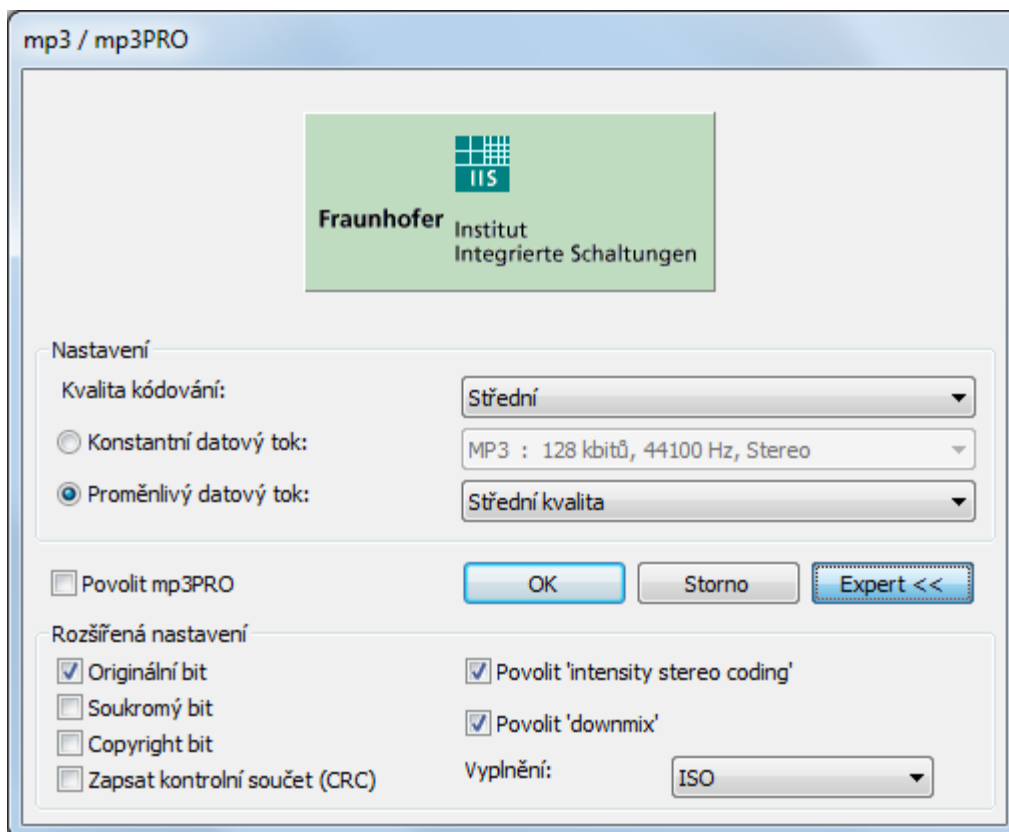
Rozbalovací nabídka Konstantní přenosová rychlost	Vybírá konstantní datový tok, tj. tok dat za jednotku času, a tím kvalitu uložených dat, která je stejná v rámci celého zvukového souboru. Čím je datový tok menší, tím méně dat se přenesou. Pak je soubor malý, ale kvalita je nižší. Pokud je datový tok vyšší, přenesou se více dat. Pak je velikost souboru větší, ale kvalita je vyšší. Výchozí hodnota 128 pro soubory MP3 se blíží kvalitě CD.
Rozbalovací nabídka Proměnná přenosová rychlost	Vybírá proměnný datový tok, tj. tok dat za jednotku času, a tím i množství uložených dat se přizpůsobuje dynamice zvukového souboru. V tišších bodech stopy se například může datový tok snížit. Vyberte požadovanou úroveň kvality z rozbalovací nabídky.

V oblasti **Nastavení pro odborníky** jsou k dispozici následující možnosti kódování:

Rozbalovací nabídka Kvalita kódování	Určuje kvalitu kodéru. Tato nastavení uvádějí, zda kladete větší důraz na rychlé kódování (nejnižší/nejrychlejší) nebo dáváte přednost vyššímu psychoakustickému modelu kódování pro dosažení velmi dobrých výsledků (nejvyšší/nejpomalejší).
Zaškrťovací políčko Originální bit	Nastaví hudebnímu souboru originální bit, který odlišuje kopii od originálu. Políčko je zaškrtnuto: originální bit = 1, tedy se jedná o originál. Políčko není zaškrtnuto: originální bit = 0, tedy se jedná o kopii.
Zaškrťovací políčko Soukromý bit	Nastavuje do hudebního souboru soukromý bit. Je vyhrazen pro uživatele a používá se pouze pro informační účely.
Zaškrťovací políčko Copyright bit	Nastavuje do hudebního souboru copyright bit, který identifikuje chráněný obsah. Políčko je zaškrtnuto: copyright bit = 1, tedy se jedná o chráněný obsah. Políčko není zaškrtnuto: copyright bit = 0, tedy se jedná o nechráněný obsah.
Zaškrťovací políčko Zapsat kontrolní součet (CRC)	Nastaví také kontrolní součet hudebního souboru, který slouží k odhalení chyb přenosu.

5.5.4 Možnosti kódování MP3 a MP3PRO

Pomocí aplikace Nero Burning ROM můžete zakódovat audio soubory do formátu **MP3** a **MP3PRO**. Tyto možnosti můžete nastavit v okně **MP3PRO**, které můžete otevřít v okně **Kódovat soubory** tlačítkem **Nastavení**. Jako **Výstupní formát souboru** je třeba vybrat MP3/MP3PRO.



Okno MP3PRO

V oblasti **Nastavení** jsou k dispozici následující možnosti kódování:

<p>Rozbalovací nabídka Kvalita kodéru</p>	<p>Určuje kvalitu kodéru. K dispozici jsou možnosti Rychlý, Střední a Nejvyšší. Tato nastavení uvádějí, zda kladete větší důraz na rychlé kódování (Rychlý) nebo dáváte přednost vyššímu psychoakustickému modelu kódování pro dosažení velmi dobrých výsledků (Nejvyšší).</p>
<p>Zaškrtnuté políčko Konstantní přenosová rychlost</p>	<p>Vybírá konstantní datový tok, tj. tok dat za jednotku času, a tím kvalitu uložených dat, která je stejná v rámci celého zvukového souboru. Čím je datový tok menší, tím méně dat se přenesou. Pak je soubor malý, ale kvalita je nižší. Pokud je datový tok vyšší, přenesou se více dat. Pak je velikost souboru větší, ale kvalita je vyšší. Výchozí hodnota 128 pro soubory MP3 se blíží kvalitě CD. V rozbalovací nabídce vyberte Možnosti, kde můžete nastavit datový tok: rychlost snímání za sekundu v kb, frekvenci snímání za sekundu v Hertzech a kanály.</p>

Zaškrťovací políčko Proměnná přenosová rychlost	Vybírá proměnný datový tok, tj. tok dat za jednotku času, a tím i množství uložených dat se přizpůsobuje dynamice zvukového souboru. V tišších bodech stopy se například může datový tok snížit. Vyberte požadovanou úroveň kvality z rozbalovací nabídky. Uvědomte si, že ne všechny přehrávače jsou schopny správně zobrazit délky souborů MP3 nahraných s proměnným datovým tokem.
---	---

K dispozici jsou následující možnosti kódování:

Zaškrťovací políčko Povolit MP3PRO	Specifikuje používanou metodu kódování. Pokud políčko zaškrtnete, je vytvořen soubor MP3PRO (s příponou *.mp3). Zrušíte-li zaškrtnutí políčka, bude vytvořen soubor MP3 (také s příponou *.mp3).
Tlačítko Expert	Otevírá rozšířenou oblast, kde můžete nastavit funkce Pro odborníky .

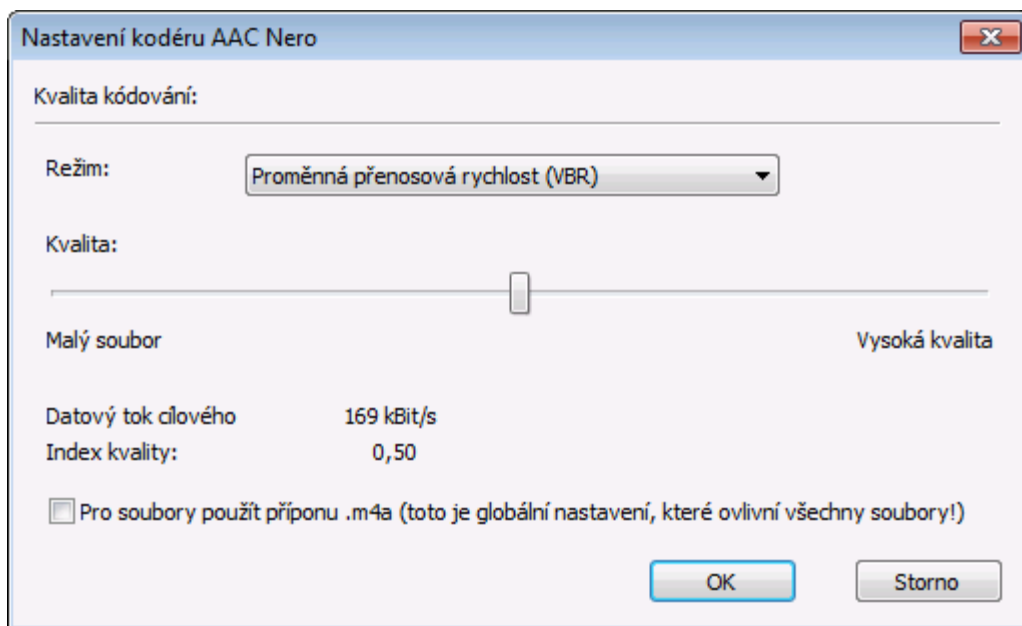
V oblasti **Pro odborníky** jsou k dispozici následující možnosti kódování:

Zaškrťovací políčko Originální bit	Nastaví hudebnímu souboru originální bit, který odlišuje kopii od originálu. Políčko je zaškrtnuto: originální bit = 1, tedy se jedná o originál. Políčko není zaškrtnuto: originální bit = 0, tedy se jedná o kopii.
Zaškrťovací políčko Soukromý bit	Nastavuje do hudebního souboru soukromý bit. Je vyhrazen pro uživatele a používá se pouze pro informační účely.
Zaškrťovací políčko Copyright bit	Nastavuje do hudebního souboru copyright bit, který identifikuje chráněný obsah. Políčko je zaškrtnuto: copyright bit = 1, tj. soubor je chráněn. Políčko není zaškrtnuto: copyright bit = 0, tj. soubor není chráněn.
Zaškrťovací políčko Zapsat kontrolní součet (CRC)	Nastavuje také kontrolní součet, který zajistí, že dojde k odhalení chyb přenosu.
Zaškrťovací políčko Povolit „intensity stereo coding“	Používá speciální <u>kodek</u> s vysokou frekvencí, který ukládá jen informace o směru a hlasitosti.
Zaškrťovací políčko Povolit „downmix“	Míchá dva kanály sterea do mono signálu. Tato možnost je užitečná, když mají výstupní data nízkou kvalitu, takže se dá očekávat nízká kvalita stereo signálu. Při „downmixu“ na mono lze očekávat zvýšení kvality.
Rozbalovací nabídka Vyplnění	Vybírá typ vyplnění pro MP3 bloky. Doporučujeme typ vyplnění ISO , který vyplňuje MP3 bloky dle specifikací ISO.

5.5.5 Možnosti kódování Nero AAC

Aplikace Nero Burning ROM dokáže kódovat audio soubory do formátu [Nero AAC Audio](#).

Nastavte příslušné možnosti v okně **Nastavení kodéru AAC Nero**, které lze otevřít z okna **Kódovat soubory** pomocí tlačítka **Nastavení**. Zkontrolujte, že jste v nastavení **Výstupní soubor** vybrali možnost **Nero AAC Audio**.



Nastavení kodéru AAC Nero

V okně **Nastavení kodéru AAC Nero** jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

Položka rozbalovací nabídky Proměnný datový tok	Uvádí proměnný datový tok, tj. tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat se přizpůsobuje dynamice zvukového souboru. V tišších bodech stopy se například může datový tok snížit. Proměnný datový tok můžete nastavit mezi 0 a 100 . 0 znamená nejnižší, 100 nejvyšší kvalitu.
Položka rozbalovací nabídky Průměrný datový tok	Určuje průměrný datový tok, tedy tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat se přizpůsobuje dynamice zvukového souboru, ale průměrný datový tok se blíží určené hodnotě. V principu se jedná o proměnný datový tok s omezenou šířkou pásma, takže tento přístup kombinuje výhody proměnného a konstantního datového toku.
Položka rozbalovací nabídky Konstantní datový tok	Uvádí konstantní datový tok, tj. tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat je stejný v rámci celého zvukového souboru.

Posuvník Kvalita	Uvádí datový tok, tj. tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat. Čím je datový tok menší, tím méně dat se přenese. Pak je soubor malý, ale kvalita je nižší. Pokud je datový tok vyšší, přenese se více dat. Pak je velikost souboru větší, ale kvalita je vyšší. Výchozí hodnota 128 se blíží kvalitě CD.
Zaškrťovací políčko Použít při zápisu souborů příponu .m4a	Kóduje zvukové soubory do formátu zvukových souborů M4A, který vyvinula společnost Apple.

5.5.6 Možnosti kódování Ogg Vorbis

Aplikace Nero Burning ROM dokáže kódovat audio soubory do formátu OGG Vorbis. Nastavte příslušné možnosti v okně **Nastavení OGG Vorbis**, které lze otevřít z okna **Kódovat soubory** pomocí tlačítka **Nastavení**. Ujistěte se, že jste jako **Formát výstupního souboru** vybrali **Ogg Vorbis**.

V okně **Nastavení Ogg Vorbis** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrťovací políčko Konstantní přenosová rychlost	Uvádí konstantní datový tok, tj. tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat je stejný v rámci celého zvukového souboru. Čím je datový tok menší, tím méně dat se přenese. Pak je soubor malý, ale kvalita je nižší. Pokud je datový tok vyšší, přenese se více dat. Pak je velikost souboru větší, ale kvalita je vyšší. Výchozí hodnota 128 se blíží kvalitě CD.
Zaškrťovací políčko Proměnná přenosová rychlost	Uvádí proměnný datový tok, tj. tok dat za jednotku času a tím i množství uložených dat se přizpůsobuje dynamice zvukového souboru. V tišších bodech stopy se například může datový tok snížit. Proměnný datový tok můžete nastavit mezi 0 a 100 . 0 znamená nejnižší, 100 nejvyšší kvalitu.

6 Video

6.1 Kompilace DVD-Video

Pomocí Nero Burning ROM můžete vypalovat DVD vytvořená z DVD-Video souborů z vašeho pevného disku. Vypálená DVD budete moci přehrávat prakticky na všech DVD přehrávačích.

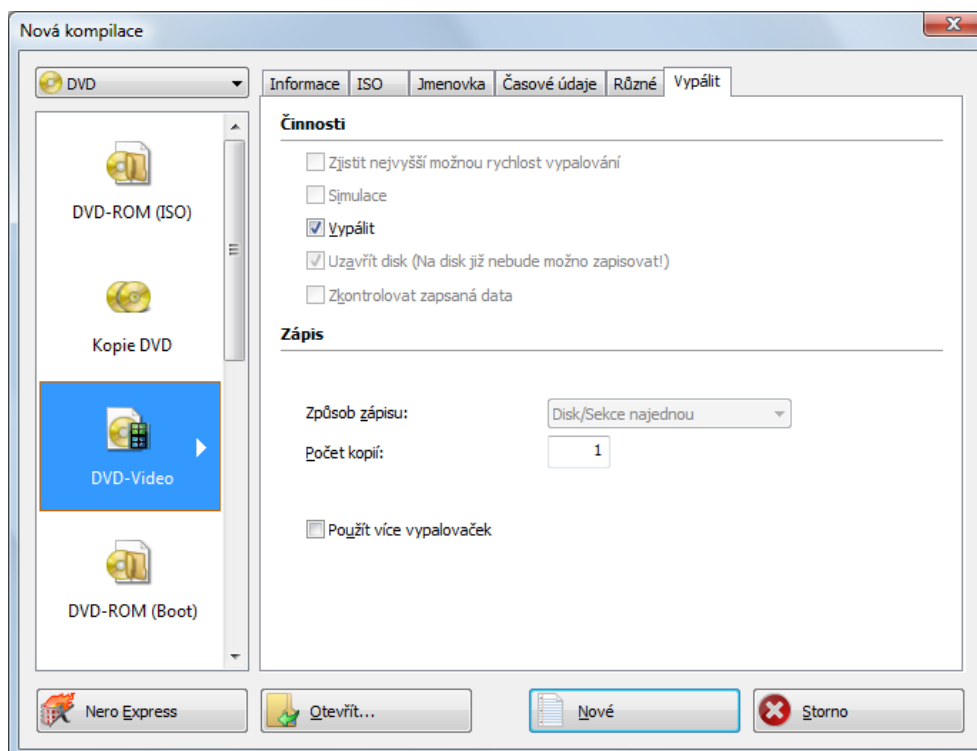
Nero Burning ROM můžete použít k vypálení DVD Video, jestliže je k dispozici titul DVD video, tj. kompletní struktura složek DVD.



V aplikaci Nero Burning ROM není možné převést videosoubory do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video. Převod videosouborů do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video lze uskutečnit například prostřednictvím aplikace Nero Video. Nero Video je zahrnuta v plné verzi aplikace Nero 11. Další informace o Nero Video naleznete na webu www.nero.com a další informace o úpravách videa naleznete v samostatné příručce Nero Video.

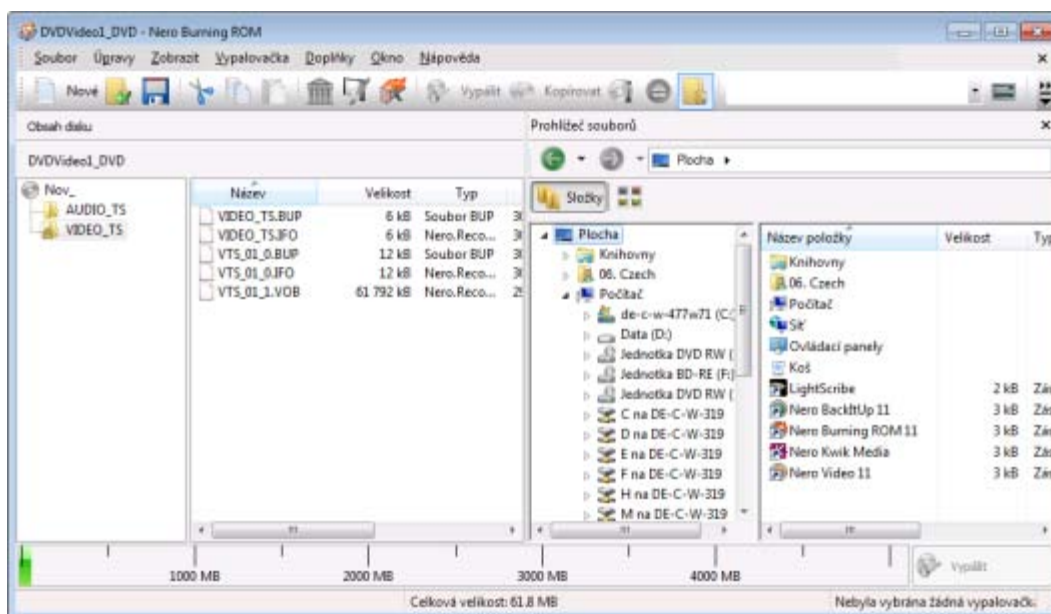
Pro vytvoření DVD-Video postupujte následovně:

1. Vyberte položku **DVD** v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (Pokud není okno **Nová kompilace** otevřeno, otevřete ho klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
2. Vyberte ve výběrovém seznamu typ kompilace **DVD Video**.
 - ➔ Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.



Karta DVD Video

3. Nastavte na kartách požadované možnosti.
4. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 - ➔ Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.



Obrazovka kompilace DVD Video

5. V oblasti **Prohlížeč souborů** zobrazené v pravé části okna vyberte soubory DVD-Video, které chcete vypálit.
6. Stávající strukturu složek DVD video titulu (VIDEO_TS) přetáhněte do oblasti **Obsah disku** zobrazené na levé straně.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.
 - ➔ Úspěšně jste vytvořili DVD-Video a nyní můžete tuto kompilaci vypálit.

Viz také

📖 [Obrazovka výběru → 16](#)

6.2 Kompilace videodisku AVCHD

Pomocí Nero Burning ROM můžete vypalovat videodisky AVCHD složené z [videosouborů AVCHD](#) z pevného disku nebo z videokamery. Videodisk AVCHD můžete vypálit jako normální disk DVD nebo Blu-ray. Vypalování na disk Blu-ray má tu výhodu, že je na něm více místa.

Video AVCHD na disku DVD je kompatibilní se specifikací disku Blu-ray. Avšak není garantováno, že ho bude možné přehrávat na všech Blu-ray přehrávačích.

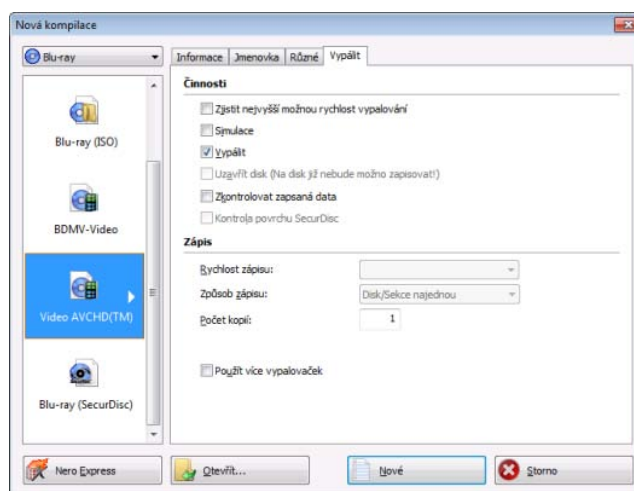
Nero Burning ROM můžete použít k vypálení videodisku AVCHD, jestliže je k dispozici kompletní struktura složek včetně premastered souborů.



V aplikaci Nero Burning ROM není možné převést videosoubory do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video. Převod videosouborů do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video lze uskutečnit například prostřednictvím aplikace Nero Video. Nero Video je zahrnuta v plné verzi aplikace Nero 11. Další informace o Nero Video naleznete na webu www.nero.com a další informace o úpravách videa naleznete v samostatné příručce Nero Video.

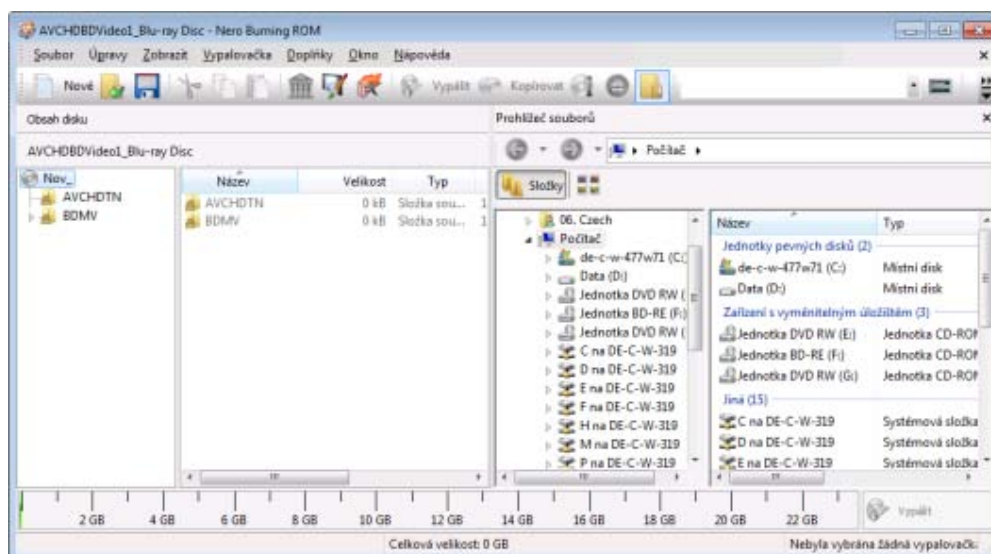
Chcete-li zkompileovat videodisk AVCHD, postupujte následovně:

1. Vyberte položku **DVD** nebo **Blu-ray** v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (Pokud není okno **Nová kompilace** otevřeno, otevřete ho klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
2. Vyberte ve výběrovém seznamu typ kompilace **AVCHD (TM) video**.
 - Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.



AVCHD (TM) video – okno Nová kompilace

3. Zadejte název videodisku AVCHD do pole **Název disku**.
4. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 - Okno **Nová kompilace** se zavře a otevře se výběrová obrazovka. Zahrnuje specifickou strukturu složek AVCHD.



AVCHD video – Výběrová obrazovka

5. V oblasti **Prohlížeč souborů** zobrazené v pravé části okna vyberte video soubor, který chcete vypálit.
6. Stávající strukturu složek BDMV přetáhněte včetně předzpracovaných souborů do oblasti **Obsah disku** zobrazené v levé části okna.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.
 - ➔ Úspěšně jste vytvořili kompilaci videodisku AVCHD a nyní můžete kompilaci vypálit.



Soubory a složky

AVCHD video obsahuje různé složky. V jedné složce smí být pouze některé soubory. Pokud máte pouze jednotlivé soubory, musíte umístit do konkrétní složky správné soubory:

```

\BDMV\index.bdmv
\BDMV\MovieObject.bdmv
\BDMV\PLAYLIST\*.mpls
\BDMV\CLIPINF\*.clpi
\BDMV\STREAM\*.m2ts
\BDMV\AUXDATA\sound.bdmv
\BDMV\AUXDATA\*.otf
\BDMV\BDJO\*.bdjo (tyto soubory jsou nepovinné, nicméně složka musí být k
dispozici)

```

Také složky \BDMV\META, \BDMV\JAR a \CERTIFICATE musí být k dispozici, ale mohou zůstat prázdné.

Pokud je k dispozici složka \BDMV\BACKUP, obsahuje kopie souborů index.bdmv, MovieObjects.bdmv a složky PLAYLIST, CLIPINF a BDJO.

Kromě toho může AVCHD video obsahovat složku AVCHDTN. Jestliže je tato složka prázdná, nemusí být k dispozici. Pokud je k dispozici, musí obsahovat následující soubory:

```

\AVCHDTN\thumbnail.tidx
\AVCHDTN\thumbnail.tdt2

```

6.3 Kompilace disku BDMV-Video

Pomocí Nero Burning ROM můžete vypálit disk BDMV-Video vytvořený ze souborů BDMV (= Blu-ray Movie) na pevném disku. Vypálené disky BDMV-Video lze přehrávat prakticky na všech Blu-ray přehrávačích.

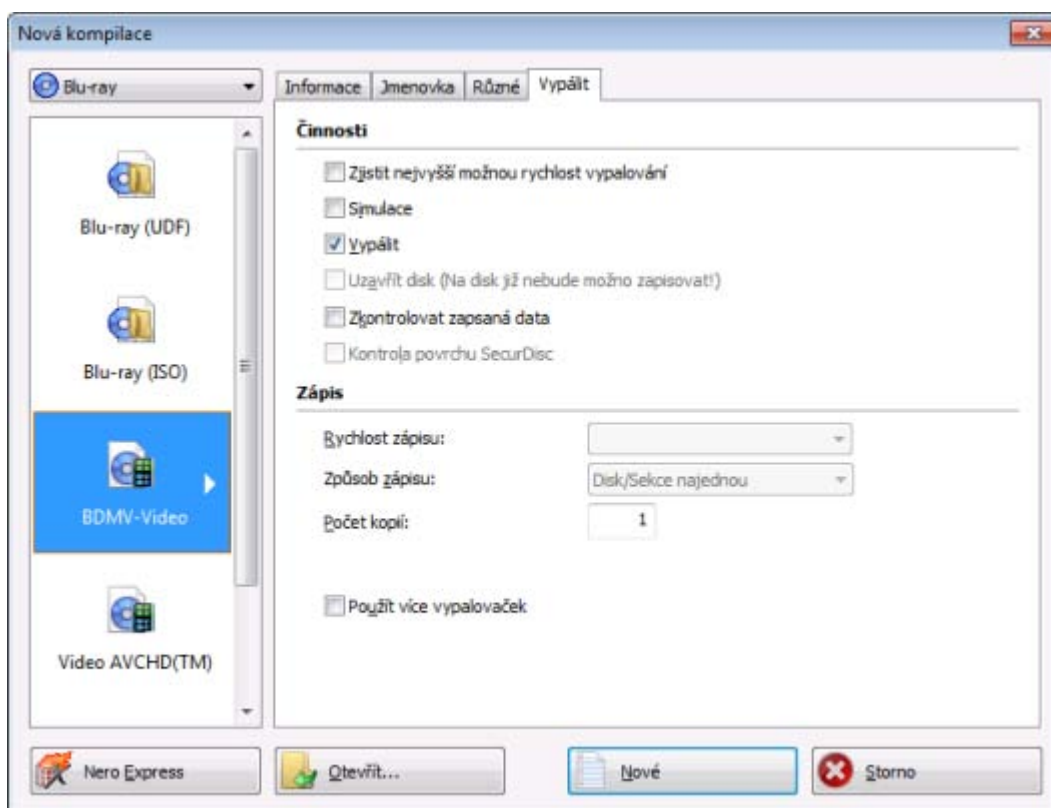
Nero Burning ROM můžete použít k vypálení disku BDMV-Video, jestliže je k dispozici kompletní struktura složek včetně premastered souborů.



V aplikaci Nero Burning ROM není možné převést videosoubory do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video. Převod videosouborů do formátu DVD-Video, AVCHD video nebo BDMV-Video lze uskutečnit například prostřednictvím aplikace Nero Video. Nero Video je zahrnuta v plné verzi aplikace Nero 11. Další informace o Nero Video naleznete na webu www.nero.com a další informace o úpravách videa naleznete v samostatné příručce Nero Video.

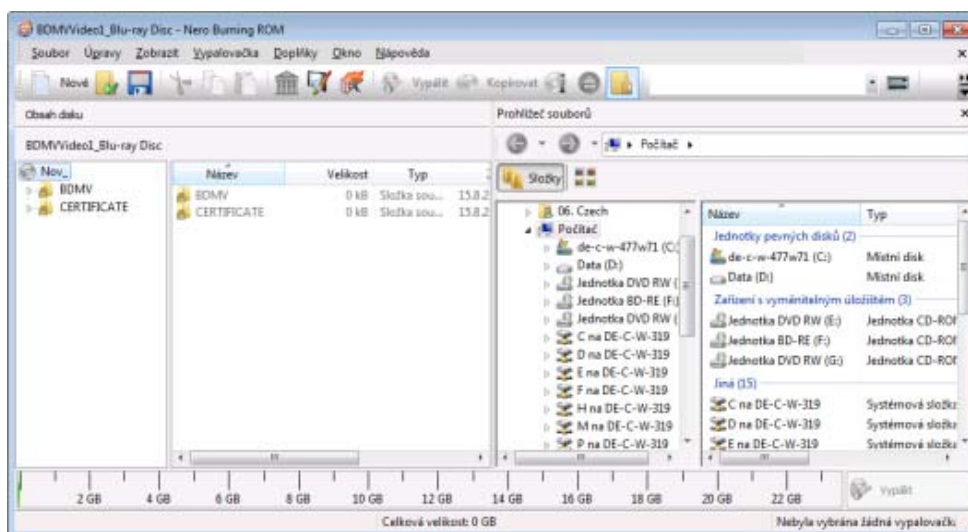
Chcete-li zkompilovat disk BDMV-Video, postupujte následovně:

1. Vyberte položku **Blu-ray** v rozbalovací nabídce v okně **Nová kompilace**. (Pokud není okno **Nová kompilace** otevřeno, otevřete ho klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
2. Vyberte ve výběrovém seznamu typ kompilace **BDMV-Video**.
 - Jsou zobrazeny příslušné karty s možnostmi konfigurace pro tento typ kompilace.



Okno kompilace BD Video

3. Do pole **Název disku** zadejte název disku BDMV-Video.
4. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 - ➔ Okno **Nová kompilace** se zavře a otevře se výběrová obrazovka. Zahrnuje specifickou a předdefinovanou strukturu složek BDMV.



Výběrová obrazovka BD Video

5. V oblasti **Prohlížeč souborů** zobrazené v pravé části okna vyberte video soubor, který chcete vypálit.
6. Stávající strukturu složek BDMV včetně předzpracovaných souborů přetáhněte do oblasti **Obsah disku** v levé části okna.
 - ➔ Soubory jsou přidány do kompilace a zobrazeny na obrazovce kompilace. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou.
 - ➔ Úspěšně jste vytvořili kompilaci disku BDMV-Video a nyní můžete kompilaci vypálit.



Soubory a složky

BDMV-Video obsahuje různé složky. V jedné složce smí být pouze některé soubory. Pokud máte pouze jednotlivé soubory, musíte umístit do konkrétní složky správné soubory:

```

\BDMV\index.bdmv
\BDMV\MovieObject.bdmv
\BDMV\PLAYLIST\*.mpls
\BDMV\CLIPINF\*.clpi
\BDMV\STREAM\*.m2ts
\BDMV\AUXDATA\sound.bdmv
\BDMV\AUXDATA\*.otf
\BDMV\BDJO\*.bdjo (tyto soubory jsou nepovinné, nicméně složka musí být k
dispozici)

```

Také složky \BDMV\META, \BDMV\JAR a \CERTIFICATE musí být k dispozici, ale mohou zůstat prázdné.

Pokud je k dispozici složka \BDMV\BACKUP, obsahuje kopie souborů index.bdmv, MovieObjects.bdmv a složky PLAYLIST, CLIPINF a BDJO.

7 Spouštěcí disk

Aplikace Nero Burning ROM umožňuje vytváření spouštěcích disků, které umožňují spuštění počítače bez přístupu k pevnému disku. Z tohoto důvodu se spouštěcí disky často používají jako „záchranné disky“, které slouží ke spuštění počítače v případě, že jeho pevný disk není přístupný.

Spouštěcí disky se vytvářejí podle standardu „El Torito“, rozšíření standardu ISO-9660, který definuje strukturu datových disků. Disk obsahuje spouštěcí obraz a oblast ISO. Spouštěcí obraz obsahuje všechny soubory potřebné k zavedení operačního systému a ke spuštění počítače. Oblast ISO může obsahovat libovolný počet datových souborů, které můžete zálohovat pomocí této metody.

7.1 Požadavky pro spuštění z disku

Aby se zajistilo, že počítač může zavést systém z disku, je třeba nastavit spouštěcí sekvenci v jeho systému BIOS tak, aby se jako spouštěcí jednotka nejdříve spouštěl disk (spouštěcí sekvence např. CD-ROM, C, A). V případě jednotky SCSI CD-ROM musí být tato jednotka připojena na SCSI adaptér se samostatným systémem BIOS, na kterém lze příslušným způsobem změnit nastavení. (To bude fungovat, pouze pokud nejsou přítomny žádné pevné disky IDE, protože tyto mají ve spouštěcí sekvenci přednost před adaptérem SCSI.)

Při zavádění systému z disku lze spustit pouze takový operační systém, který se nepokouší na disk zapisovat, např. MS-DOS nebo Linux. Systémy Microsoft Windows 2000 a Microsoft Windows XP zapisují na disk, z něhož jsou zaváděny. To není v případě spouštěcího disku možné, takže proces zavádění systému se ukončí a počítač nelze spustit.

7.2 Šablona pro spouštěcí disk

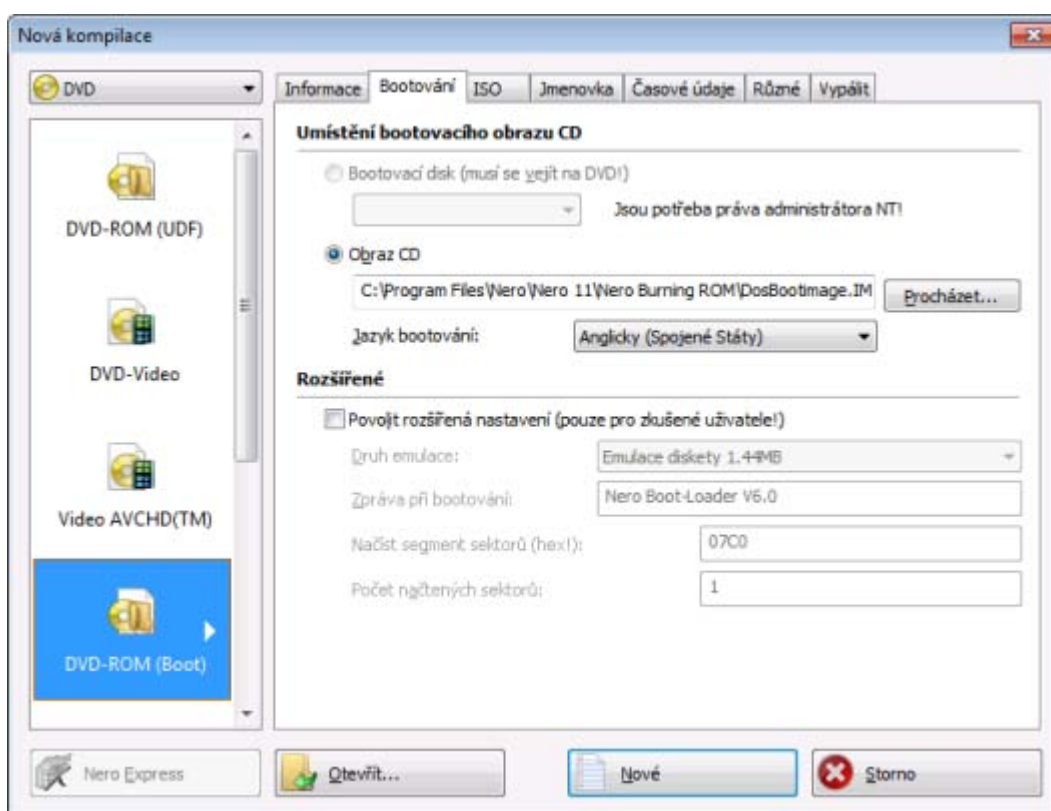
Pro aplikaci Nero Burning ROM může jako šablona pro vytvoření spouštěcího disku posloužit buď logická jednotka, nebo soubor obrazu disku, který obsahuje obsah jednotky v souboru jako sektorovou kopii. Je-li šablonou pro spouštěcí disk logická jednotka, bude spouštěcí disk při zavádění emulovat tuto jednotku. Existují tři typy emulace:

- **Emulace diskety:** Pro vytvoření spouštěcího disku je vyžadována disketa. Při spuštění emuluje spouštěcí disk disketu. V průběhu operace se písmena jednotek zvětšují, takže jednotka A: odpovídá spouštěcímu disku. Objem dat pro spuštění je omezen kapacitou diskety (např. 1 MB).
- **Emulace pevného disku:** Pro vytvoření spouštěcího disku je vyžadován spouštěcí pevný disk. Při spuštění emuluje spouštěcí disk jednotku C. Všechna písmena jednotek za jednotkou C jsou posunuta o jedno písmeno dál. Objem dat pro spuštění je omezen kapacitou CD (např. 700 MB) nebo DVD (např. 8,5 GB). Pokud máte např. pevný disk o kapacitě 200 GB s jediným (200GB) oddílem, nemůžete podle něho vytvořit spouštěcí disk, pokud předtím pevný disk patřičně nerozdělíte.
- **Bez emulace:** Při tomto procesu nedochází ke změně názvů jednotek. Tento typ se používá pro spouštěcí instalační disky. Nastavení je určeno pro uživatele, kteří nepožadují emulaci diskety nebo pevného disku a chtějí instalovat vlastní ovladač zařízení.

7.3 Vytvoření a vypálení spouštěcího disku

Pro vytvoření spouštěcího disku postupujte následovně:

1. Klepněte na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce aplikace Nero Burning ROM.
 - ➔ Otevře se okno **Nová kompilace**.
2. Vyberte v rozbalovací nabídce požadovaný formát disku.
3. Vyberte požadovaný typ kompilace **Spouštěcí**.
 - ➔ Zobrazí se záložky pro spouštěcí disk, v popředí se záložkou **Spouštěcí**.



Spouštěcí konfigurace

4. Pokud mají data šablony pro spouštěcí disk pocházet z logické jednotky:
 1. V oblasti dat **Zdroj pro spouštěcí obraz** vyberte tlačítko volby **Spouštěcí logická jednotka**.
 2. Z rozbalovacího seznamu vyberte požadovanou položku.



Pokud se požadovaná logická jednotka nenachází v rozbalovací nabídce, je to proto, že tato jednotka je větší, než dostupné místo na disku. V některých operačních systémech, jako např. Microsoft Windows 2000, jsou pro přímý přístup k diskovým jednotkám, který je nezbytný pro vytvoření spouštěcího disku, zapotřebí oprávnění správce.

5. Pokud mají data šablony pro spouštěcí disk pocházet z obrazu disku:
 1. V oblasti dat **Zdroj pro spouštěcí obraz** vyberte tlačítko volby **Obraz disku**.
 2. Klepněte na tlačítko **Procházet** a vyberte požadovaný obraz disku.
 3. Zaškrtněte políčko **Povolit pokročilá nastavení** a zvolte v případě potřeby v rozbalovací nabídce **Typ emulace** typ emulace pro obraz disku.



DosBootimage

Nero Burning ROM umožňuje použití spouštěcího obrazu disku **DosBootimage.ima**. Cesta k obrazu disku je ve výchozím nastavení zadána v poli **Obraz disku**. Můžete také zvolit jazyk, který se má použít při zavádění systému, a správné rozložení klávesnice v rozbalovací nabídce **Jazyk bootování**.

DosBootimage je obraz spouštěcí diskety systému Caldera DOS a emuluje disketu. Obraz obsahuje ovladače pro čtení z diskových jednotek a podporuje systémy souborů FAT32 (čtení/zápis) i NTFS (jen pro čtení). Pokud zvolíte jako spouštěcí disk **DosBootimage**, pokročilá nastavení již budou předdefinována.




Jestliže vyberete spouštěcí obraz disku ISOLINUX, Nero Burning ROM nastaví pokročilá nastavení automaticky správně pro spouštěcí disk ISOLINUX.

6. Na záložkách vyberte další možnosti.
7. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 - ➔ Zobrazí se obrazovka výběru.
8. Vyberte soubory a složky, které chcete vypálit do části ISO spouštěcího disku, a přetáhněte je do oblasti **Obsah disku**.
 - ➔ Soubory a složky se zobrazí v části **Obsah disku**. Ukazatel kapacity udává, kolik místa na disku soubory zaberou. Nyní jste vytvořili spouštěcí disk a můžete zahájit vypalování.

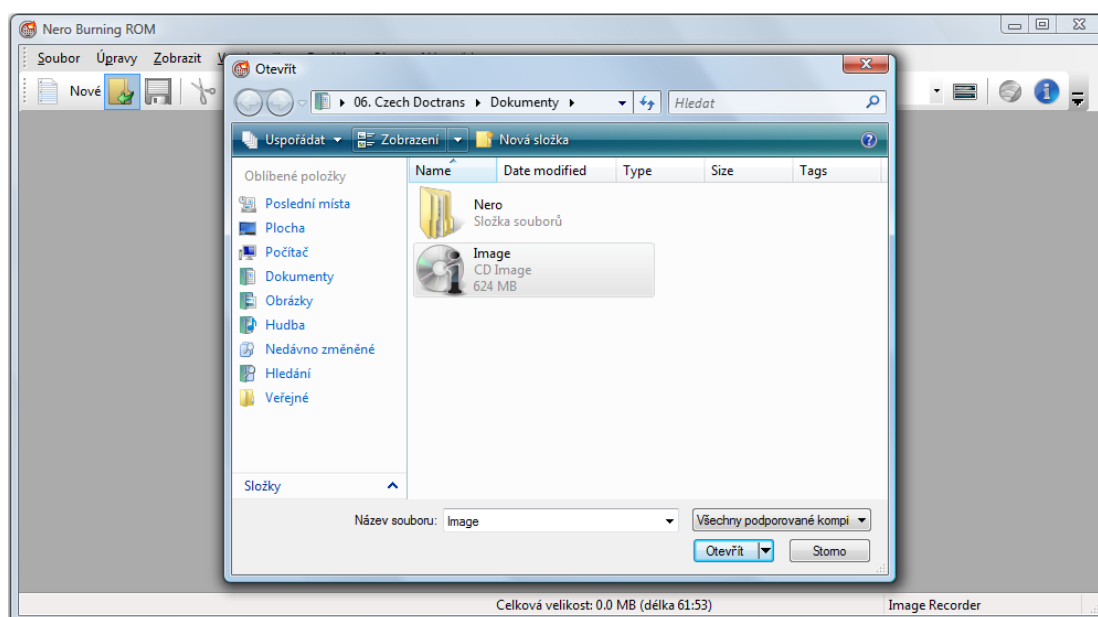
8 Načtení obrazu disku

Pomocí Nero Burning ROM můžete vypálit disk z obrazu disku, který jste předtím uložili na pevný disk.

Pro načtení uloženého obrazu disku postupujte následovně:

1. Z rozbalovací nabídky vyberte vypalovačku.
2. Klepněte na tlačítko  na hlavní obrazovce.

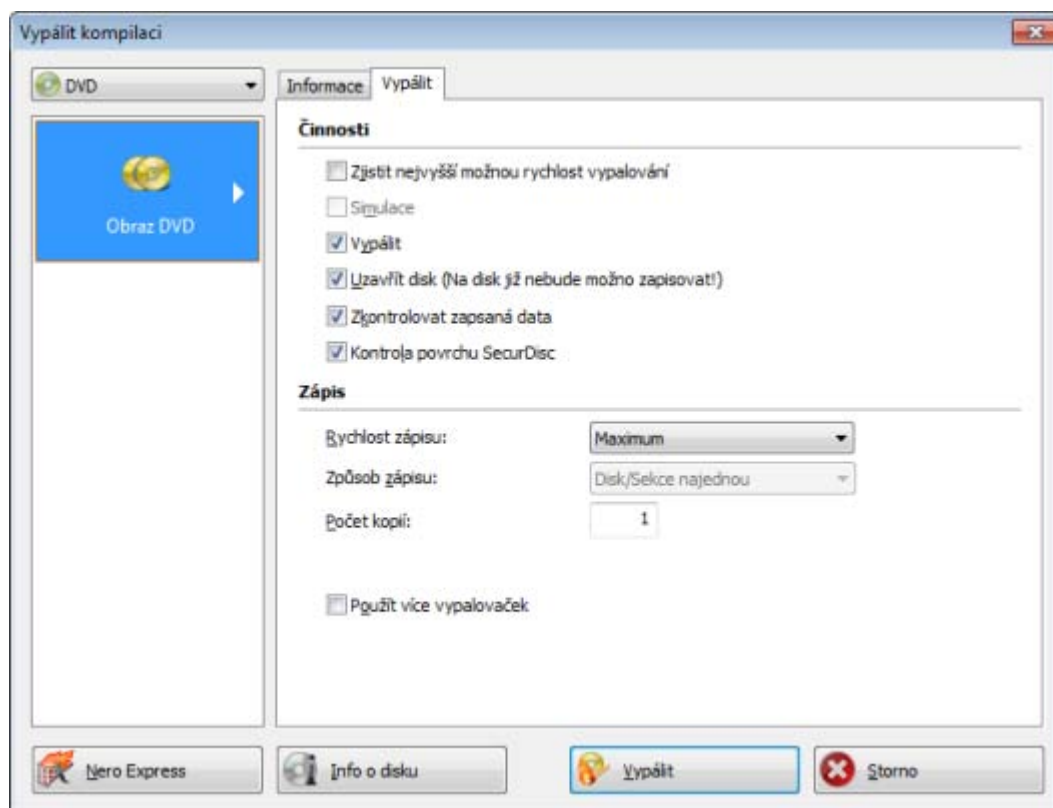
→ Otevře se okno **Otevřít**.



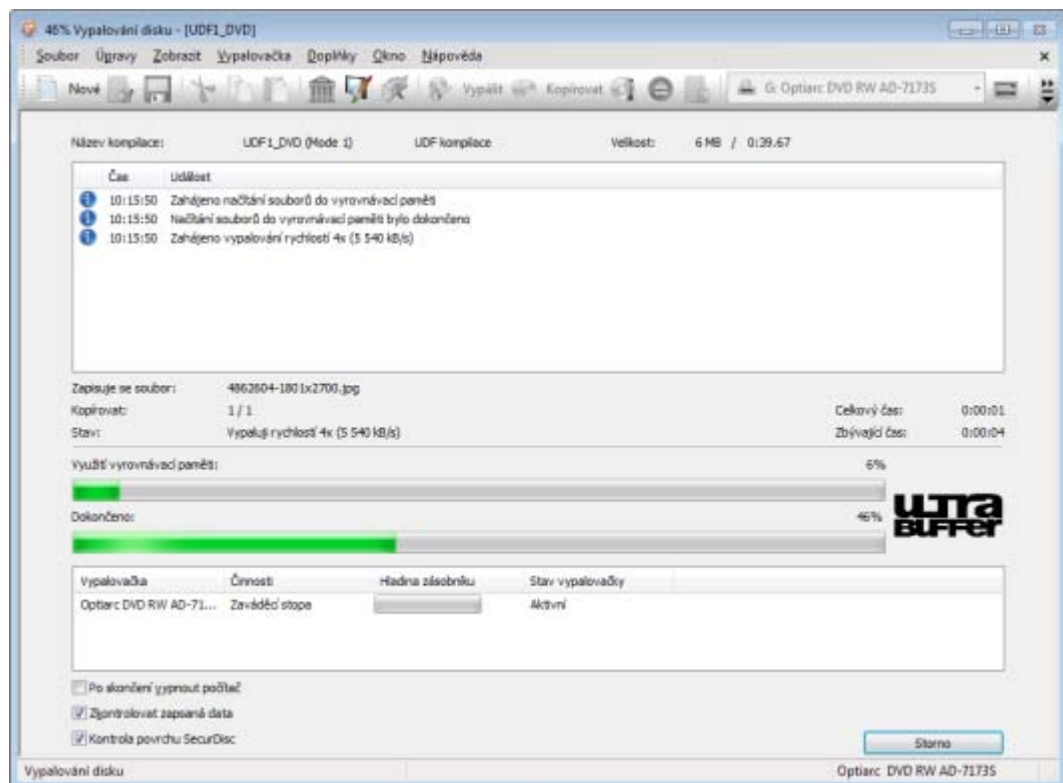
Okno **Otevřít**

3. Vyberte požadovaný obraz disku a klepněte na tlačítko **Otevřít**.

→ Otevře se okno **Vypálit kompilaci**.

Okno **Vypálit kompilaci**

4. Nastavte požadované možnosti vypalování.
5. Pokud je to technicky možné, můžete v rozbalovací nabídce změnit typ disku.
6. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.
 - ➔ Proces vypalování se spustí. Ukazatel průběhu ukazuje postup procesu vypalování. Po dokončení vypalování je disk vysunut.



Proces vypalování

➔ Proces vypalování je dokončen. Můžete vyjmout vypálený disk z vypalovačky.

9 LightScribe

Pomocí Nero Burning ROM a vypalovačky [LightScribe](#) můžete vytvořit nebo načíst [štítky](#), které vypálíte na štítkovou stranu CD/DVD ve vypalovačce LightScribe. Funkce je k dispozici jako samostatná možnost **Tisk štítku LightScribe** na uvítací obrazovce nebo je možné ji zahrnout jako prostřední krok do procesu vytváření a vypalování projektu.



Tato funkce je k dispozici pouze u vypalovaček, které podporují technologii LightScribe.

9.1 Tisk štítků LightScribe

Proces tisku etikety je integrován do procesu vypalování. Nejprve se vypálí kompilace. Poté disk obrátíte a vypálí se štítek.

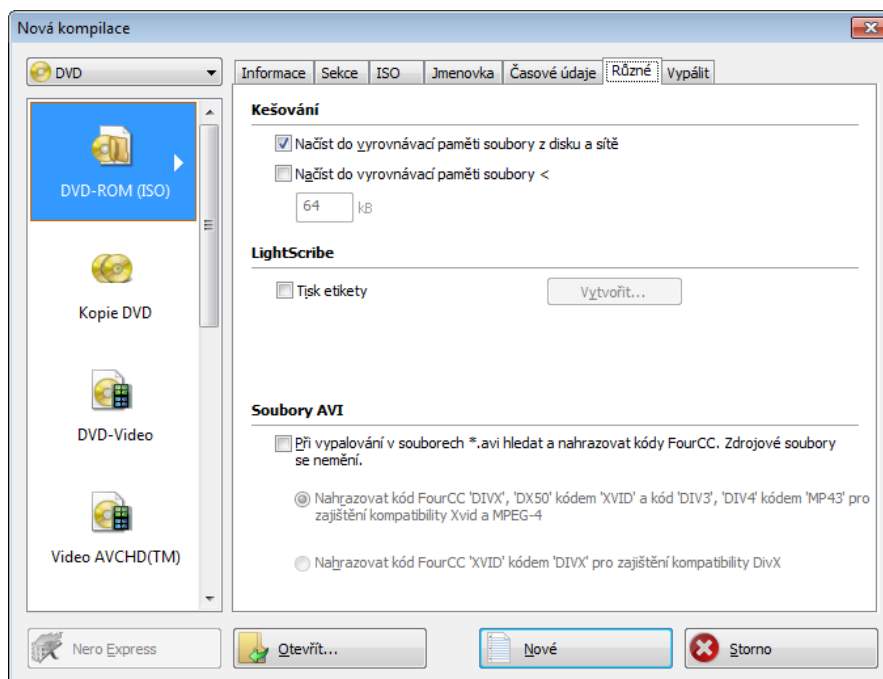
Etiketu je možné vypálit několikrát na stejný disk LightScribe. Vytištěné etikety se zarovnají. Tím se etiketa ztmaví a často se tím zvýší její kvalita. Také je možné při dalším vypalování rozšířit etiketu o nové prvky.

Musí být splněny následující podmínky:

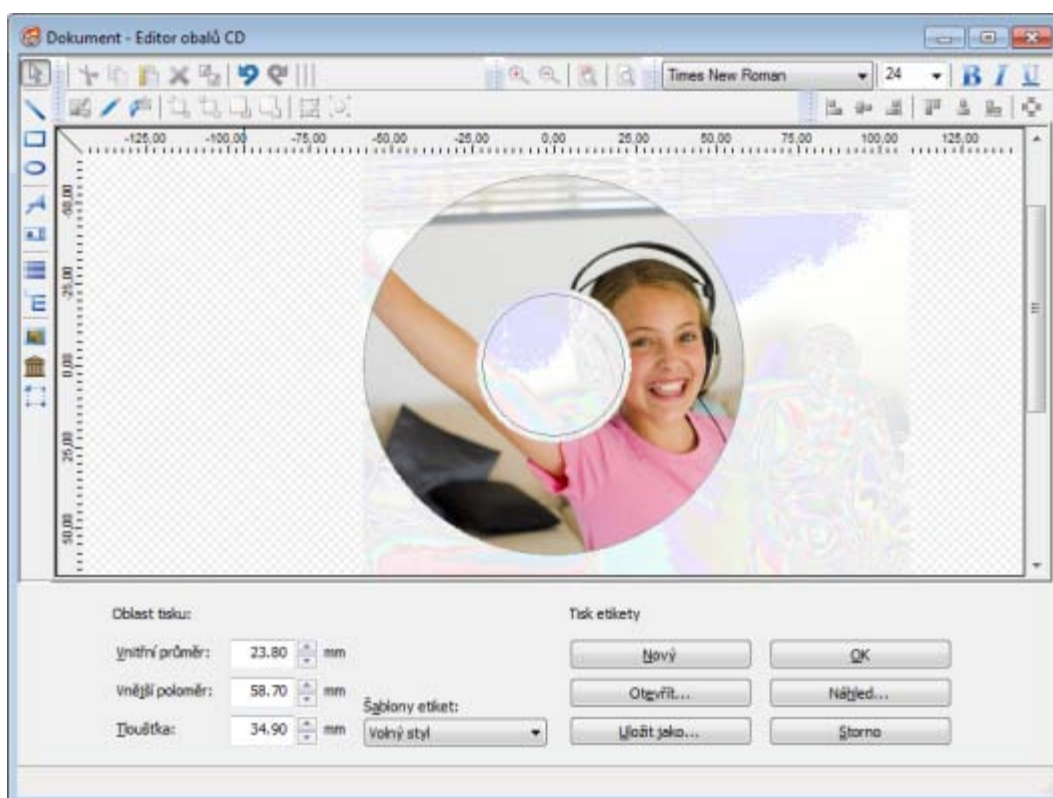
- ▲ Je vybrána vypalovačka LightScribe.

Chcete-li v rámci kompilace vytisknout štítek, postupujte následovně:

1. Vyberte požadovaný typ kompilace v okně **Nová kompilace**.
(V případě, že se okno **Nová kompilace** neotevře, lze je otevřít klepnutím na tlačítko **Nové** na hlavní obrazovce.)
2. Klepněte na záložku **Různé**.



3. Zaškrtněte políčko **Tisk štítku** v oblasti **LightScribe**.
4. Klepněte na tlačítko **Vytvořit**.
 → Otevře se okno **Editor obalů CD**.



Editor obalů CD

5. Vytvořte štítek nebo otevřete stávající, který jste vytvořili v aplikaci Nero CoverDesigner.



Uživatelské rozhraní okna **Editor etiket** a postup vytváření etiket fungují na stejném principu jako u aplikace Nero CoverDesigner. Pro podrobné informace o vytváření profesionálně vyhlížejících přebalů a štítků si prostudujte uživatelskou příručku Nero CoverDesigner.

6. Nastavte další požadované možnosti.
7. Klepněte na tlačítko **Nové**.
 → Okno **Nová kompilace** se zavře a objeví se obrazovka výběru.
8. Vyberte soubory, které chcete vypálit (viz [Kompilace datového disku](#) → 19).
9. Vložte prázdné CD LightScribe datovou stranou dolů.

10. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.

- ➔ Spustí se proces vypalování a kompilace je vypálena. Ukazatel průběhu ukazuje postup procesu vypalování. Po dokončení vypalování je disk vysunut. Otevře se dialogové okno se zprávou „**Vložte prosím váš disk LightScribe do mechaniky stranou popisky dolů**“.

11. Do vypalovačky vložte prázdný disk LightScribe potiskovanou stranou dolů a klepněte na tlačítko **OK**.

- ➔ Otevře se okno **Vlastnosti tisku LightScribe** a spustí se tisk. V okně **Vlastnosti tisku LightScribe** ukazuje ukazatel průběhu postup tisku. Po dokončení tisku se otevře okno se zprávou „**Vypalování proběhlo úspěšně**“.

12. Klepněte na tlačítko **OK**.

- ➔ Disk se vysune. Vypálili jste kompilaci a vytiskli štítek LightScribe.

Viz také

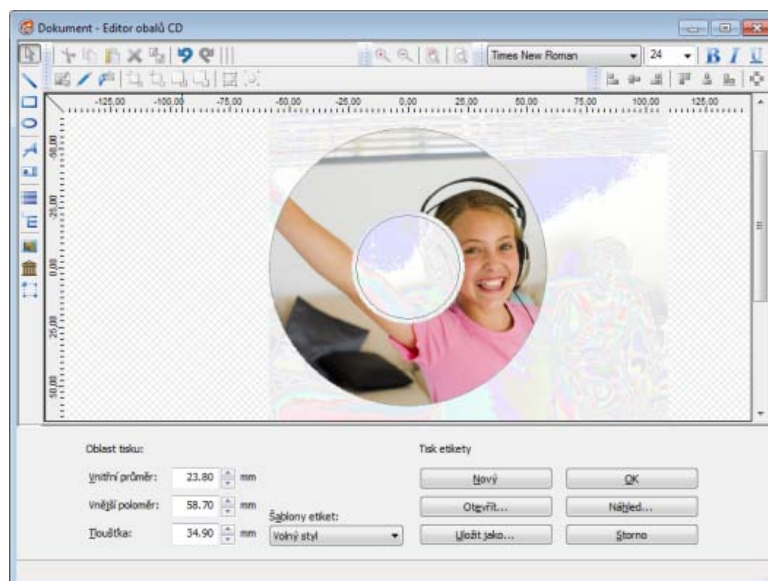
- 📖 [Nastavení LightScribe](#) →119

9.2 Okno Editor obalů CD

V okně **Editor obalů CD** můžete vytvořit nebo načíst štítek. Okno se otevře po klepnutí na tlačítko **Vytvořit** v oblasti **LightScribe** na záložce **Různé** pro aktuální kompilaci.



Uživatelské rozhraní okna **Editor etiket** funguje na stejném principu jako aplikace Nero CoverDesigner. Nezáleží na tom, zda vytisknete etiketu na papír nebo přímo na příslušný disk. Pro podrobné informace o vytváření profesionálně vyhlížejících přebalů a etiket si prostudujte samostatnou uživatelskou příručku Nero CoverDesigner.



Dokument – Okno Editor obalů CD

K dispozici jsou následující možnosti konfigurace:

Vnitřní poloměr	Určí vzdálenost mezi štítkem a vnitřním okrajem.
Vnější poloměr	Určí vzdálenost mezi štítkem a vnějším okrajem.
Šířka	Určí šířku oblasti tisku.
Šablony štítků	Obsahuje výběr šablon pro návrh štítku. Vybranou šablonu lze dále upravit a přizpůsobit.
Nový	Vytvoří nový dokument štítku.
Otevřít	Otevře existující štítek vytvořený v aplikaci Nero CoverDesigner.
Uložit jako	Uloží štítek, který jste vytvořili.
OK	Přidá vytvořený štítek do kompilace a zavře okno.
Náhled	Otevře okno Náhled tisku , které ukazuje, jak bude štítek vypadat na disku LightScribe.
Storno	Ruší postup a zavírá okno.

10 Labelflash

Pokud máte vypalovačku **Labelflash**, můžete **štítek** vytisknout na štítkovou a/nebo datovou stranu Labelflash DVD. Labelflash DVD má mezi horní a spodní vrstvou speciální vrstvu; tuto vrstvu lze zahřát laserem ve vypalovačce tak, že lze na DVD vytisknout obrázky a texty.



Rozhraní na obrazovce **Vypálit štítek** pracuje na stejném principu jako Nero CoverDesigner. V podstatě je irelevantní, zda štítek tisknete na papír nebo na vhodný disk.

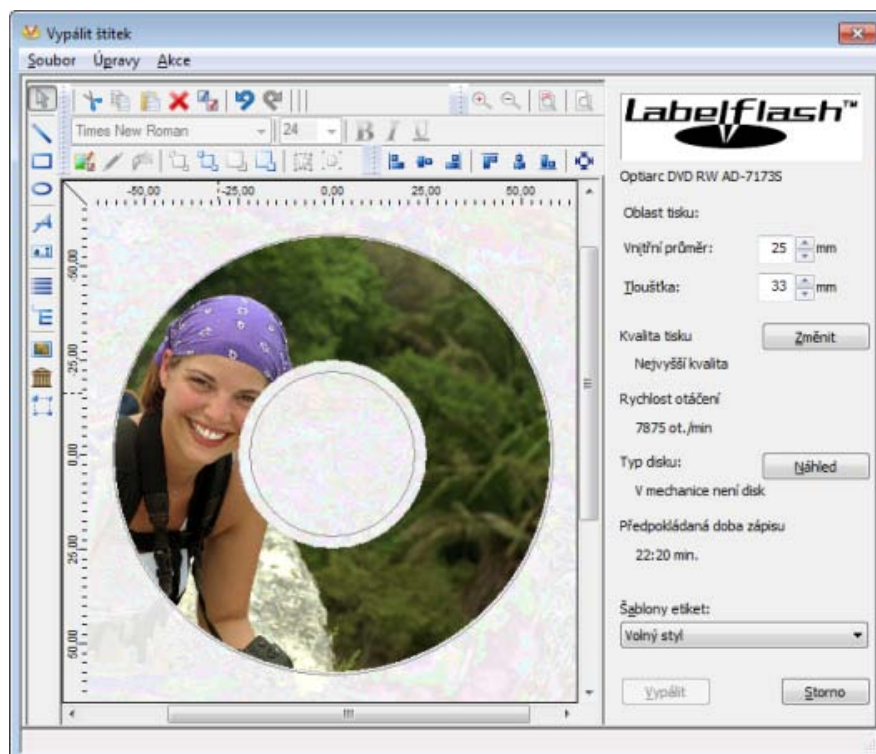
Pro podrobné informace o vytváření profesionálně vyhlížejících přebalů a štítků si prostudujte samostatnou uživatelskou příručku Nero CoverDesigner.



Tato funkce je k dispozici pouze u vypalovaček, které podporují technologii Labelflash.

10.1 Okno Vypálit štítek

V okně **Vypálit štítek** můžete vytvořit nebo načíst štítek a vypálit ho na Labelflash DVD. Informace o vybrané kvalitě tisku a rychlosti rotace se zobrazí na pravé straně obrazovky. V oblasti **Typ disku** vidíte, zda byl prázdný disk vložen štítkovou nebo datovou stranou. V okně **Vypálit štítek** se zobrazí logo Labelflash nebo DiscT@2, podle toho, kterou stranou jste disk vložili.



Okno Vypálit štítek

V okně **Vypálit štítek** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Pole vstupů Vnitřní průměr	Určí vzdálenost mezi štítkem a vnitřním okrajem.
Pole vstupů Šířka	Určí šířku oblasti tisku.
Tlačítko Změnit	Otevírá okno Vlastnosti tisku Labelflash . Zde můžete změnit kvalitu tisku a úroveň kontrastu a zobrazit změny provedené přímo v náhledu tisku.
Tlačítko Náhled	Otevírá okno Náhled tisku , které zobrazuje jak bude štítek vypadat na disku Labelflash.
Výběrový seznam Šablony štítků	Obsahuje výběr šablon pro návrh štítku. Vybranou šablonu lze dále upravit a přizpůsobit.
Tlačítko Vypálit	Spouští proces vypalování.
Tlačítko Storno	Ruší postup a zavírá okno.



Pokud vytváříte DiscT@2, Nero Burning ROM zobrazí dle výchozího nastavení pouze dostupnou oblast tisku pro vytvoření štítku, t.j. oblast datové strany vašeho DVD, která ještě není zabrána daty. Průměr oblasti tisku nemůžete zvětšit.

10.2 Tisk štítků Labelflash a DiskT@2

V podstatě je irelevantní, zda při vytváření štítku tisknete na štítkovou či datovou stranu. Štítek se ve skutečnosti vytiskne mimo běžný proces vypalování.



Na štítkovou stranu DVD můžete tisknout kdykoliv.

Po vypálení kompilace vám doporučujeme tisknout nejdříve na datovou stranu. Na potištěnou datovou stranu nelze vypalovat data. Pokud vložíte DVD, na které již byla vypálena data, Nero Burning ROM automaticky identifikuje prostor, který je dosud dostupný na datové straně, na který můžete tisknout.

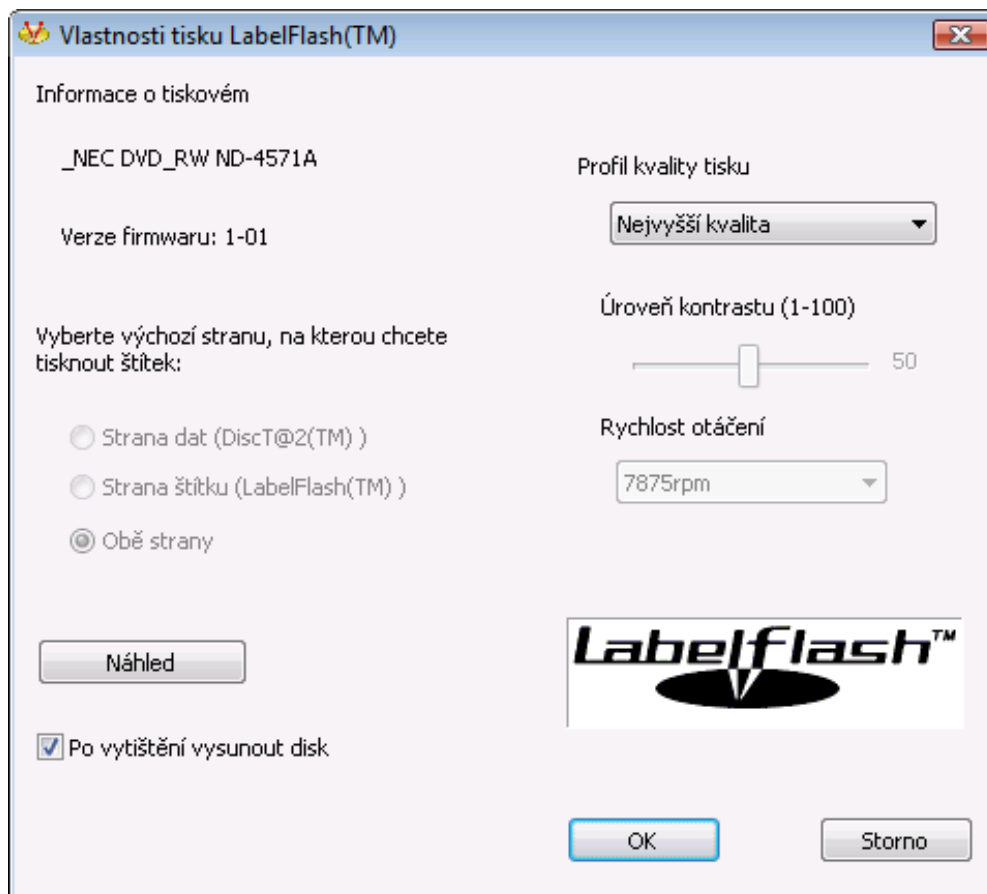
Pro tisk štítku Labelflash na štítkovou stranu nebo DiskT@2 na datovou stranu vašeho DVD postupujte následovně:

1. Pokud si přejete vytisknout štítek Labelflash na štítkovou stranu, vložte prázdný disk Labelflash do vypalovačky štítkovou stranou směrem dolů.
 - Otevře se okno **Vypálit štítek** s logem Labelflash.
2. Pokud si přejete vytisknout štítek DiskT@2 na datovou stranu, vložte prázdný disk Labelflash do vypalovačky datovou stranou směrem dolů.
 - Otevře se okno **Vypálit štítek** s logem DiskT@2.
3. Vytvořte štítek dle vašich požadavků nebo otevřete štítek, který jste již vytvořili pomocí Nero CoverDesigner.



Rozhraní v okně **Vypálit štítek** a práce na vytvoření štítku je v podstatě na stejném principu jako Nero CoverDesigner. Pro podrobné informace o vytváření profesionálně vyhlížejících přebalů a štítků si prostudujte samostatnou uživatelskou příručku Nero CoverDesigner.

4. Pokud si přejete změnit oblast, do které se štítek vytiskne, změňte příslušným způsobem oblast tisku pomocí políček vstupu **Vnitřní poloměr** a **Šířka**.
5. Pokud si přejete prohlížet nebo měnit vlastnosti tisku:
 1. Klepněte na tlačítko **Změnit**.
 - Otevírá okno **Labelflash - Vlastnosti tisku**.
 2. Pokud si přejete měnit kvalitu tisku, vyberte úroveň kvality v rozbalovací nabídce **Profil kvality tisku**.
 3. Pokud vyberete položku **Definováno uživatelem** z rozbalovací nabídky **Profil kvality tisku**, můžete změnit úroveň kontrastu a rychlost otáčení.
 4. Klepněte na tlačítko **OK**.
 - Okno **Vlastnosti tisku Labelflash** se zavře a změny se přijmou.



Vlastnosti tisku Labelflash

6. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.

- ➔ Postup tisku štítku se spustí a otevře se okno **Labelflash - tisk** nebo **DiscT@2 - tisk**. Okno zobrazí odhadovaný čas tisku a postup tisku. Po dokončení tisku se otevře okno se zprávou, které vás informuje o úspěšném procesu tisku.

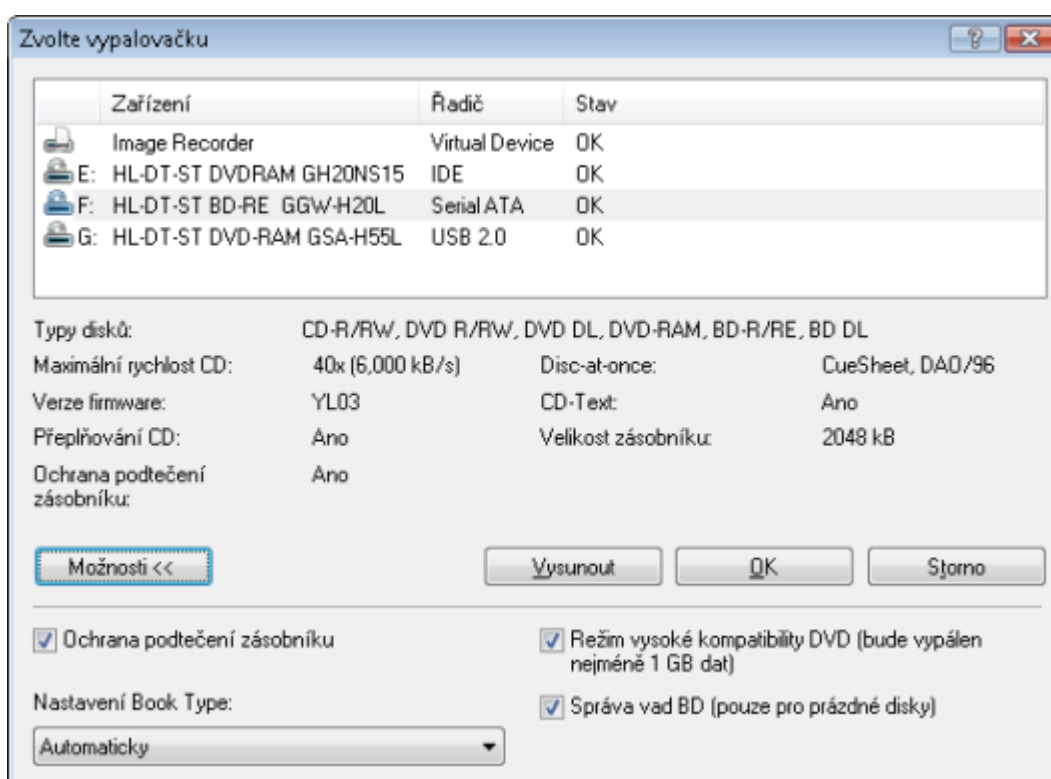
7. Klepněte na tlačítko **OK**.

- ➔ Okno se zprávou se zavře a disk se vysune.
 - ➔ Úspěšně jste vytiskli štítek.

11 Vypálit kompilaci

11.1 Okno Zvolte vypalovačku

V okně **Zvolte vypalovačku** můžete vybrat vypalovačku. Okno můžete otevřít pomocí tlačítka napravo od rozbalovací nabídky se seznamem vypalovaček. V okně se zobrazí užitečné informace vypalovače (např. podporované typy disků). V oblasti pro pokročilé uživatele můžete nastavit pokročilé možnosti. Dostupné možnosti závisí na vybrané vypalovačce.



Zvolte vypalovačku

V rozšířené oblasti jsou k dispozici následující možnosti nastavení:

<p>Zaškrťovací políčko Ochrana podtečení zásobníku</p>	<p>Aktivuje ochranu <u>podtečení zásobníku</u>. Tato funkce je mimořádně užitečná pro vypalování disků CD.</p>
<p>Zaškrťovací políčko Na dvouvrstvé disky zapisovat rozšířenou ukončovací stopu</p>	<p>Do druhé vrstvy dvouvrstvého DVD s více sekcemi zapíše rozšířenou ukončovací stopu o velikosti 515 MB, pokud tato oblast obsahuje méně dat. Zvýší se tím kompatibilita čtení. Tato funkce je zvláště užitečná pro vypalování datových DVD s více sekcemi na dvouvrstvý disk. Není zapotřebí, pokud se DVD bude ukončovat.</p>

Zaškrťovací políčko Režim vysoké kompatibility DVD	Vypálí DVD do poloměru minimálně 30 mm (přibl. 1 GB) i v případě, že kompilace obsahuje méně dat. DVD tím pádem bude vyhovovat specifikaci DVD-Video, která snižuje možnost vzniku chyb při čtení. Tato funkce je mimořádně užitečná pro vypalování disků DVD-Video.
Zaškrťovací políčko Správa defektů BD	Vypálí disk Blu-ray Disc v režimu správy defektů. Vypalovačka v tomto případě vyhradí část disku, do které znovu vypálí data, která byla poškozena z důvodu chybného zápisu. Správa defektů BD snižuje rychlost zápisu, ale zvyšuje zabezpečení dat. Tato funkce je mimořádně užitečná pro vypalování datových disků Blu-ray nebo pro vypalování záloh na disky Blu-ray.
Rozbalovací nabídka Nastavení Book Type	Určuje nastavení Book Type pro DVD. Tato funkce je zvláště užitečná pro vypalování prázdných DVD.



K dispozici jsou čtyři nastavení Book Type:

Automaticky: Automaticky vybere nejvhodnější Book Type pro dané DVD.

DVD-ROM: Nastaví Book Type na DVD-ROM. Toto nastavení zvolte, pokud DVD bude přehráváno na více DVD přehrávačích, nebo pokud má váš DVD přehrávač potíže s přehráváním vypálených disků DVD nebo disků specifikace DVD-, DVD+ nebo DVD-RW.

Skutečný typ disku: Vybere Book Type určený na disku DVD.

Aktuální nastavení vypalovačky: Nechá nastavení Book Type na vypalovačce.

11.2 Nastavení vypalování

Na kartě **Vypálit** v okně **Vypálit kompilaci** jsou umístěny možnosti vypalování. Které možnosti jsou zapnuty závisí na zvolené kompilaci.

The screenshot shows the 'Burn' tab in the Nero Burning ROM software. The 'Burn' tab is selected, and the following options are visible:

- Zjistit nejvyšší možnou rychlost vypalování
- Simulace
- Vypálit
- Uzavřít disk (Na disk již nebude možno zapisovat!)
- Zkontrolovat zapsaná data
- Kontrola povrchu SecurDisc

Under the 'Zápis' (Burn) section, the following settings are shown:

- Rychlost zápisu: [Dropdown menu]
- Způsob zápisu: [Disk/Sekce najednou]
- Počet kopií: [1]
- Použít více vypalovaček

Záložka Vypálit

V oblasti **Činnost** jsou k dispozici následující zaškrťovací políčka:

Zaškrťovací políčko Zjistit nejvyšší možnou rychlost vypalování	Zkontroluje, jak rychle je možné přistupovat ke kompilovaným datům, a v případě potřeby sníží vybranou rychlost zápisu. To brání podtečení zásobníku. U vypalovaček s podporou ochrany proti podtečení zásobníku není třeba provádět test rychlosti. Není k dispozici v případě ukládání pomocí Nero Image Recorder.
Zaškrťovací políčko Simulace	Simuluje vypalování. Simulace provede všechny kroky, které se provádějí při vypalování, s výjimkou aktivace laserového paprsku. Test určí, zda je tok dat stálý.

Zaškrťovací políčko Vypálit	Aktivuje tlačítko Vypálit .
Zaškrťovací políčko Uzavřít disk	Uzavře disk, takže na něho již nebude možné dále zapisovat. Uzavření je nezbytné pro některé typy disků. Aplikace Nero Burning ROM automaticky označí toto zaškrťovací políčko u příslušných formátů disků.
Zaškrťovací políčko Kontrola povrchu SecurDisc	Po vypálení zkontroluje kvalitu povrchu disku. Tato funkce je vhodná zejména při vypalování záloh nebo disků určených k archivaci. Funkce zkontroluje, zda při vypalování nedošlo k poškození povrchu disku a zda jsou data vypálena správně. Toto zaškrťovací pole je aktivní pouze v případě, že je vybrána možnost Zkontrolovat zapsaná data .

V oblasti **Zápis** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Rychlost vypalování	Vybírá rychlost, při jaké se disk vypálí.
Rozbalovací nabídka Metoda vypalování	Vybere metodu vypalování disku. K dispozici jsou tyto metody: Stopa najednou: Vypálí na disk každý zvukový soubor (stopu) zvlášť, tj. po zápisu každého zvukového souboru se laser vypne a znovu zapne. Disk/Sekce najednou: Vypálí každou sekci disku s více sekcemi samostatně. Disk najednou/96: vypálí celý disk najednou, aniž by došlo k vypnutí laseru mezi jednotlivými audio soubory. Po dokončení vypalování je disk uzavřen.
Pole vstupů Počet kopií	Určí počet disků, které se mají vypálit. Výchozí nastavení je jeden disk.
Zaškrťovací políčko Ochrana podtečení zásobníku	Aktivuje ochranu podtečení zásobníku. Toto zaškrťovací políčko je k dispozici pouze v případě, že se jedná o disk CD a že vybraná vypalovačka podporuje metodu, která poskytuje ochranu podtečení zásobníku.
Zaškrťovací políčko Použití více vypalovaček	Vypálí kompilaci na více disků. Po klepnutí na tlačítko Vypálit se otevře okno, kde můžete vybrat požadované vypalovačky. Proces vypalování poté proběhne současně na vybraných vypalovačkách.



U vypalovaček, které jsou vybaveny funkcí ochrany proti podtečení zásobníku, nejsou test rychlosti a simulace vyžadovány. Současné vypalovačky jsou touto funkcí většinou vybaveny.



Zvukové CD by se mělo vždy vypalovat metodou **disc-at-once**. Ve výchozím nastavení je políčko zaškrtnuto.

11.3 Spuštění procesu vypalování



Většina CD přehrávačů neumí číst přepisovatelná CD (CD-RW). Pro vypalování zvukových CD proto používejte normální disky CD-ROM.

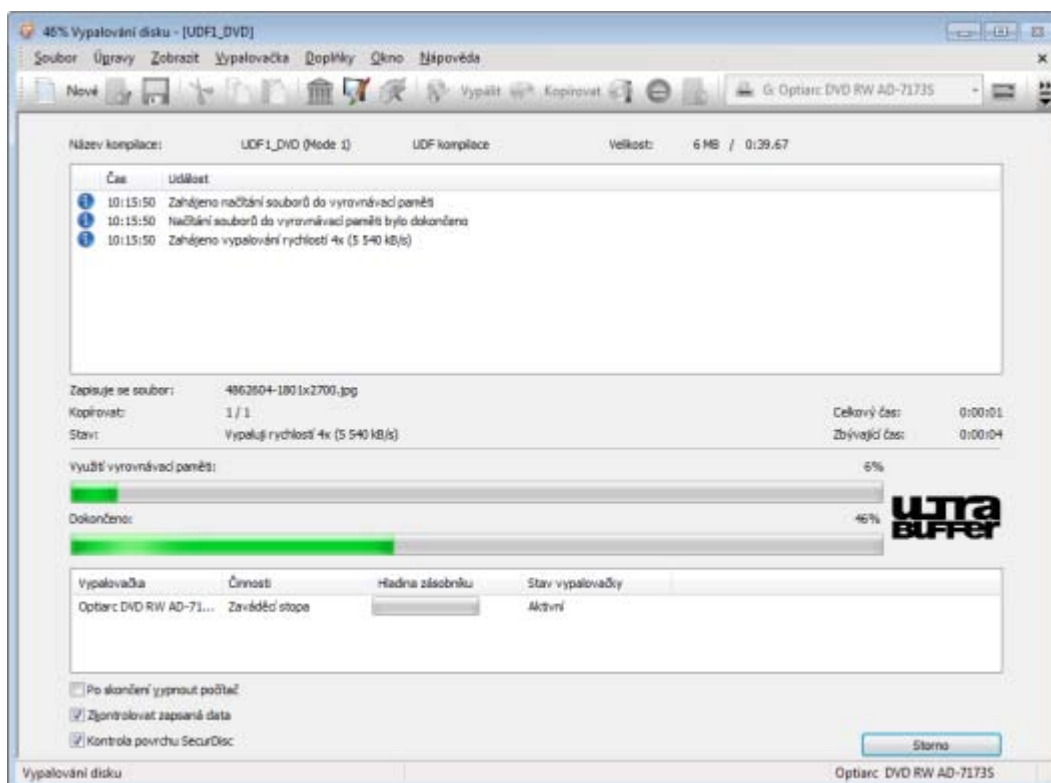
Pro spuštění procesu vypalování postupujte následovně:

1. Zvolte vypalovačku v rozbalovací nabídce na hlavní obrazovce.
2. Vložte patřičný prázdný disk.
3. Pokud je to technicky možné, můžete v rozbalovací nabídce změnit typ disku.



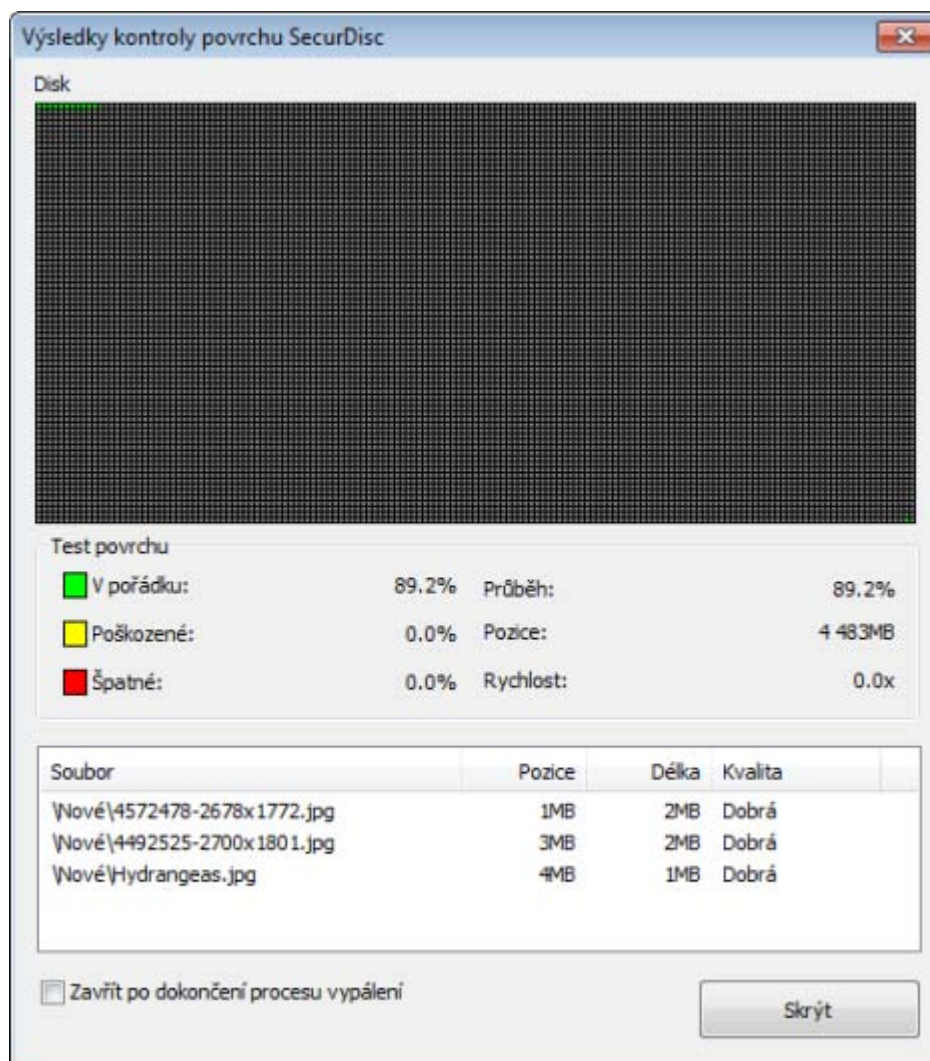
Na hlavní obrazovce můžete kdykoli vybrat příslušný formát disku beze ztráty informací. Musí to být ovšem technicky možné - např. zvukové CD musíte vypálit na disk CD. Ale můžete například začít s datovým CD a později ho můžete změnit na datové DVD. Možnost změnit typ disku je užitečná tehdy, když začínáte vytvářet kompilaci a nevíte, kolik místa soubory zaberou.

4. Chcete-li zkontrolovat nebo vybrat možnosti týkající se typu kompilace:
 1. Klepněte na tlačítko **Vypálit** na hlavní obrazovce.
 - Otevře se okno **Vypálit kompilaci**, v popředí s kartou **Vypálit**.
 2. Zkontrolujte a případně nastavte možnosti na jednotlivých záložkách.
 3. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.
5. Pokud chcete hned začít, klepněte na tlačítko **Vypálit** v dolní části hlavní obrazovky.
 - Pokud je označeno zaškrťovací políčko **Vybrat více vypalovaček**, otevře se okno **Výběr vypalovačky**.
6. Vyberte vypalovačky a klepněte na tlačítko **OK**.
 - Proces vypalování se spustí. Stavový proužek na obrazovce ukazuje postup procesu. Během vypalování můžete nastavit několik možností.



Proces vypalování

7. Chcete-li po dokončení vypalování vypnout počítač (pokud je to technicky možné), zaškrtněte políčko **Po dokončení vypalování automaticky vypnout počítač**.
8. Pokud chcete po vypálení zkontrolovat zapsaná data, zaškrtněte políčko **Zkontrolovat zapsaná data**.
9. Pokud chcete po vypálení zkontrolovat povrch disku, označte zaškrťovací políčko **Kontrola povrchu funkcí SecurDisk**.
 - ➔ Je-li označeno zaškrťovací pole **Kontrola povrchu funkcí SecurDisk**, otevře se okno **Výsledky kontroly povrchu SecurDisk**.



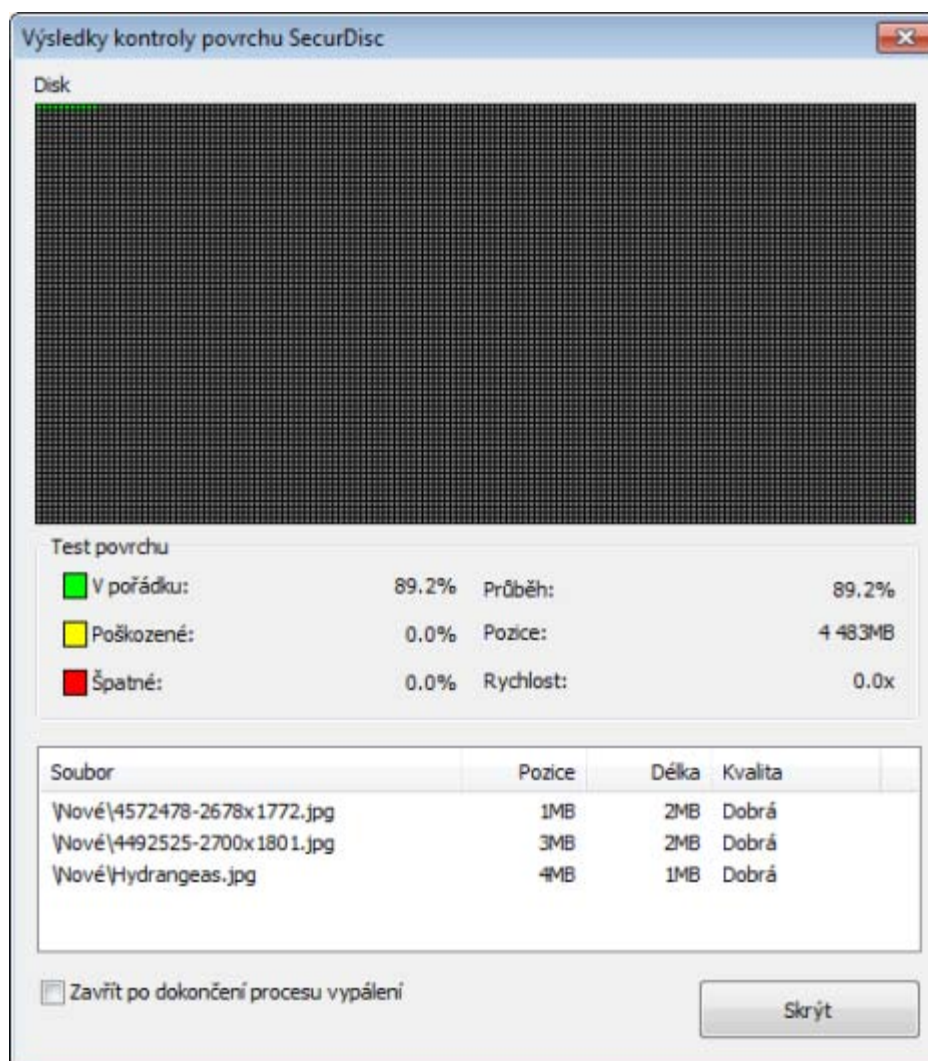
Okno kontroly povrchu

- ➔ Aplikace Nero Burning ROM spustí kontrolu povrchu. Výsledky se zobrazují v reálném čase.
 - ➔ Po dokončení procesu vypalování se otevře okno se zprávou.
10. Pokud chcete zobrazit rozšířenou oblast s protokolem událostí, klepněte na tlačítko **Podrobnosti**.
 11. Chcete-li zahájit další vypalování téže kompilace, klepněte na tlačítko **Vypálit znovu**.
 12. Klepněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Proces vypalování je dokončen. Můžete vyjmout vypálený disk z vypalovačky.

11.3.1 Výsledky kontroly povrchu SecurDisc

V okně **Výsledky kontroly povrchu SecurDisc** se v reálném čase zobrazí výsledky kontroly povrchu. Tento test je proveden po dokončení vypalování v případě, že byla na kartě **Vypalování** nebo na obrazovce **Průběh vypalování** zvolena možnost **Kontrola povrchu SecurDisc**.

Test povrchu umožňuje zkontrolovat kvalitu disku se zaměřením na úplnost sektorů. Výsledky testu se zobrazují v grafu a podrobněji také na zobrazovacím panelu pod grafem.



Kontrola povrchu SecurDisc

V grafu jsou znázorněny všechny **sektory** na disku v jedné tabulce a každý sektor je vyznačen malým čtverečkem. Každý čtvereček, tj. každý sektor, se zobrazuje různou barvou v závislosti na jeho stavu. V oblasti **Kontrola povrchu** se během testu v reálném čase zobrazuje příslušné procentuální rozdělení sektorů do těchto tří kategorií: Dobrý, Poškozený a Chybný.

K dispozici jsou následující barvy, tj. ukazatele stavu:

Zelená	Čitelné sektory bez chyb.
Žlutá	Poškozené sektory, které lze přesto přečíst pomocí zabudované funkce opravy chyb vypalovačky.
Červená	Poškozené sektory, které nelze opravit a v důsledku toho jsou nečitelné.

V průběhu testu jsou v oblasti **Kontrola povrchu** k dispozici také tyto zobrazovací panely:

Průběh	Zobrazuje průběh testu, t.j. již zkontrolované procento disku.
Pozice	Průběžně označuje aktuální polohu čtecí hlavy na disku.
Rychlost	Zobrazuje rychlost kontroly.

Ve sloupcích v panelu zobrazení jsou k dispozici následující informace:

Soubor	Uvádí názvy souborů na disku v jednotce.
Pozice	Ukazuje přesnou polohu souboru na disku.
Délka	Zobrazuje délku jednotlivých souborů.
Kvalita	Uvádí kvalitu souborů. Toto skóre se vypočte dle počtu nalezených chyb.

11.4 Vypalování s Image Recorder – vytváření obrazu disku

Pomocí aplikace Nero Burning ROM a Image Recorder můžete z libovolné kompilace vytvořit obraz disku. Formát obrazu disku NRG lze vybrat vždy, zatímco formát ISO lze vybrat pouze u některých typů kompilací. Nero Burning ROM umožňuje použít pouze dostupné formáty obrazu disku.

Formát obrazu disku NRG byl vyvinut společností Nero. Na rozdíl od formátu ISO lze formát NRG vytvořit z libovolného disku a typu kompilace. To znamená, že ve formátu NRG je možné uložit dokonce i zvuková CD nebo disky s více sekcemi.

Chcete-li vytvořit obraz disku, postupujte následovně:

1. Klepněte na tlačítko **Nové**.
2. Vytvořte novou kompilaci podle vlastního výběru.



Pomocí aplikace Nero Burning ROM můžete pro typy disků, která nainstalovaná vypalovačka neumí vypálit, vytvářet obrazy disku. Tuto funkci můžete zapnout pomocí nabídky **Soubor > Možnosti > Pokročilá nastavení**, kde se nachází zaškrtačací políčko **Pro vypalovačku obrazů povolit všechny typy disků podporované softwarem Nero**. V rozbalovací nabídce v okně **Kompilace** pak budou dostupné všechny podporované typy disků.

3. Vyberte soubory, které chcete vypálit.
4. Pokud jste nainstalovali více vypalovaček, vyberte v rozbalovací nabídce Nero Image Recorder.
5. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.
 - ➔ Otevře se okno **Vypálit kompilaci**, v popředí s kartou **Vypálit**.
6. Klepněte na tlačítko **Vypálit**.
 - ➔ Otevře se okno **Uložit obraz disku**.
7. Určete název souboru a umístění pro uložení obrazu disku a klepněte na tlačítko **Uložit**.
 - ➔ Byl vytvořen **obraz** disku a uložen do zvoleného umístění. Ukazatel průběhu ukazuje na obrazovce postup vytváření obrazu. Po dokončení procesu se zobrazí okno se zprávou.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Okno se zprávou se zavře. Obraz disku byl úspěšně vytvořen.

Viz také

[Pro odborníky → 117](#)

12 Kopírování disku

12.1 Metody kopírování

Nero Burning ROM lze použít ke kopírování disků. Pro to existují dvě metody:

- Průběžně
- Kopírování pomocí obrazu

Každá z metod má své výhody a nevýhody, které budou záviset na vašich potřebách.

12.1.1 Průběžné kopírování

Při používání průběžné metody vložte původní disk do jednotky a zapisovatelný disk do vypalovačky. Původní disk se okamžitě nakopíruje bez časového prodlení na prázdný disk ve vypalovačce. Průběžná metoda vám umožňuje velmi rychle kopírovat disk a nevyžaduje žádný dodatečný prostor na disku pro ukládání.

Abyste mohli průběžnou metodu použít, budete potřebovat alespoň dvě jednotky: jednu pro čtení disku a vypalovačku disku pro vypalování. Pro čtecí jednotku a vypalovačku disku platí následující požadavky:

- Vypalovačka disku musí mít ochranu proti podtečení zásobníku nebo jednotka musí být schopna dodávat data dostatečně rychle. Rychlost čtení by měla být alespoň dvakrát tak vysoká jako rychlost vypalování.
- Čtecí jednotka čtení musí mít možnost poskytovat informace o počtu a typu sekcí, jinak nemusí Nero Burning ROM dokázat vytvořit přesnou kopii.

Pokud chcete kopírovat zvuková CD, doporučujeme použít metodu kopírování obrazu, protože kvalita čtených zvukových souborů nemusí být v závislosti na jednotce dobrá.

12.1.2 Kopírování pomocí obrazu

Při kopírování pomocí obrazu se nejprve uloží obraz původního disku do souboru. Potom se obraz disku vypálí na prázdný disk. Kopírování pomocí obrazu trvá déle, ale často přinese lepší výsledek.

Pro používání metody kopírování pomocí obrazu musíte mít dostatek místa pro ukládání.

Metoda kopírování pomocí obrazu je mimořádně vhodná v následujících situacích:

- K dispozici je pouze jedna jednotka.
- Chcete vytvořit několik kopií stejného disku.
- Domníváte se, že je pravděpodobné, že se na zdrojovém CD objeví chyby čtení (např. protože je poškrábané).
- Dáváte přednost maximální možné reprodukci (zejména s ohledem na polohu indexů a kvalitu Audio CD).

12.2 Kopírování disku

Pomocí Nero Burning ROM můžete zkopírovat disk. To znamená, že můžete vytvořit přesnou kopii zdrojového disku a vypálit ji na cílový disk. Pokud je zdrojovým diskem například Audio CD, kopie bude rovněž diskem Audio CD. Podle toho, jakou máte nainstalovanou vypalovačku, můžete kopírovat disky CD, DVD nebo Blu-ray. Cílový disk musí být stejného typu jako zdrojový – například DVD můžete zkopírovat pouze na DVD. Nero Burning ROM vás každopádně upozorní, pokud typ disku neodpovídá.



Pokud nevlastníte autorská práva k příslušnému disku a nemáte povolení od vlastníka autorských práv, neautorizovaným kopírováním disků porušujete národní a mezinárodní právní předpisy.

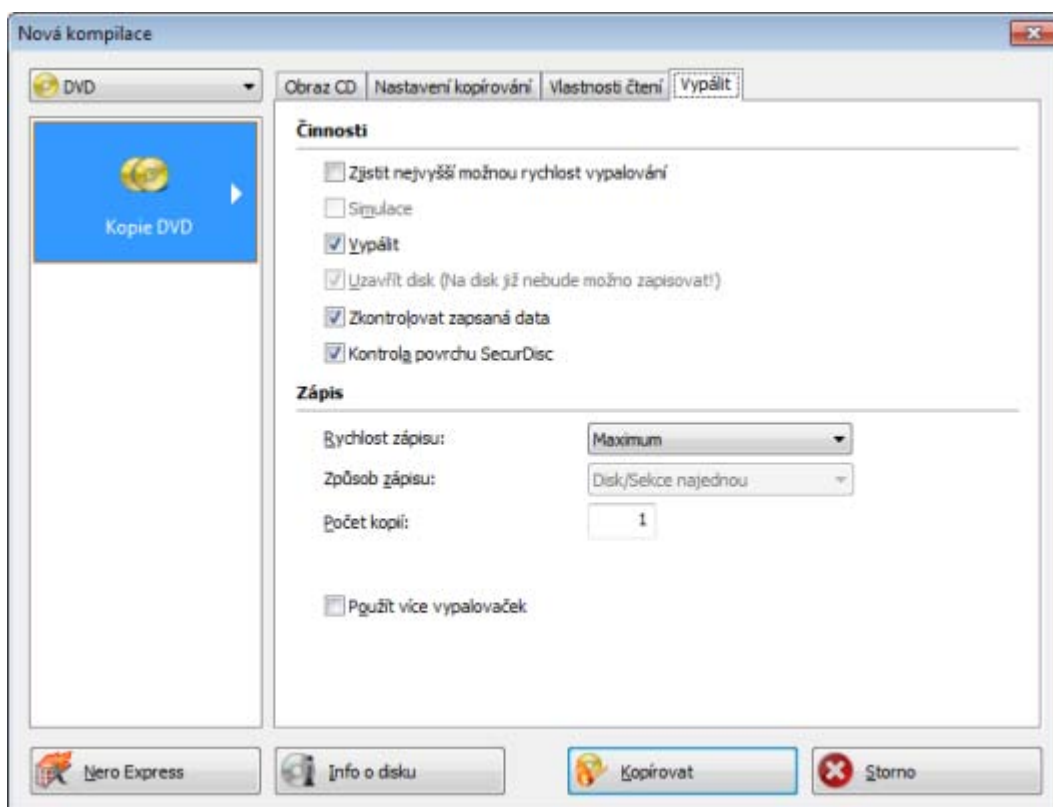


Některé disky jsou chráněné proti kopírování a nelze je kopírovat. Pokud si nejste jisti, zda se dá disk kopírovat, aktivujte provedením skutečného fyzického vypálení simulaci.

Pro kopírování disku postupujte následovně:

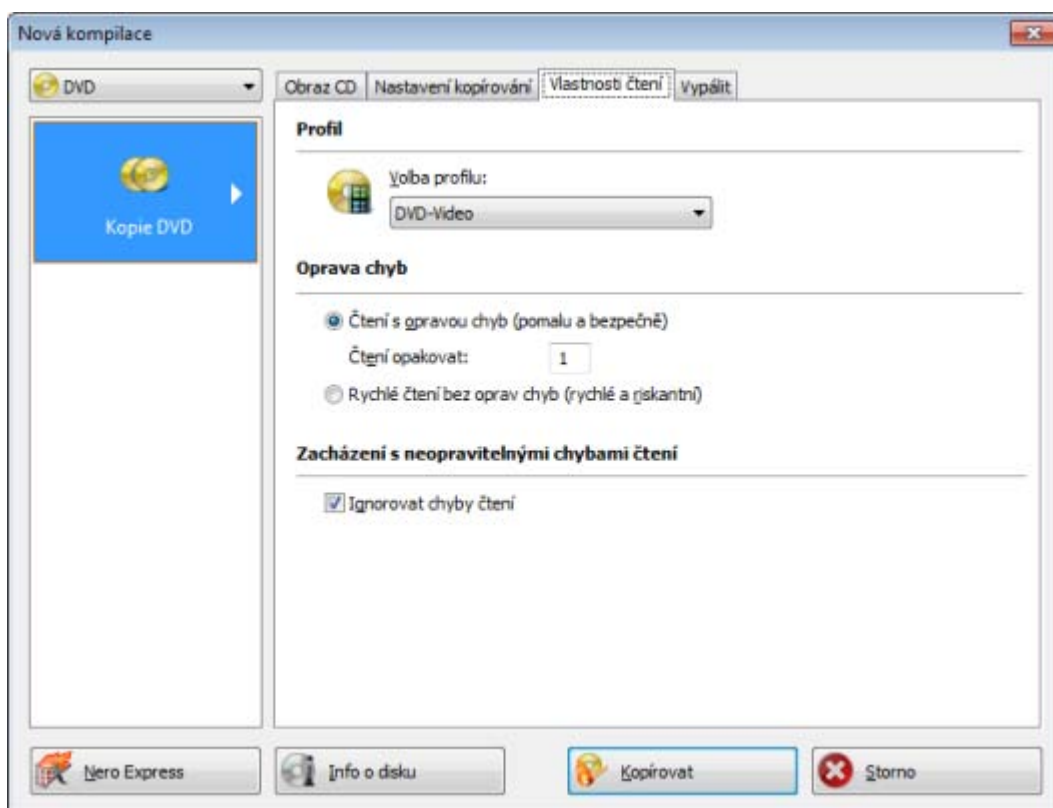
1. Klepněte na tlačítko **Kopírovat** na hlavní obrazovce.

→ Otevře se okno **Nová kompilace**.



Okno Kopírovat disk

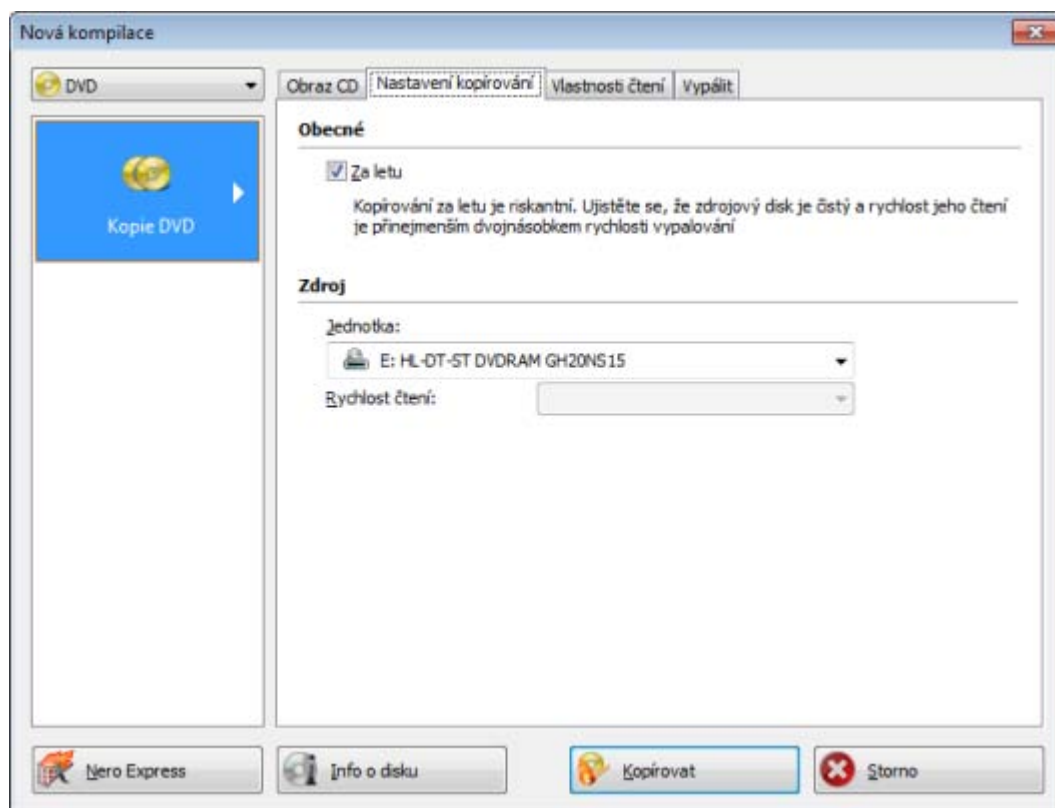
2. Vyberte v rozbalovací nabídce požadovaný formát disku (**CD, DVD, Blu-ray Disc**).
3. Zvolte typ kopírovaného disku (např. Audio CD, Karaoke CD, DVD-Video, Data Blu-ray Disc) v rozbalovací nabídce **Profil** na kartě **Možnosti čtení**.



Karta Vlastnosti čtení

→ Možnosti čtení jsou optimálně nastaveny pro daný typ disku.

4. Pokud chcete kopírovat disky pomocí **Průběžného** kopírování:
 1. Zaškrtněte políčko **Průběžně** na kartě **Možnosti kopírování**.
 2. Z rozbalovací nabídky **Jednotka** vyberte jednotku, do níž je vložen zdrojový disk.
 3. Do vybrané jednotky vložte zdrojový disk.
 4. Do jiné jednotky vložte prázdný disk.
5. Chcete-li kopírovat disk metodou **Kopírování pomocí obrazu**:
 1. Zrušte zaškrtnutí políčka **Průběžně** na kartě **Nastavení kopírování**.
 2. Z rozbalovací nabídky **Jednotka** vyberte jednotku, do níž je vložen zdrojový disk.
 3. Do vybrané jednotky vložte zdrojový disk.

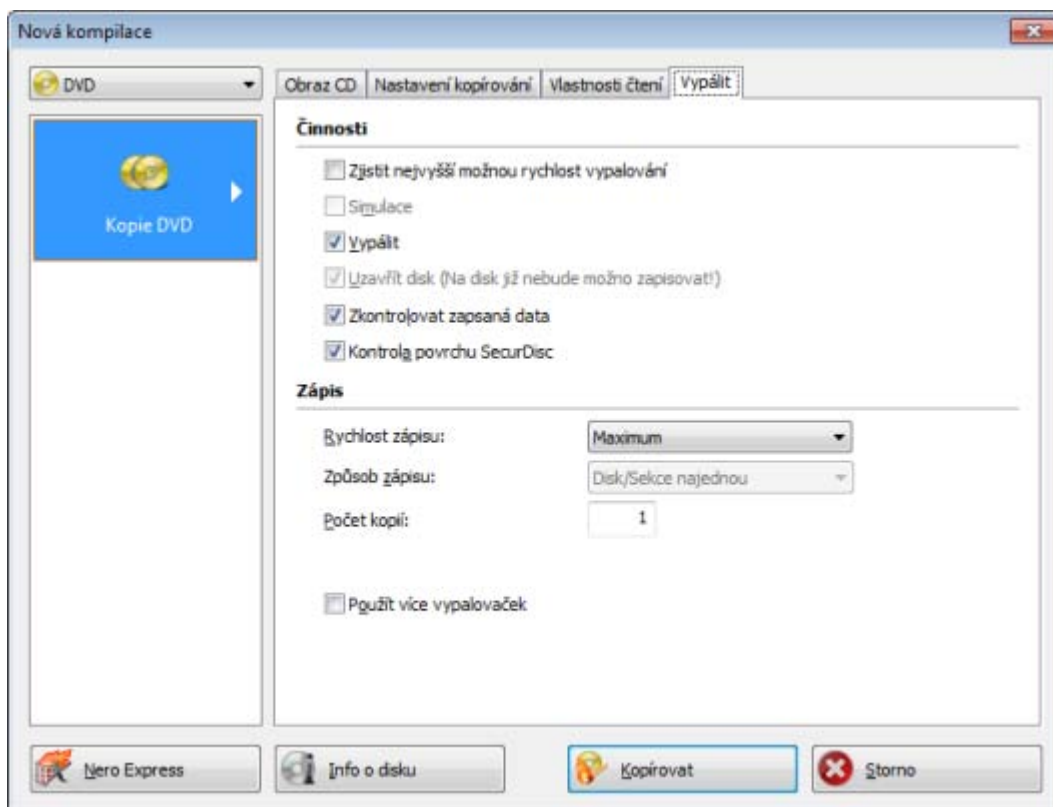


Karta Možnosti kopírování

6. Klepněte na tlačítko **Kopírovat**.
 - ➔ Pokud kopírujete prostřednictvím jednotky, začne proces kopírování. Pokud používáte Nero Image Recorder, otevře se okno **Uložit obraz disku**.
7. Do textového pole **Název souboru** zadejte název obrazu disku.
8. Ve stromovém zobrazení složek **Uložit do** vyberte umístění pro uložení a klepněte na tlačítko **Uložit**.
 - ➔ Proces kopírování, respektive ukládání, se spustí. Stav procesu můžete sledovat na stavovém panelu. Pokud používáte pro kopírování jednu jednotku, zobrazí se výzva, abyste vyjmuli zdrojový disk a vložili po vytvoření obrazu disku vhodný prázdný disk.
9. Klepněte na tlačítko **Další**.
 - ➔ Úspěšně jste zkopírovali disk.

12.3 Nastavení kopírování

Na začátku procesu kopírování určete v okně **Nová kompilace** nastavení kopírování. K otevření okna můžete použít tlačítko **Kopírovat** na hlavní obrazovce. V okně **Nová kompilace** se nachází rozbalovací nabídka, různá tlačítka a záložky.



Nastavení kopírování

V rozbalovací nabídce jsou zobrazeny pouze typy disků podporované vypalovačkou. Pokud vypalovačka dokáže vypalovat pouze disky CD, je rozbalovací nabídka zobrazena šedivě.



Pomocí aplikace Nero Burning ROM můžete pro typy disků, která nainstalovaná vypalovačka neumí vypálit, vytvářet obrazy disku. Tuto funkci můžete zapnout pomocí nabídky **Soubor > Možnosti > Pokročilá nastavení**, kde se nachází zaškrtnutá políčka **Pro vypalovačku obrazů povolit všechny typy disků podporované softwarem Nero**. V rozbalovací nabídce v okně **Kompilace** pak budou dostupné všechny podporované typy disků.

K dispozici jsou následující možnosti konfigurace:

Tlačítko Informace o disku	Zobrazuje informace o vloženém disku, jako je obsah (je-li nějaký zapsán) nebo dostupná kapacita.
Tlačítko Kopírovat	Spustí proces kopírování.
Tlačítko Storno	Zavře okno Nová kompilace .

K dispozici jsou následující záložky:

Obrázek	Zobrazí cestu k dočasnému obrazu disku a informace o rychlosti pevného disku.
Nastavení kopírování	Obsahuje možnosti pro konfiguraci kopírování.
Vlastnosti čtení	Obsahuje možnosti pro konfiguraci čtení zdrojových disků.
Kopírovat	Obsahuje možnosti pro konfiguraci procesu vypalování.

12.3.1 Nastavení obrazu

Záložka **Obraz** má dvě oblasti – **Obraz disku** a **Rychlost pevného disku**. Oblast **Obraz disku** je aktivní pouze v případě, že je na kartě **Možnosti kopírování** zrušeno zaškrtnutí políčka **Přímo**.

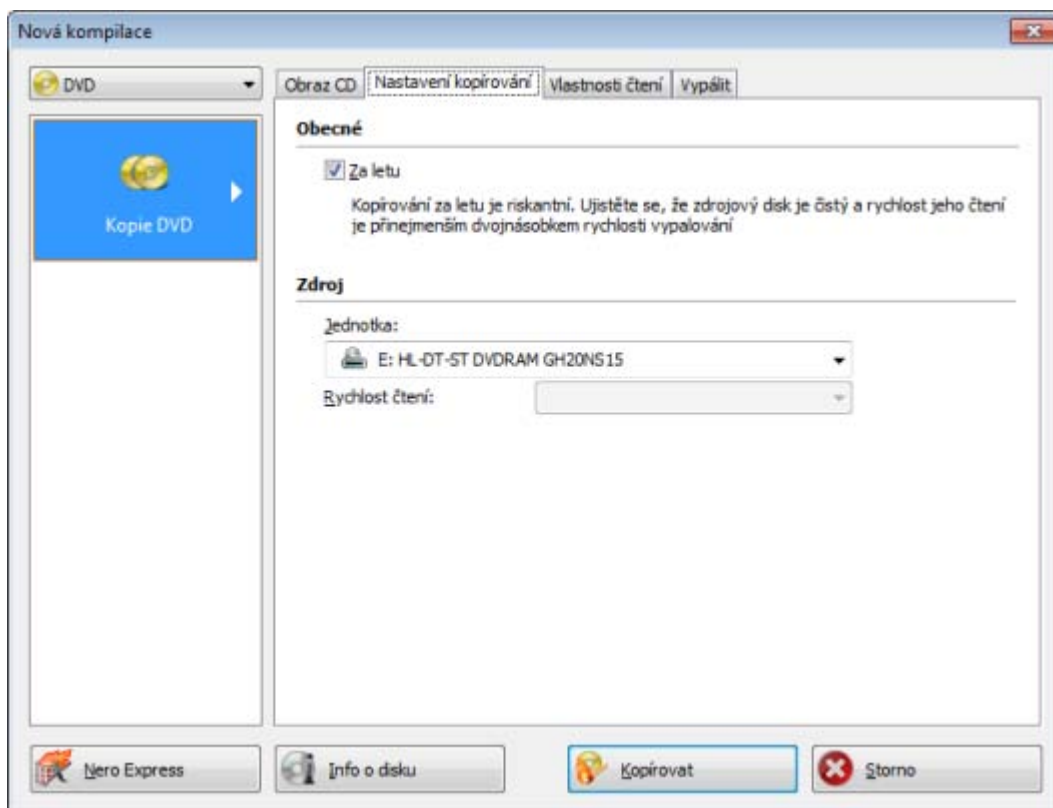
Záložka **Obraz** nabízí v oblasti **Obraz disku** následující možnosti konfigurace:

Pole vstupů Cesta	Zobrazí cestu k dočasnému obrazu disku.
Zaškrtačací políčko Po zkopírování odstranit obraz disku	Po dokončení kopírování odstraní dočasný obraz disku.
Tlačítko Procházet	Otevře okno Uložit jako , kde můžete určit název souboru a složku, kde bude uložen dočasný obraz disku.

Na kartě **Obraz** v oblasti **Rychlost pevného disku** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Seznam jednotek	Seznam dostupných pevných disků společně s volným místem na každém z nich...
Tlačítko Test rychlosti	Otestuje dostupnost jednotlivých jednotek a na seznam přidá jejich rychlost.

12.3.2 Možnosti kopírování



Karta Možnosti kopírování

Na kartě **Možnosti kopírování** v oblasti **Obecné** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

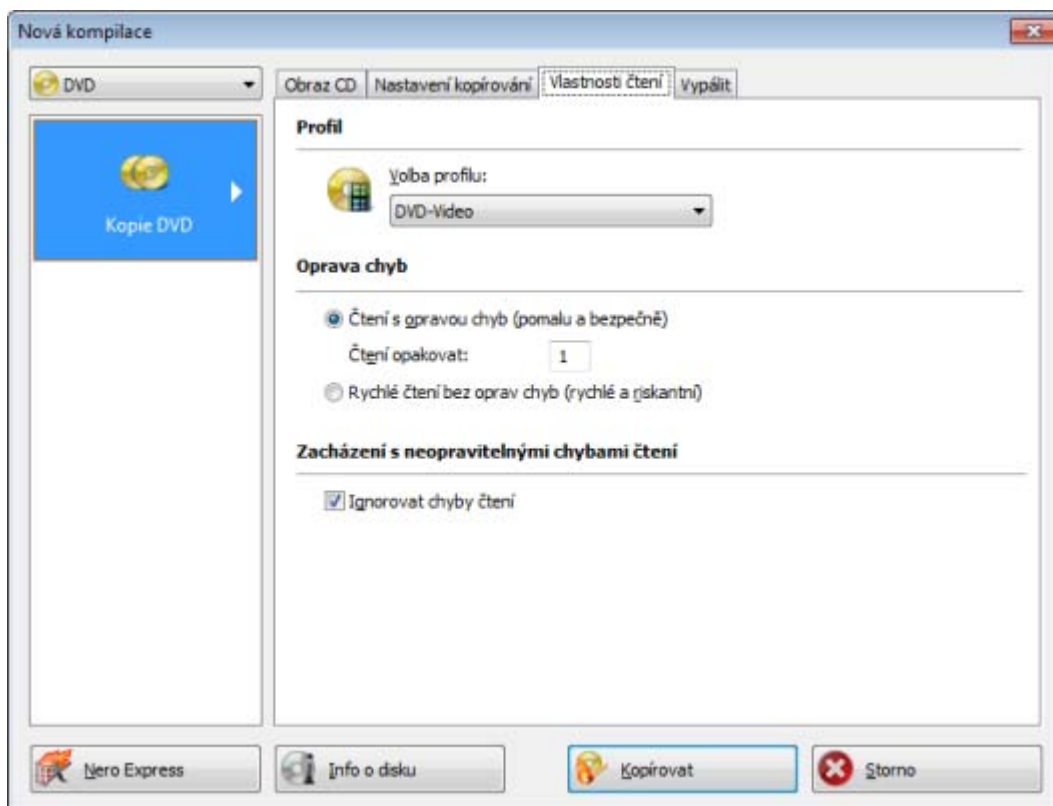
Zaškrtnuté políčko Průběžně	Kopírování metodou přímé kopie. Pokud toto políčko není zaškrtnuto, kopie bude vytvořena metodou kopírování pomocí obrazu.
---------------------------------------	---

Na kartě **Možnosti kopírování** v oblasti **Zdroj** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Jednotka	Vybírá jednotku pro čtení disku. Pokud byla vytvořena kopie pomocí obrazu, doporučujeme vybrat pro její čtení vypalovačku.
Rozbalovací nabídka Rychlost čtení	Určí rychlost načítání disku.

12.3.3 Možnosti čtení

Na záložce **Možnosti čtení** se nachází několik oblastí. V těchto oblastech lze nastavit možnosti čtení zdrojového disku.



Karta Vlastnosti čtení

V oblasti **Profil** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Rozbalovací nabídka Volba profilu	Vybírá předdefinovaná nastavení kopírování nebo vlastní nastavení uživatele. U předdefinovaných nastavení aplikace Nero Burning ROM automaticky nastaví konfiguraci. Pomocí uživatelských nastavení můžete vytvořit vlastní konfiguraci.
---	---

V oblasti **Datové stopy** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace pro disk typu **CD**:

Zaškrťací políčko Ignorovat chyby čtení	Ignoruje chyby čtení zdrojového disku a pokračuje ve čtení. Pokud toto políčko není zaškrtnuto, aplikace Nero Burning ROM může v závislosti na typu chyby přerušit vypalování.
Zaškrťací políčko Vypálit poškozené sektory	Vypálí také poškozené sektory, které způsobily chyby čtení. Pokud toto políčko není zaškrtnuto, poškozené sektory nejsou vypáleny a zůstanou prázdné.

Zaškrťovací políčko Číst sektory v režimu surových dat	Čte data podkanálu PQ.
Zaškrťovací políčko Číst všechna data podkanálů	V průběhu kopírování čte veškerá data podkanálů. Data podkanálů se používají k uložení dalších informací. Vypalovačka musí být schopna číst všechna data podkanálů.

V oblasti **Zvukové stopy** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace pro disk typu **CD**:

Zaškrťovací políčko Ignorovat chyby čtení	Ignoruje chyby čtení zdrojového disku a pokračuje ve čtení. Pokud toto políčko není zaškrtnuto, aplikace Nero Burning ROM může v závislosti na typu chyby přerušit vypalování.
Zaškrťovací políčko Číst indexy zvukových dat	Čte indexy zvukových souborů. To je zvláště užitečné při kopírování zvukových CD, protože zajistí, že budou správně zkopírovány všechny pozice indexů zvukového CD. Nevýhodou je, že se prodlužuje doba díky analýze disku před zahájením kopírování.
Zaškrťovací políčko Číst všechna data podkanálů	V průběhu kopírování čte veškerá data podkanálů. Data podkanálů se používají pro ukládání dodatečných informací, např. CD Text. Vypalovačka musí být schopna číst všechna data podkanálů.

V oblasti **Rozšířené** jsou pro typ disku **CD** k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrťovací políčko Číst katalogové číslo disku a ISRC	Čte katalogové číslo disku, globální unikátní identifikátor kompilace a kód ISRC (International Standard Recording Code), globální unikátní identifikátor pro zvukové záznamy.
Zaškrťovací políčko Použít korekci jitter	Korektor jitter odstraňuje škrábance ze zvukových a video souborů.

V oblasti **Korekce chyb** jsou pro disky **DVD** a **Blu-ray Disc** k dispozici následující možnosti konfigurace:

Přepínač Číst s korekcí chyb	Při čtení provádí korekci chyb. Při tom je upraven kontrolní součet poškozeného sektoru tak, aby byl sektor sám o sobě konzistentní.
Pole vstupů Počet pokusů o čtení	Určí, kolikrát se program pokusí opravit chyby.
Přepínač Rychlé čtení bez korekce chyb	Provádí rychlé čtení bez korekce chyb.

V oblasti **Zacházení s neopravitelnými chybami čtení** jsou pro **DVD a Blu-ray Disc** k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrtačací políčko Ignorovat chyby čtení	Ignoruje chyby čtení zdrojového disku. Pokud toto políčko není zaškrtnuto, aplikace Nero Burning ROM může v závislosti na typu chyby přerušit vypalování.
---	--



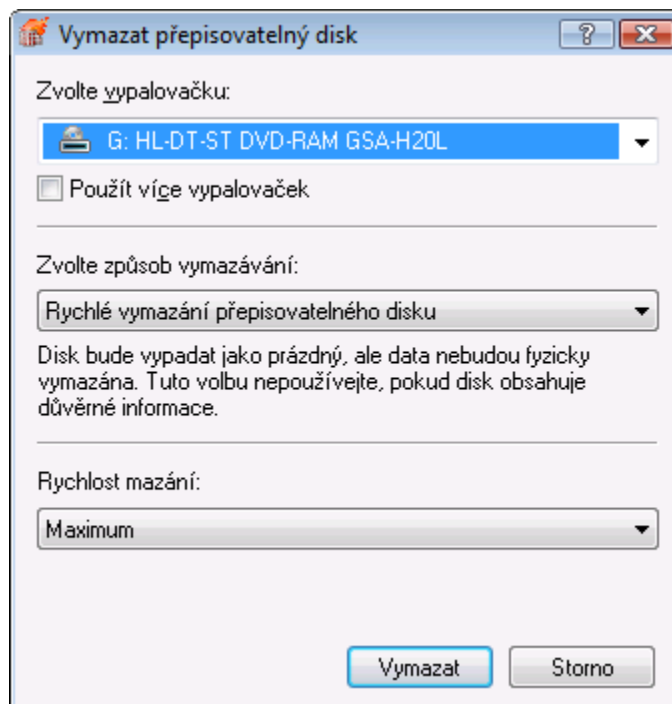
U některých formátů disků, např. audio CD nebo Video CD, nemají chyby čtení často žádný nebo jen malý dopad, protože nejsou při přehrávání CD postřehnutelné.

13 Okno Vymazat přepisovatelný disk

Nero Burning ROM lze používat k vymazávání přepisovatelných disků, tj. disků se specifikací RW, pokud vaše vypalovačka tuto funkci podporuje. Pro tento účel jsou k dispozici dvě metody vymazání:

Rychlé vymazání data z disku fyzicky neodstraní, místo toho je pouze znepřístupní vymazáním odkazů na stávající obsah. Data lze obnovit!

Úplné vymazání odstraní data z disku tím, že je přepíše nulami. Obsah nelze konvenčními metodami obnovit. Opakované úplné vymazání zvyšuje pravděpodobnost, že třetí strany nebudou moci obsah rekonstruovat.



Okno Vymazat přepisovatelný disk

V okně **Vymazat přepisovatelný disk** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Výběrový seznam Zvolte vypalovačku	Určuje požadovanou vypalovačku.
Zaškrtnuté políčko Použit více vypalovaček	Současně vymaže CD/DVD ve více vypalovačkách.

<p>Výběrový seznam Zvolte způsob vymazávání</p>	<p>Určuje metodu vymazávání. K dispozici jsou dvě možnosti: Metoda Rychlé vymazání přepisovatelného disku fyzicky nevymaže všechna data z disku, ale pouze odkazy na obsah. Disk se bude jevit prázdný, ačkoliv původní data jsou fyzicky dostupná. Vymazávání disku pomocí této metody trvá jednu až dvě minuty. Úplné vymazání přepisovatelného disku fyzicky vymaže veškerá data z disku. Obsah nelze konvenčními metodami obnovit. Opakované úplné vymazání zvyšuje pravděpodobnost, že třetí strany nebudou moci obsah rekonstruovat. Vymazání disku touto metodou trvá déle než u jiných metod a doba závisí na typ daného disku.</p>
<p>Výběrový seznam Rychlost mazání</p>	<p>Definuje rychlost mazání.</p>
<p>Tlačítko Vymazat</p>	<p>Spustí proces mazání.</p>
<p>Tlačítko Storno</p>	<p>Ruší akci a zavírá okno.</p>

14 O aplikaci Nero SecurDisc Viewer

Nero SecurDisc Viewer je samostatná aplikace, která je součástí technologické platformy SecurDisc. SecurDisc je technologie vyvinutá společnostmi Nero a HLDS, která umožňuje vytvářet disky se speciálními ochrannými vlastnostmi. Není zapotřebí žádný speciální hardware.

Aplikace Nero SecurDisc Viewer je k dispozici zdarma ke stažení na webu www.securdisc.net nebo www.nero.com a rovněž je automaticky zahrnuta na disk SecurDisc vypálený pomocí Nero Burning ROM nebo Nero Express.

Disky vytvořené v aplikaci Nero s typem kompilace SecurDisc zahrnují integritu dat a možnost jejich rekonstrukce. Dále lze data na disku SecurDisc chránit proti neoprávněnému přístupu heslem. Data lze rovněž digitálně podepsat. Pomocí aplikace Nero SecurDisc Viewer můžete zkopírovat chráněná data na pevný disk a zkontrolovat zabezpečení dat.



Další informace o technologii SecurDisc naleznete na www.securdisc.net.

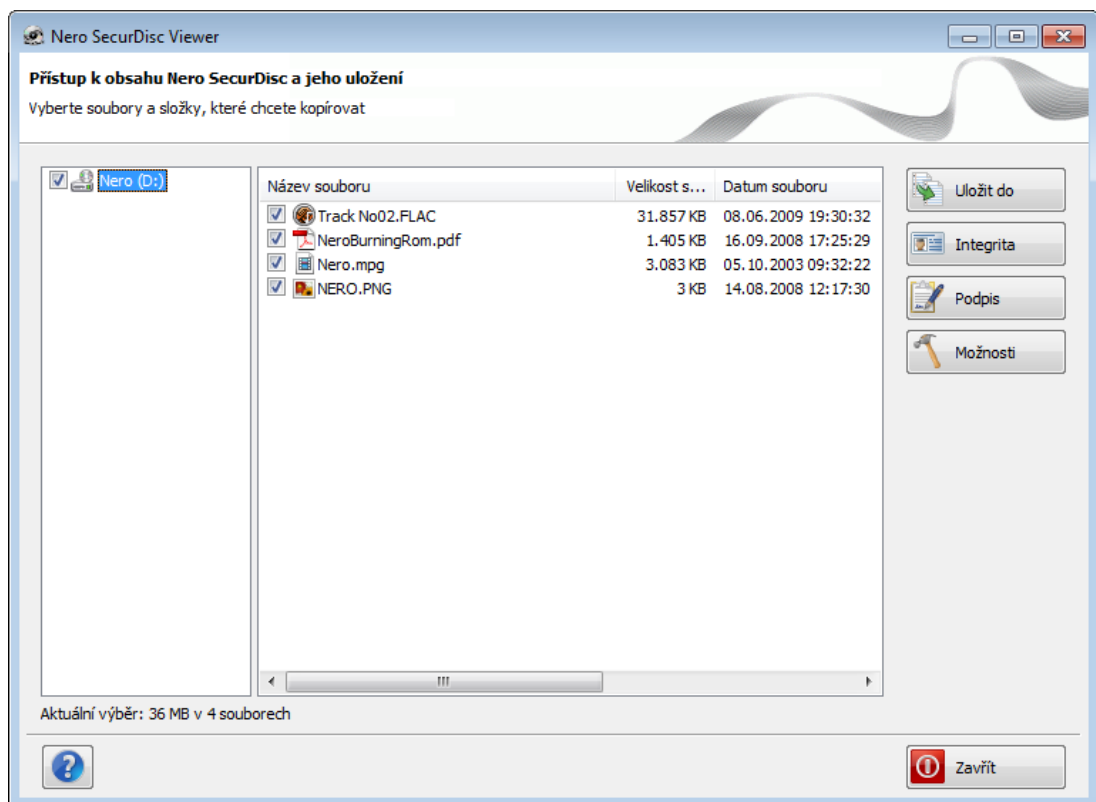
Viz také

 [Kompilace disků SecurDisc →24](#)

14.1 Spuštění aplikace Nero SecurDisc Viewer

Aplikace Nero SecurDisc Viewer je automaticky zahrnuta na disk SecurDisc vypálený pomocí aplikace Nero Burning ROM nebo Nero Express. Po vložení disku SecurDisc do jednotky se aplikace Nero SecurDisc Viewer automaticky spustí.

Aplikaci Nero SecurDisc Viewer lze rovněž spustit poklepnutím na soubor **NeroSecurDiscViewer.exe**. Tento soubor naleznete buď na disku SecurDisc, nebo je možné ho stáhnout z webu www.securdisc.net nebo www.nero.com.



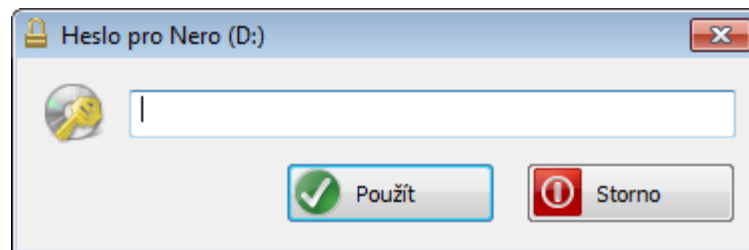
Hlavní obrazovka

14.2 Kopírování dat na pevný disk

Pomocí aplikace Nero SecurDisc Viewer můžete kopírovat soubory z disku SecurDisc na pevný disk. Pokud jsou soubory chráněny proti neoprávněnému přístupu, můžete zde zadat heslo.

Postupujte následovně:

1. Zaškrtněte políčka u souborů, které chcete zkopírovat na pevný disk.
2. Klepněte na tlačítko **Uložit do**.
 - ➔ Pokud jsou data na disku SecurDisc chráněna heslem, otevře se okno **Ochrana heslem**.



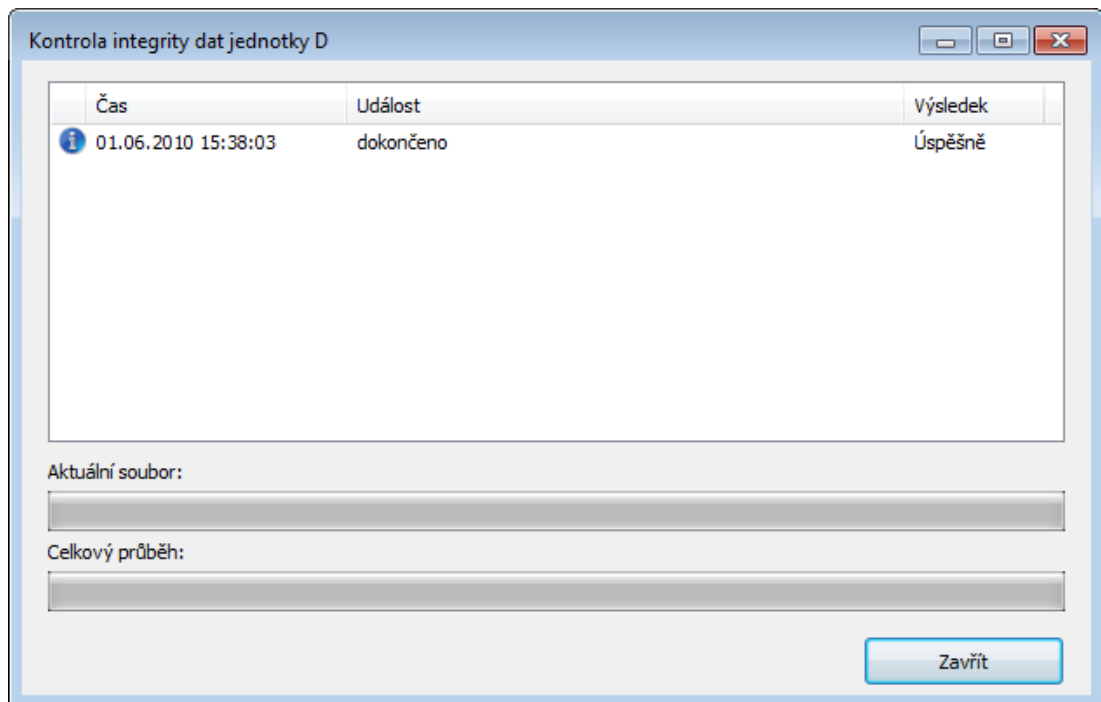
3. Do textového pole zadejte heslo a klepněte na tlačítko **Použit**.
 - ➔ Otevře se okno Průzkumníka.
4. Vyberte požadovanou složku a klepněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Otevře se okno **Kopírovat data** a soubory se zkopírují. Průběh můžete sledovat na stavové liště a pomocí zobrazovaných zpráv. Po skončení procesu kopírování se zobrazí okno se zprávou.
 - ➔ Vybrané soubory se zkopírují do vybrané složky.

14.3 Kontrola integrity dat

Nero SecurDisc Viewer lze použít ke kontrole integrity dat na disku SecurDisc pomocí kontrolního součtu. Funkce kontroly integrity dat vás upozorní, pokud jsou data na disku ohrožena poškozením disku, abyste měli čas je zálohovat na jiný disk.

Postupujte následovně:

1. Klepněte na tlačítko **Integrita**.
 - ➔ Otevře se okno **Kontrola integrity souboru** a provede se kontrola integrity. Průběh můžete sledovat na stavové liště a pomocí zobrazovaných zpráv.
 - ➔ Po dokončení kontroly integrity se zobrazí zpráva s výsledkem kontroly.



14.4 Kontrola podpisu

Pomocí Nero SecurDisc Viewer můžete ověřit pravost disku SecurDisc, jestliže je disk digitálně podepsán. K tomuto účelu budete potřebovat veřejný klíč od distributora disku SecurDisc. Prostřednictvím kontroly veřejného klíče dokáže aplikace Nero SecurDisc Viewer potvrdit, že jsou data autentická a nebylo s nimi nijak manipulováno.

Postupujte následovně:

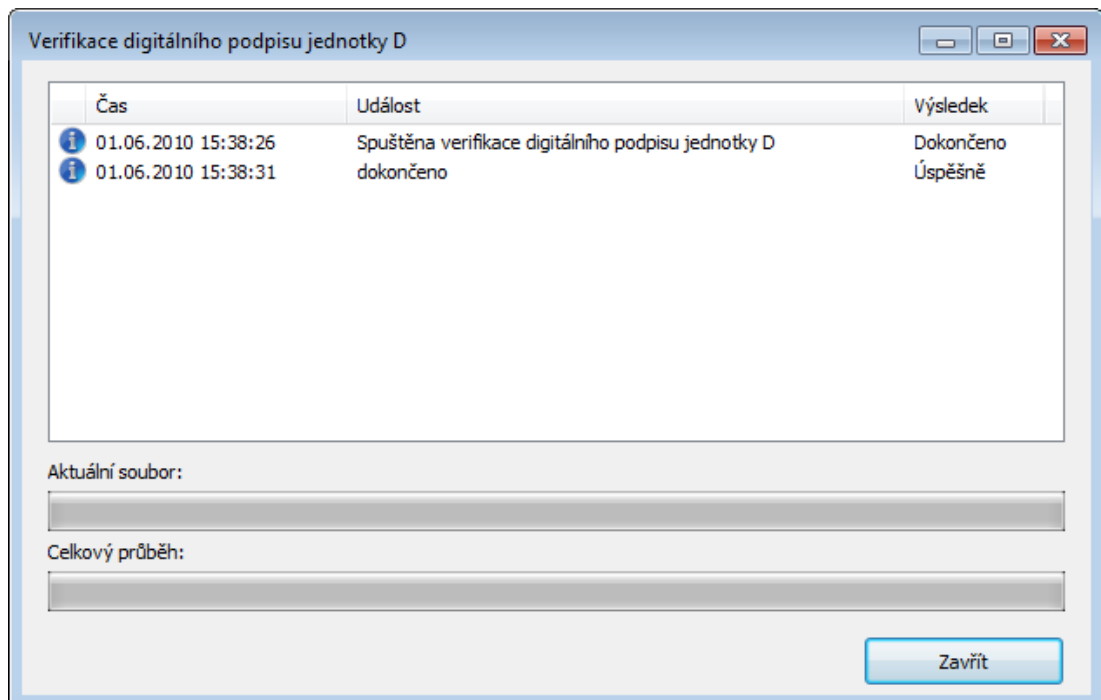
1. Klepněte na tlačítko **Podpis**.
 - ➔ Otevře se okno Průzkumníka.
2. Vyberte veřejný klíč (*.bpk), kterým je disk SecurDisc podepsán.



Veřejný klíč

Autor disku SecurDisc rovněž pro tento disk vytvořil nebo vybral veřejný klíč. Klíč je také distribuován autorem disku.

3. Klepněte na tlačítko **OK**.
 - ➔ Okno Průzkumníka se zavře a otevře se okno **Kontrola**.
 - ➔ Proběhne kontrola podpisu. Průběh můžete sledovat pomocí stavové lišty a zobrazovaných zpráv.
 - ➔ Po dokončení procesu kopírování se zobrazí zpráva s výsledkem kontroly.




15 Nero MediaBrowser

Nero MediaBrowser je nástroj, který můžete použít ke snadnému vyhledávání, prohlížení a otevírání mediálních souborů a jejich přidávání do vašeho projektu.

Pomocí aplikace Nero MediaBrowser můžete přistupovat ke knihovně médií obsahující všechny mediální soubory, které byly indexovány aplikací Nero Kwik Media. Aplikace Nero MediaBrowser byla navržena, aby umožňovala přístup z několika aplikací Nero.



Aplikace Nero MediaBrowser a knihovna médií jsou dodávány s aplikací Nero Kwik Media a jsou instalovány společně. Podrobnější informace naleznete v příručce Nero Kwik Media.

Aplikaci Nero MediaBrowser lze otevřít prostřednictvím ikony . Přestože můžete ikonou aplikace Nero MediaBrowser volně pohybovat po pracovní ploše, je součástí Nero Burning ROM.

Aplikace Nero MediaBrowser zobrazuje pouze mediální soubory, které lze použít v odpovídajícím projektu Nero Burning ROM. Chcete-li do projektu přidat mediální soubory, v aplikaci Nero MediaBrowser vyberte mediální soubory a klepněte na tlačítko **Přidat**.



Nero MediaBrowser

Panel úloh procházení je výchozí bod pro procházení aplikace Nero MediaBrowser. Kategorie (**Fotografie a videa**, **Hudba** a **Projekty**) jsou stejné jako v nástroji Nero Kwik Media. Každá z kategorií nabízí **panel pro vyhledávání**. V daný okamžik je možné vyhledávat pouze v rámci jedné kategorie. Jakmile klepnete na jednu z kategorií, níže se zobrazí odpovídající oblast procházení.


Pro každou kategorii jsou dostupná různá zobrazení: Klepnutím na jednu z položek v horní části seznamu (např. **Časová osa**) se zobrazí stejné zobrazení, jako když klepnete na odpovídající karty v aplikaci Nero Kwik Media. Klepnutím na jednu z kolekcí v dolní části seznamu zobrazíte obsah kolekce vytvořené v aplikaci Nero Kwik Media. Pokud v aplikaci Nero MediaBrowser klepnete na jednu z položek seznamu, v oblasti obsahu níže se zobrazí odpovídající obsah.

V oblasti obsahu lze používat **dynamický posuvník**. Pokud přetáhnete jezdec v určitém směru, zahájíte nepřetržitý posun ve zvoleném směru. Rychlost posunu lze nastavit vzdáleností přetažení jezdce od středu posuvníku. Pokud jezdec uvolníte, vrátí se zpět do středové polohy a posun se zastaví.

Pro kategorii **Fotografie a videa** jsou k dispozici tato zobrazení:


Položka Časová osa	Zobrazí všechny fotografie a videa v chronologickém pořadí podle data vytvoření.
Položka Obličeje	Zobrazuje všechny fotografie, v nichž byly zjištěny a pojmenovány obličeje osob, v abecedním pořadí. Nepotvrzené a nepojmenované obličeje nejsou zobrazeny. Obličeje jsou seskupeny do stohů. K jednotlivým stohům lze přistupovat poklepáním. Je třeba nainstalovat aplikaci Nero Kwik Faces.
Kolekce Označené	Zobrazí se aktuálně označený obsah. Týká se položky Označené v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.
Kolekce Album 	Zobrazuje obsah inteligentních alb a uživatele vytvořených alb. Týká se položky Alba fotografií a videí v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.
Kolekce Skupina osob 	Zobrazuje obsah uživatelem vytvořených skupin osob. Pomocí ikony  můžete přepínat mezi zobrazením celé fotografie a pouze obličejů. Týká se položky Obličeje v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media. Je třeba nainstalovat aplikaci Nero Kwik Faces.


Pro kategorii **Hudba** jsou dostupná následující zobrazení:

Položka Album	Zobrazí všechny zvukové skladby v abecedním pořadí podle alba.
Položka Interpret	Zobrazí všechny zvukové skladby v abecedním pořadí podle interpreta.
Položka Žánr	Zobrazí všechny zvukové skladby v abecedním pořadí podle žánru.
Kolekce Označené	Zobrazí se aktuálně označený obsah. Týká se položky Označené v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.
Kolekce Playlist 	Zobrazuje obsah uživatelem vytvořených playlistů. Týká se položky Playlist v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.

Pro kategorii **Projekty** je dostupné toto zobrazení:

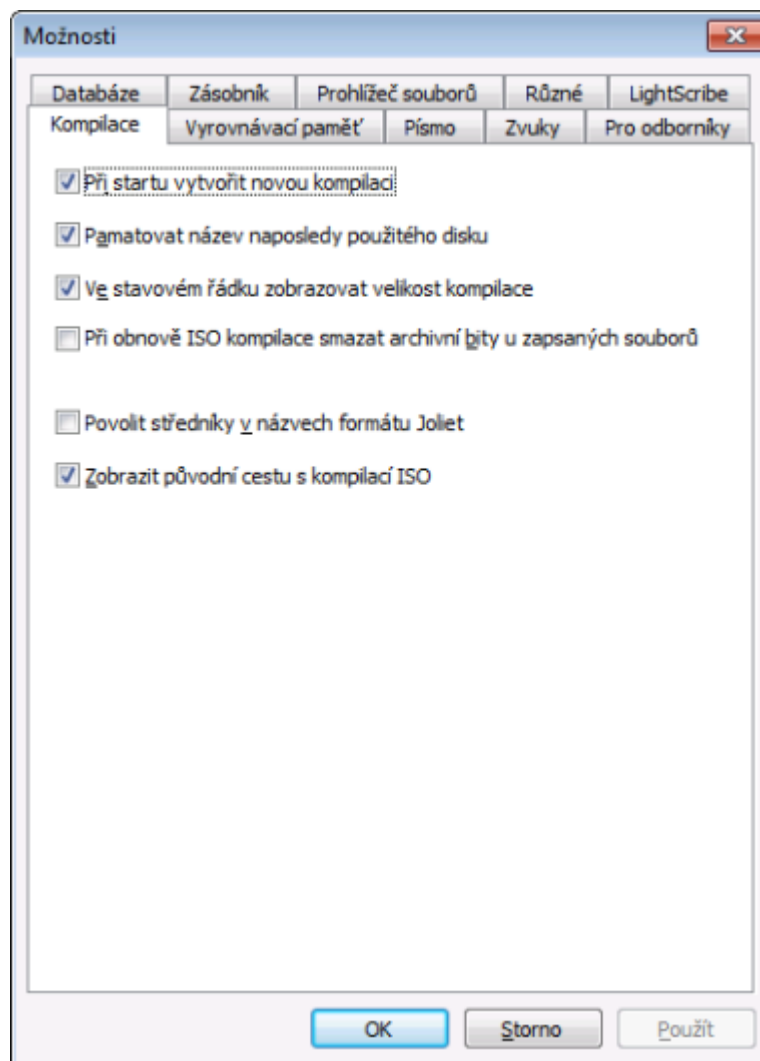
Položka Časová osa	Zobrazí všechny projekty v chronologickém pořadí podle data vytvoření.
Kolekce Prezentace	Zobrazuje obsah uživatelem vytvořených prezentací. Týká se položky Prezentace v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.
Kolekce Fotoalbum	Zobrazuje obsah uživatelem vytvořených fotoalb. Týká se položky Fotoalba v bočním panelu aplikace Nero Kwik Media.

Okno **Možnosti** otevřete klepnutím na tlačítko  v horním panelu úloh. Možnosti se vztahují přímo na Nero Kwik Media. Zobrazí se následující možnost nastavení:

Knihovna	Zobrazí oblast nastavení Správce knihoven . Od začátku jsou k dispozici tři výchozí složky (výchozí složky systému Windows) pro Fotografie , Hudbu a Videa , a to v oblasti Sledované složky nebo jednotky . Pokud chcete přidat vlastní složky médií, klepněte na tlačítko Přidat a vyberte požadovanou složku v navigačním stromu. Aktualizace knihovny bude provedena při spuštění aplikace Nero Kwik Media. Chcete-li odstranit složku ze seznamu sledovaných složek, klepněte na tlačítko  .
-----------------	---

16 Možnosti konfigurace

Možnosti použití Nero Burning ROM můžete definovat v okně **Možnosti**.



Okno Možnosti

K dispozici jsou následující karty:

Kompilace	Obsahuje možnosti pro kompilaci a obrazovku výběru.
Vyrovňovací paměť	Obsahuje možnosti pro vyrovnávací paměť.
Písmo	Obsahuje možnosti výběru pro písmo.
Zvuky	Obsahuje možnosti volby zvuků ve spojení s úlohami vypalování.

Pro odborníky	Obsahuje možnosti pro nastavení přepalování a vypalování. Doporučujeme vám ponechat výchozí nastavení.
Databáze	Vybírá výchozí metodu pojmenování pro zvukové soubory, které budou uloženy ze zvukového CD na pevný disk.
Zásobník	Definuje velikost zásobníku RAM.
Prohlížeč souborů	Obsahuje možnosti pro nastavení prohlížeče souborů.
Různé	Obsahuje možnosti pro konfiguraci kompilací, vypalování, databázi, uživatelské rozhraní a také pokročilá nastavení.
LightScribe	Obsahuje možnosti pro konfiguraci vypalovaček LightScribe, jako např. kontrast tisku (kvalita), výchozí jednotka a výchozí šablona. Tato záložka je k dispozici pouze pokud byla nainstalována vypalovačka LightScribe.

16.1 Nastavení kompilace

Na záložce **Kompilace** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrťovací políčko Při startu vytvořit novou kompilaci	Po spuštění aplikace Nero Burning ROM automaticky otevře okno Nová kompilace .
Zaškrťovací políčko Pamatovat název naposledy použitého disku	Pro novou kompilaci použije Název disku uvedený u poslední kompilace. Pokud není zaškrťovací pole označeno, bude u nové kompilace v poli Název disku uvedeno Nový .
Zaškrťovací políčko Ve stavovém řádku zobrazovat velikost kompilace	Ve stavovém řádku zobrazí objem pro uložené vašich souborů.
Zaškrťovací políčko Během obnovy ISO kompilace vymazat archivní bit u zapsaných souborů	Vymazává <u>archivní bity</u> uložených souborů.
Zaškrťovací políčko Povolit středníky v názvech formátu Joliet	V názvech souborů v systému souborů <u>Joliet</u> umožňuje kromě běžných malých a velkých písmen a znaků Unicode používat také středníky.
Zaškrťovací políčko Zobrazit původní cestu s kompilací ISO	Zobrazuje celou cestu k přidaným souborům na obrazovce kompilace ve sloupci Zdroj .

16.2 Nastavení vyrovnávací paměti

Na záložce **Vyrovňovací paměť** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Pole vstupů Adresář pro vyrovnávací paměť	Zobrazuje cestu k Vyrovňovací paměti . Cestu můžete zadat manuálně nebo ji vybrat v okně prohlížeče.
Tlačítko Procházet	Otevírá okno prohlížeče. Můžete vybrat složku, do které se data uloží do zásobníku před a během procesu vypalování.
Pole vstupů Minimální prostor na pevném disku, který má Nero nechat volný	Definuje minimální prostor na použité jednotce, který nemá aplikace Nero Burning ROM použít.
Zaškrtačovací políčko Soubory zkopírované z optické jednotky okamžitě ukládat do vyrovnávací paměti	Uloží soubory přidané do kompilace ze zdrojového disku do dočasného adresáře. Pokud není toto políčko zaškrtnuté, musíte během vypalování vložit původní zdrojový disk.

16.3 Pro odborníky

Na kartě **Pro odborníky** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Zaškrtačovací políčko Povolit přepřehování disků CD	Povoluje možnost přepřehování disků CD.
Rozbalovací nabídka/Zadávací pole Relativní maximální/minimální velikost přepřehování	Definuje, jak lze disk CD přepřehovat.
Zaškrtačovací políčko Povolit přepřehování DVD	Povoluje možnost přepřehování DVD.
Rozbalovací nabídka/Zadávací pole Maximální velikost DVD	Definuje, jak lze disk DVD přepřehovat.
Zaškrtačovací políčko Povolit vytváření krátké ukončovací stopy	Povoluje možnost vypalovat na vaše CD další data.

Zaškrťovací políčko Po skončení vypalování nevysunovat disk.	Aktivuje možnost, aby váš disk po procesu vypalování zůstal ve vypalovačce a nevysunul se.
Zaškrťovací políčko Povolit vypalovačce Image Recorder všechny typy disků podporované aplikacemi Nero	Povoluje možnost, aby byly pro Image Recorder k dispozici veškeré podporované formáty vypalovačky. Nyní je možné vytvářet kompilace, které nainstalovaná vypalovačka neumí vypálit. Například můžete vytvořit kompilaci disků Blu-ray, aniž byste disponovali vypalovačkou disků Blu-ray, nebo pomocí aplikace Nero Image Recorder vytvořit obraz disku.
Zaškrťovací políčko Povolit automatické přejmenování přípon souborů AVCHD	Změní přípony souborů tak, aby vyhovovaly standardu AVCHD. Aby byl obsah AVCHD uložený na optických discích správně rozpoznán, je nutné, aby měl čtyřpísmenné přípony.
Oblast Funkce vypalování Nero v kontextové nabídce	Aktivuje možnost spuštění Nero Burning ROM z kontextové nabídky. Kontextová nabídka nabízí různé kontextové informace a otevírá se klepnutím na soubor či složku pravým tlačítkem myši v Průzkumníku Windows.
Oblast/tlačítko Obnovit	Obnoví všechna nastavení na výchozí hodnoty.



Přeplňování

Přeplnění znamená, že se na disk zapíše více dat než pro kolik byl původně určen. Dosahuje se toho tím, že se oblast lead-out zkrátí na několik sekund, což ve většině případů stačí. Nicméně se tím porušuje standard disků CD, což může mít za následek chyby při nahrávání a přehrávání (podle použitého rekordéru).

16.4 Nastavení UltraBuffer

Na záložce **UltraBuffer** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Výběrový seznam Metoda	Definuje, jakou kapacitu paměti Nero Burning ROM využívá jako RAM zásobníku. <u>UltraBuffer</u> je druhá paměť, která posiluje fyzický zásobník ve vypalovačce.
Pole vstupů Velikost zásobníku	Definuje kapacitu paměti, kterou lze manuálně zadat. Pole vstupů je aktivní pouze je ve výběrovém seznamu vybráno Ruční nastavení .

16.5 Nastavení LightScribe

Na záložce **LightScribe** jsou k dispozici následující možnosti konfigurace:

Oblast Kontrast tisku	Upravuje požadovanou kvalitu tisku.
Výběrový seznam Výchozí jednotka LightScribe	Volí jednotku s vypalovačkou LightScribe.
Výběrový seznam Žánr	Určuje žánr.
Výběrový seznam Aktuální šablona	Určuje šablonu pro štítky.
Výběrový seznam Výchozí rozlišení tisku (DPI)	Upravuje požadované rozlišení tisku.
Zaškrtnutí políčko Vždy tisknout etкетu LightScribe	Nabízí možnost automatického vytvoření a vypálení štítku LightScribe, když vypalujete disk pomocí vypalovačky LightScribe. Tato záložka je k dispozici, pouze pokud byla nainstalována vypalovačka LightScribe.

17 Technické informace

17.1 Systémové požadavky

Aplikace Nero Burning ROM je součástí produktu Nero, který jste nainstalovali. Požadavky aplikace na systém jsou stejné jako požadavky produktu. Podrobné požadavky na systém tohoto produktu a všech dalších produktů Nero naleznete v části Podpora na webových stránkách www.nero.com.

18 Slovníček pojmů

AIFF

Audio Interchange File Format je formát nekomprimovaného audio souboru vyvinutý společností Apple® a představuje protějšek formátu WAV od společnosti Microsoft. Soubory jsou větší než v případě použití komprimovaného souboru, ale kvalita je vyšší. AIFF komprimovaná je komprimovaná verze.

Atribut archivace

Atribut archivace se používá na identifikaci souborů, které byly upraveny. V průběhu následujícího procesu zálohování se soubor opět uloží pouze pokud došlo k jeho úpravě (a tím došlo k vynulování atributu archivace).

AVCHD

AVCHD je vstupní formát s rozlišením HD pro videokamery. Používá se pro DVD kompatibilní s disky Blu-ray.

Book Type

Book Type určuje specifikaci DVD (např. DVD-, DVD+, DVD-ROM). Za účelem zajištění správného přehrávání jsou specifikace DVD uvedeny v knihách tak, aby bylo možné číst všechna média správně. Specifikace jsou definovány v tzv. Duhových knihách, které se liší dle svých barev (např. Žlutá kniha)

CD-R

Compact Disc-Recordable (Zapisovatelný kompaktní disk) je technologie pro jednorázová zapisovatelná média. Norma Oranžové knihy definuje ukládání zvukových dat a dalších dat čitelných počítačem.

Disc-At-Once

Disk najednou je název metody, při které vypalovačka vypálí celý disk v jednom průchodu, aniž by mezi stopami vypnula a zapnula laser. Tato metoda je ideální pro vypalování Audio CD, které si přejete přehrávat na vašem domácím stereu či v autě.

Image

Obraz označuje jeden soubor na pevném disku, který obsahuje obraz celého disku. Obraz disku je možné použít v budoucnu k vytváření přesných kopií na médiích, jestliže dojde k potížím během zápisu, nebo není k počítači připojena žádná vypalovačka. Obraz vyžaduje na pevném disku tolik volného místa, kolik zabere obsah původního disku.

Jitter

Jitter znamená náhlou a nežádoucí změnu charakteristiky signálu. V jeho důsledku vznikají v proudu dat malé mezery. Korekce zvuku synchronizuje data překrýváním sektorů. Díky tomu nejsou mezery slyšet.

Joliet

Joliet se týká přípony názvů souborů standardu ISO-9660. Formát Joliet připravila společnost Microsoft, aby bylo možné používat více znaků. Název souboru může mít délku až 64 znaků a může obsahovat znaky A-Z, a-z, přehlásky, a také znaky z čínské, japonské a korejské abecedy.

Kodek

Kompresor/dekompresor kóduje data pro vypalování či digitální uložení a následně dekóduje pro přehrávání. K dispozici jsou různé softwarové kodeky jako např. Cinepark, Indeo, Quick-time, Video for Windows, atd. K hardwarovým kodekům patří MPEG, H.261, Motion JPEG, atd.

Labelflash

Labelflash je technologie, které slouží k vypalování obrázků a textů na štítkovou nebo datovou stranu disku pomocí laseru.

LightScribe

LightScribe je technologie, pomocí které se na štítkovou stranu disků vypalují pomocí laseru obrázky či texty.

MP3

Audio formát MPEG-1 Audio Layer 3 se používá pro snížení velikosti audio souborů na zlomek jejich původní velikosti (poměr 1:10) s nepatrnou ztrátou kvality. Můžete tedy očekávat přibližně 1 MB na minutu místo 10 MB u původních souborů. Tato hodnota a kvalita závisí na komplexitě audio signálu. Na měření kvality lze použít použitou přenosovou rychlost. Čím vyšší je přenosová rychlost, tím vyšší je kvalita ale také potřebný objem paměti.

mp3PRO

mp3PRO je kodek MP3, který komprimuje zvukové soubory ještě více, ale s menším datovým tokem a vyšší kvalitou. 64 kb/s pro soubor mp3PRO odpovídá 128 kb/s souboru MP3.

MPEG-1

Moving Picture Experts Group definovala tuto průmyslovou normu pro video a audio kodeky. MPEG-1 je součástí rodiny komprese MPEG a má nejvyšší míru komprese. MPEG-1 je formát pro video CD.

MPEG-2

Moving Picture Experts Group definovala tuto průmyslovou normu pro video a audio kodeky. Mezi MPEG-1 a MPEG-2 existuje malý rozdíl: MPEG-2 je norma vysílání a lépe vyhovuje pro televize, které jsou propojené. MPEG-2 se používá jako video formát pro DVD.

Nero AAC

Do Nero AAC jsou zahrnuty různé MPEG-4 video a audio kodeky, které jsou plně kompatibilní se standardem MPEG-4. Nero AG je nadále vyvíjí. Takto se dosahuje podstatně vyšší kvality multimediálních dat. Dále jsou implementovány další funkce, např. titulky.

Podtečení zásobníku

Podtečení zásobníku je přerušení proudu dat ve vnitřní paměti (např. vypalovačky). Výsledkem podtečení zásobníku je přerušení proudu dat do vnitřního zásobníku. Zásobník nadále dodává data, dokud není zcela prázdný. Při vypalování jsou data nepřetržitě dodávána do zásobníku vypalovačky tak, aby byl zachován souvislý proud dat. Pokud dojde k přerušení souvislého proudu dat, bude médium nepoužitelné. Většina moderních vypalovaček má ochranný mechanismus proti podtečení zásobníku.

Rám

U Audio CD poskytuje 75 sektorů jednu vteřinu přehrávané hudby. Jeden sektor se skládá z až 98 rámců, které obsahují 24 datových bytů a 9 kontrolních bytů. Podobně "rám" popisuje celou obrazovku v televizní a video technologii. Na úplné obrazovce se dva po sobě následující poloviční obrazy kvůli prolnutí zobrazí v rámci vteřiny.

Sektor

Sektor je nejmenší adresovatelný prvek na disku. Sektor se skládá z 2352 bajtů, z nichž je (v závislosti na typu použitého disku) pro uživatelská data dostupná určitá část. Sektor se obvykle skládá z názvu, synchronizačních bitů a uživatelských dat. Může rovněž obsahovat data pro rozpoznání a opravu chyb.

Spouštěcí CD

Jako spouštění se označuje načítání operačního systému při spuštění počítače. To se obvykle děje z pevného disku. Pokud si však nepřejete spouštění provést z pevného disku nebo váš počítač nelze z nějakého důvodu spustit z pevného disku, můžete operační prostředí načíst z jednotky pomocí spouštěcího CD.

Stopa najednou

Stopa najednou je metoda vypalování, při které se každá stopa na disk vypálí samostatně. Proces vypalování se krátce přerušuje po každé stopě, t.j. laser se po každé stopě znovu spustí. Při této metodě vypalování je možné vypálit pouze část DVD a pokračovat ve vypalování později. Mezi stopami je přestávka minimálně 27 ms, což může u Audio CD působit rušivě.

Štítek

Štítek znamená štítek na disku. Některé jednotky, např. jednotky, využívající technologii LightScribe nebo LabelFlash, dokáží přenést štítky přímo na speciální média.

Více sekcí

Více sekcí znamená dokončení disku v rámci několika cyklů. Poté, co se na disk vypálí první sekce, je možné přidávat informace v dalších záznamech, protože disk nebyl finalizován.

Vyrovňovací paměť

Vyrovňovací paměť je rychlejší zásobník, který se používá v různých částech počítače pro rychlejší přístup většího objemu dat. Vyrovňovací paměť zajišťuje nepřetržitý tok dat.

WAV

Audio formát WAV, který se nazývá také WAVE nebo Waveform audio formát, je audio formát od společnosti Microsoft a nevyužívá žádnou kompresi dat. WAV je protějšek formátu AIF od společnosti Apple.

Zásobník

Zásobník znamená dočasnou paměť, která dle potřeby ukládá a poskytuje data, která nelze okamžitě zpracovat. Zásobník rovněž umožňuje nepřetržitý proud dat.

19 Indexu

Check Point.....	35	Jump List.....	14
Album	47	Kompilace	
Audio CD		Audio CD	37
Kopírovat disk audio CD.....	96	Datový disk	19
Nastavení kopírování	103	Vyberte typ disku.....	12
Vlastnosti stopy.....	39	Vytvořit Audio CD.....	37
Vypalování v režimu Disk najednou.....	45	Vytvořit CD EXTRA	47
Vypalování v režimu Stopa najednou	45	Vytvořit CD ve smíšeném režimu	47
CD EXTRA.....	47	Vytvořit datový disk	19
Datový disk		Vytvořit disk BDMV-Video	69
Datová stopa.....	36	Vytvořit disk DVD-Video	65
Disk kompatibilní s herní konzolí Xbox	24	Vytvořit disk pomocí funkce DiscSpan.....	28, 29
ISO	23	Vytvořit videodisk AVCHD	67
Joliet	23	Zvolit z Jump Listu	14
Kopírování pomocí obrazu	36	Konvence, příručka	6
Kopírovat datový disk.....	96	Kopírovat	
Sekce.....	21	Ignorovat chyby čtení	102
UDF	24	Kopírování disku	96
Určit znakovou sadu.....	23	Kopírování pomocí obrazu	95
Vybrat režim dat.....	23	Korekce přeskokování.....	103
Vybrat systém souborů	23	Nastavit možnosti.....	99
DiscSpan		Průběžně	95
Možnosti	28	Labelflash	81
Obnovit data	32	Vypálit štítek.....	83
Vytvořit disky.....	28, 29	Vytvořit štítek	81
DiskT@2	81	LightScribe	77
Gracenote	7, 48, 50	Nastavit možnosti.....	119
Hlavní obrazovka		Vypálit štítek.....	77
Lišta nabídek	9	Vypálit v kompilaci.....	119
Panel nástrojů.....	10	Vytvořit štítek	79
Hudba		Možnosti kódování	
Kompilovat Audio CD	37	AIFF	59
Možnosti kódování	58	MP3	60, 61
Převádění zvukových souborů	58	Nero AAC Audio.....	63
Image Recorder	19, 29	OGG	64
Povolit všechny podporované formáty.....	118	WAV	59
Vytvořit obraz disku.....	94	Možnosti konfigurace	115
iPod	56	Možnosti vypalování	
		Disk najednou	88
		Metoda vypalování	88
		Podtečení zásobníku.....	88
		Simulace	87
		Stopa najednou.....	88
		Uzavřít disk	88
		Nastavení Book Type.....	86
		Nero CoverDesigner	79, 81

Nero MediaBrowser	112	Spouštěcí disk	
Nero SecurDisc Viewer	107	DosBootimage	73
Kontrola integrity dat	110	EI Torito	71
Kontrola podpisu	111	ISOLINUX	73
Kopírování dat z disku SecurDisc.....	109	Požadavky	71
Odstranění ochrany heslem	109	Typ emulace	71
Ověření autenticity	111	Vytvořit spouštěcí disk.....	72
Spuštění.....	108	Zálohovat oblast.....	71
 		Start	
Obraz		Obrazovka Začínáme.....	8
Vytvořit obraz disku.....	94	Pomocí ikony na ploše	8
Obrázek		Prostřednictvím nabídky Start	8
Načíst obraz disku.....	74	Z kontextové nabídky	8
Vypálit disk z obrazu	74	Systémové požadavky	120
Vytvořit z datového disku	36	 	
Obrazovka výběru		Typ disku	
Oblast kompilace	16	Audio CD	13
Oblast prohlížeče	16	AVCHD video.....	14
Tlačítko Vypálit.....	17	BDMV-Video	14
Ukazatel kapacity	17	CD (smíšený režim)	13
Okno		CD EXTRA.....	13
Hlavní obrazovka	9, 9	Datový disk	13
Nová kompilace	12	Disk UDF	13
Převod formátu souborů.....	58	DVD-Video.....	13
Uživatelské rozhraní.....	9	Funkce Nero DiscSpan	13
Vymazat přepisovatelný disk.....	105	Spouštěcí disk.....	13
Zvolte vypalovačku.....	85	 	
 		Video	
Program		Kompilovat DVD-Video.....	65
Použití programu.....	6	Kompilovat videodisk AVCHD	67
Spuštění programu.....	8	Vytvořit video disk Blu-ray	69
Přehled práce	7	Vypalování	
Přepisovatelný disk		Nastavit možnosti vypalovačky.....	85
Metoda vymazání.....	106	Použít Image Recorder	94
Vymazat.....	105	Přeplňování	117
Příručka, konvence	6	 	
 		Xbox	
Rychlost čtení.....	101	Vytvořit kompatibilní disk.....	24
SecurDisc		Zvukové CD	
Digitální podpis	26	CD Text.....	45
Nero SecurDisc Viewer	107	Identifikovat pomocí Gracenote	48
O aplikaci SecurDisc	107	Možnosti konfigurace	44
Ochrana heslem.....	25	Normalizovat zvukové soubory.....	44
Omezení redundance dat.....	27	Poznámka k vypalování	89
Vysvětlení	24	Prolnutí s předchozí stopou.....	40
Sekce	21	Převést.....	53
Použití disků s více sekcemi	21	Tip pro kopírování	95
Přidat další sekci na disk.....	22	Uložit do počítače.....	53
Zahájení disku.....	22	Získat metadata	48
Skrýt soubor	21, 31		

Zvukový soubor

Filtr.....	42
Identifikovat pomocí Gracenote.....	48
Indexy	40
Normalizace	42
Odstranění praskání.....	42
Odstranit mezeru na konci	46
Převod do jiného formátu	57
Přidat obal alba	56
Uložení na pevný disk	54
Uložit.....	50
Vypnit názvy	54
Získat metadata	48

20 Kontakt

Nero Burning ROM je produkt společnosti Nero AG.

Nero AG

Im Stoeckmaedle 18
76307 Karlsbad
Německo

Internet: www.nero.com
Nápověda: <http://support.nero.com>
Fax: +49 724 892 8499

Nero Inc.

330 N Brand Blvd Suite 800
Glendale, CA 91203-2335
USA

Internet: www.nero.com
Nápověda: <http://support.nero.com>
Fax: (818) 956 7094
E-mail: US-CustomerSupport@nero.com

Nero KK

Rover Center-kita 8F-B, 1-2-2
Nakagawa-chuou Tsuzuki-ku
Yokohama, Kanagawa
Japonsko 224-0003

Internet: www.nero.com
Nápověda: <http://support.nero.com>

Copyright © 2011 Nero AG a držitelé licencí. Všechna práva vyhrazena.